Broj 45 1/09 CENA 60 DIN • 1 CG EUR • 2 KM

OSVOJITE PSP, PLAYSTATION 2 i NINTENDO Wii

www.screenfun.rs

BRAVO

SCREENFUN

Horor akcija

Resident Evil 5

Chris Redfield u potrazi za korenima ubitačnog virusa

Prognoza hitova za 2009.

PRINCE OF PERSIA

Novi pojam interaktivne zabave

Izabrali smo igru godine

grand theft auto IV

Rise of the Argonauts

Klasični grčki mit osakaćen nedostatkom akcije

Mortal Kombat vs. DC Universe

Superheroji DC stripova obogatili su dobro poznati recept MK tabačine

Vampyre Story

Najbolja point&click avantura za PC u poslednje vreme

Novi mega poster: Sastavite Nika Belića iz četiri dela

9 771451 992008 000045

Color Press Group

and PLAYSTATION are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation.
"This is Living" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

LittleBIGPlanet™

Od novembra na PlayStation®3 konzoli.

www.littlebigplanet.com

CT Computers
Member of
ComTrade Group

Autorizovani distributer za Srbiju
rs.playstation.com

This is living

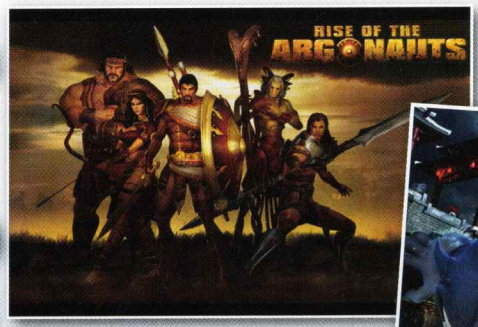
PLAYSTATION 3

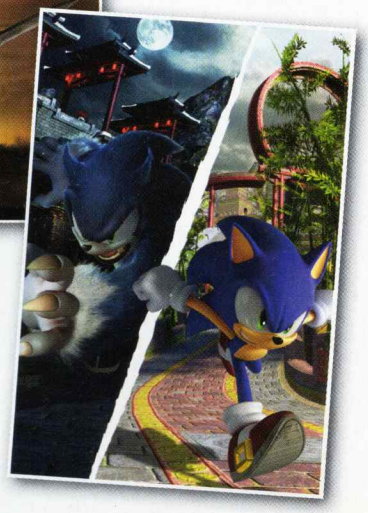
Reč urednika

Sada, kada su vam trbusi puni od praznične gozbe, a dlanovi otekli od maltretiranja tastature, miševa i ostale gamadi, pravo je vreme da sklonite daljinski upravljač sa stomaka, ustanete iz uleglog kauča i da se zamislite šta ćete pametno uraditi u ovoj 2009. godini. Pošto vam sigurno ne pada na pamet obećanje da ćete redovno čistiti svoj gamerski brlog, koji neki zovu i soba, počnite sa malim stvarima: na primer, u novoj godini neću skidati više od tri igre u isto vreme. Jeste da je Telekom nekoliko puta duplirao linkove i da sad sve curi k'o podmazano, ali što je mnogo - mnogo je. Na hard disku više nema mesta, CD police su prepune, a permanentni markeri izlapeli od silnog žvrljanja. Kako uopšte stići odigrati sve te igre?! Dakle, nema više pravljenja zimnice od igara iako će, sudeći po našem specijalu Hitovi za 2009, to biti dosta teška disciplina.
Ako ste do sada provodili više od osam sati dnevno igrajući video igre, možda je pravo vreme da uradite nešto po tom pitanju. Odlučite: "Od sada više neću igrati igre duže od tri sata dnevno... a da ne otvorim prozor da uđe svež vazduh".

Možda će biti teško u početku, ali ćete se vremenom naviknuti. Uostalom, prozor uvek možete zatvoriti.
Ako ste do sada kasnili u školu ili na fakultet zato što ste zaglavljivali u nekom noćnom multiplayer okršaju, razmislite o ovom obećanju: "Od sada više neću igrati celu noć... a da prethodno nisam navio alarm za buđenje". Nekada su promene u načinu života zaista neophodne...
Sigurno smo vam dali ideju u kom pravcu da razmišljate, a ako ne možete da se setite nijedne druge, a za ove naše vam deluje malo verovatno da ćete ih poštovati, obećajte sebi nešto što možete lako ispuniti: "I u novoj godini redovno ću čitati ScreenFun".

Igor Conić





Vampyre Story
Najbolja avantura za PC u poslednje vreme
str. 52

2 **poklon postera:**
Sonic Unleashed i Rise of the Argonauts

Special

4 **Igra godine 2008.**
Proglašavamo najbolje igre iz prethodne godine

7 **Hitovi za 2009.**
50 Cent: Blood on the Sand, Diablo 3, Empire: Total War, WWE Legends of Wreslemania, Beyond Good & Evil 2, Gran Turismo 5, Wolfenstein, Jumpgate Evolution, Duke Nukem Forever, Harry Potter and the Half-Blood Prince, Mafia 2, Heavy Rain, Tom Clancy's H.A.W.X., Fuel, They, OF2: Dragon Rising, This is Vegas, The Precursors, Overlord II, Riddick: Assault on Dark Athena, Sims 3, Ride to Hell, Star Ocean: The Last Hope, Dungeon Hero, Final Fantasy XIII, Sprinter Cell: Conviction, Street Fighter IV, Ghostbusters

Preview

24 **Tekken 6**
Sa automata pravo na PS3 i Xbox 360

26 **Resident Evil 5**
Utisci iz japanskog demoa

28 **Kada će stići?**
Raspored izlaženja igara

Test

po abecednom redu

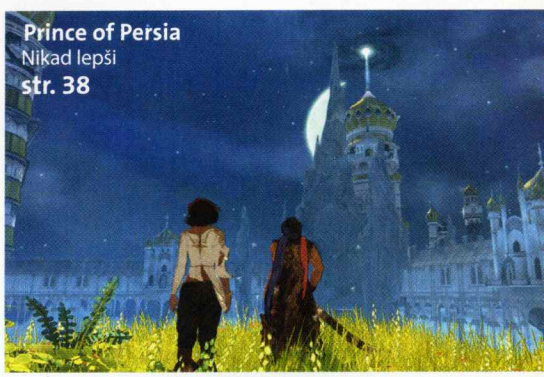
44 **FIFA Manager 09 Vs FM 2009**
42 **Grand Theft Auto IV**
54 **Hired Guns: The Jagged Edge**
47 **Midnight Club: Los Angeles**
53 **Monster Lab**
46 **Mortal Kombat Vs DC Universe**
50 **Penny Arcade Adventures:** On the Rain Slick Precipice of Darkness: Episode 2
38 **Prince of Persia**
48 **Rise of Argonauts**
47 **Shaun White Showboarding**
51 **Sonic Unleashed**
52 **Vampyre Story**

Fun

58 **Mega poster**
Nova godina – novi mega poster. Sastavite Nika Belića!

60 **Svaštara**
Top-lista, igre za pusto ostrvo, Surftips

62 **Game Over**
Igrački horoskop, ScreenFunShot



Prince of Persia
Nikad lepši
str. 38

Hardware

56 **Potpuna kontrola**
Logitech G13 Advanced Gameboard, Saitek Cyborg Command Unit, Belkin Nostromo n52te

Još u ScreenFunu

30 **Vesti**
Huxley, Dante's Inferno, Red Alert 3 ekspanzija

36 **A sada malo vi**
Pisma čitalaca i nagrade

23 **Osvojite PSP**
Još jedna prilika

53 **Osvojite Nintendo Wii**
Wii samo za vas

63 **Osvojite PS2**
PlayStation dvojka može biti vaša

Igre koje su obeležile godinu za nama

BEST OF 2008

Kada smo sastavljali listu igara za glasanje koje su izašle u 2008. godini, iznenadili smo se brojem igara na spisku - čak 23! Svaka od njih bila je odlična i ne biste je smeli zaobići pri ovom izboru ako sebe smatrate strastvenim gamerom. U proseku, to su dve vrhunske igre na mesec dana - što je odličan prosek. Iz toga zaključujemo da je 2008. godina bila plodonosna za igrače, ali i za izdavače koji zadovoljno trljaju ruke. Neka trljaju i 2009. samo da mi imamo šta da igramo.

Glasanje na ScreenFun forumu nedvosmisleno je pokazalo da je igra Grand Theft Auto IV ubedljivo najpopularnija u godini za nama. Slični su i rezultati i ankete sprovedene među uredništvom i saradnicima magazina. GTAIV je bez problema osvojio simpatije igrača na svim platformama, što nam je zadalo muke u izboru najboljih igara po platformama. Da se GTAIV ne bi ponavljao na listama za PC, PS3 i Xbox 360, Rockstarovu akciju smo izostavili sa liste. Niko Belića, zaista si van konkurencije!

IGRA GODINE

ŠAMPION

Grand Theft Auto Iv

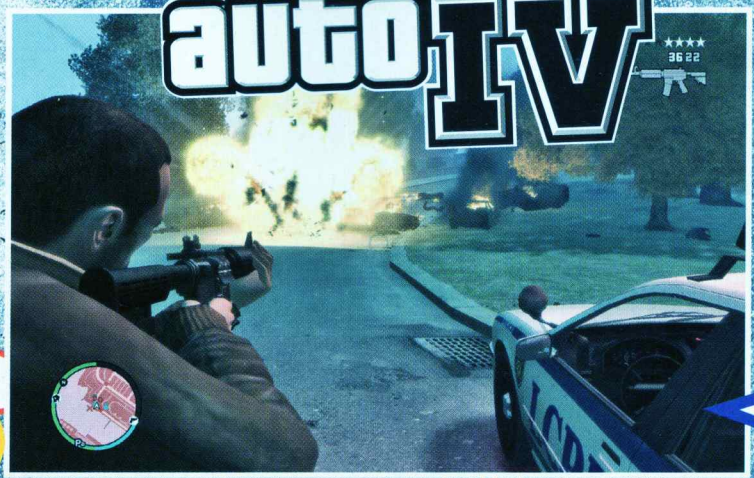
Žanr: akciona avantura

Izdavač: Rockstar Games

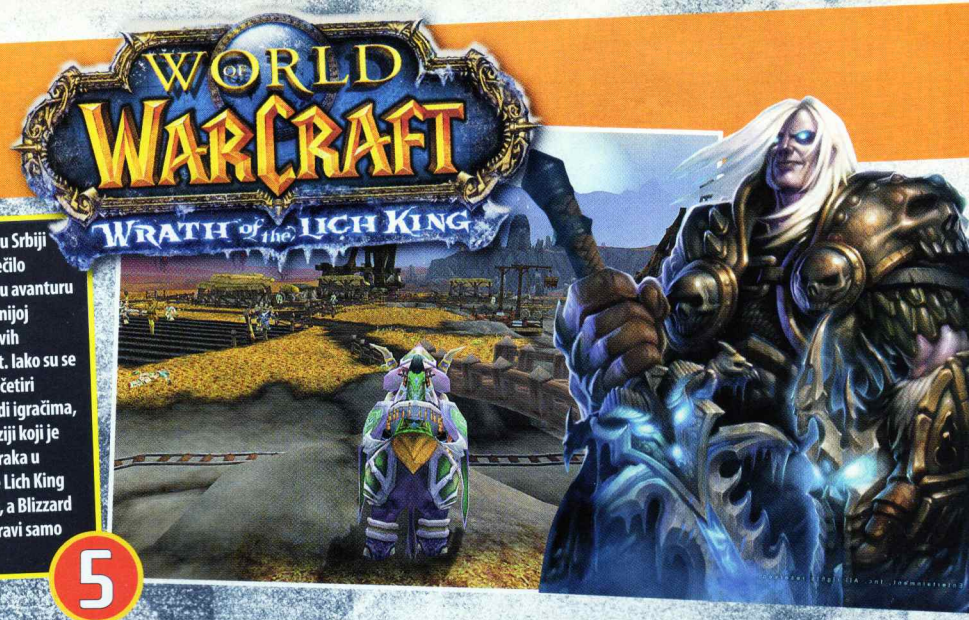
Test: No. 38 (6/08)str. 38-41.

Serijal Grand Theft Auto ne zna za poraze. Izlazak svakog dela pravi potrese na planeti, a najveći hype napravio je upravo četvrti deo. Iščekivanja su se više nego ispunila, tako da GTAIV možemo bez problema proglasiti najboljim delom do sada. Vrhunski gameplay, neponovljiva akcija i neodljiv šmek u kombinaciji sa stotinama sati zabave u mutiplayeru učinili su avanturu Nike Belića besmrtnom. Stoga joj i dodeljujemo titulu "igra godine" i želimo da peti deo bude još bolji... ako je moguće.

5



PC



1. mesto

WoW: Wrath of the Lich King

Žanr: MMO

Izdavač: Blizzard

Test: No. 44 (12/08) str. 36, 37.

Iako je početak prodaje igre u Srbiji prošao neslavno, to nije sprečilo domaće igrače da se upuste u avanturu protiv Arthasa u najpopularnijoj masovnoj-multiplayer igri svih vremena - World of Warcraft. Iako su se skeptici pitali šta igra stara četiri godine može novo da ponudi igračima, stigao je odgovor u ekspanziji koji je prodat u 2,8 miliona primeraka u jednom danu. Wrath of the Lich King opravdao je sva očekivanja, a Blizzard još jedanput potvrdio da pravi samo vrhunske igre.

5

2. mesto

Fallout 3

Žanr: RPG

Izdavač: Bethesda Softworks

Test: No. 43 (11/08) str. 18-21.

5

3. mesto

CoD: World at War

Žanr: akcija

Izdavač: Activision Blizzard

Test: No. 44 (12/08) str. 20, 21.

5

PS3

1. mesto

LittleBigPlanet

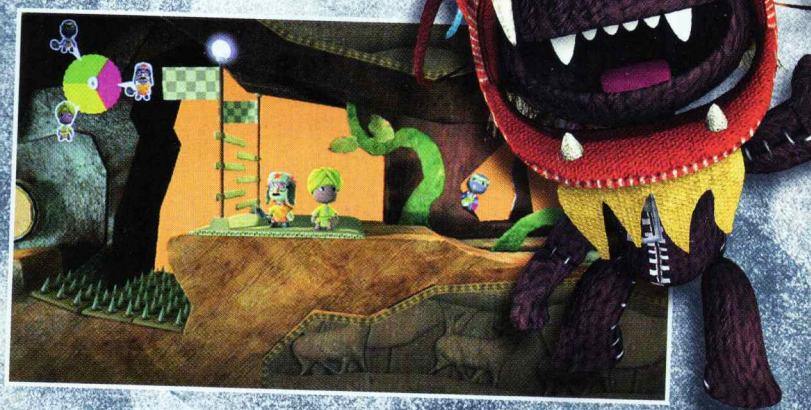
Žanr: platformska

Izdavač: SCEA

Test: No. 44 (12/08) str. 19

U ovom briljantnom miksu jednostavnosti i izazova, uživaju podjednako i mlađi i stari i casual i hard core gameri. Ovo ostvarenje osvaja simpatije gamera već posle nekoliko uvodnih nivoa i drži vas duže nego što ste i mogli da zamislite. Nije ni čudo što je SackBoy, glavni junak ove platforme, zarobio srca igrača širom sveta. LittleBigPlanet jedna je od onih igara koje na brzinu postanu kultne i zbog kojih ćete se rado sećati igranja na PlayStationu 3.

5



2. mesto

Metal Gear Solid 4

Žanr: akcija

Izdavač: Konami

Test: No. 39 (7/08) str. 46, 47.

5

3. mesto

Gran Turismo 5 Prologue

Žanr: simulacija vožnje

Izdavač: SCEE

Test: No. 37 (5/08) str. 16-19.

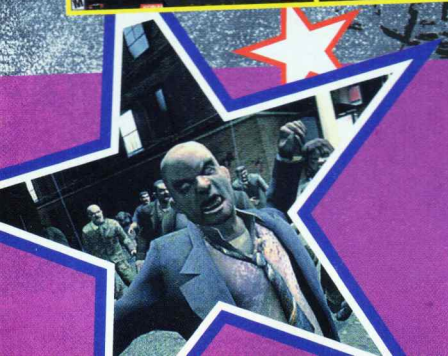
4+

NAJPRIJATNIJE IZNENAĐENJE

Left 4 Dead

pc 360 ps3

Left4Dead je igra koja je od nule projektovana za kooperativni multiplayer, tako da su gameplay modovi ispeglani do perfekcije. Ovo je igra koja se ne propušta!



360 FALLOUT 3

1. mesto

Fallout 3

Žanr: RPG

Izdavač: Bethesda Softworks

Test: No.43 (11/08)str. 18-21.

"War... War never changes...", uvodna je naracija Fallout igara, a mi bismo dodali "Fallout... Fallout never changes...", jer je uvek maestralan. Mnogi su se pribojavali kako će izgledati tranzicija legendarnog naslova u 3D okruženje pod palicom tima odgovornog za Oblivion, ali srećom sve je prošlo bolje nego što je bilo ko očekivao. Fallout 3 donosi tonu matererijala za igranje što će učiniti da ovaj naslov bude aktuelan i tokom 2009. pogotovo imajući u vidu najavljene ekspanzije.

5

2. mesto

Gears of War 2

Žanr: akcija

Izdavač: Microsoft

Test: No. 44 (12/08) str. 18.

5-

3. mesto

Dead Space

Žanr: akcija

Izdavač: Electronic Arts

Test: No. 43 (11/08) str. 48, 49.

5-

Wii

SUPER SMASH BROS. BRAWL

1. mesto

Super Smash Bros. Brawl

Žanr: borilačka

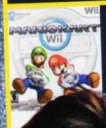
Izdavač: Nintendo

Test: No. 37 (5/08) str. 42, 43.

Još kada se pojavio na Nintendu 64, Super Smash Bros serijal pokupio je simpatije armije igrača. Verzija za Nintendo Wii prevazišla ga je na svakom polju. Ova ultra zabavna tabačina sa najboljom grafikom koju smo imali prilike da vidimo na ovoj konzoli predstavlja igru kojoj je teško naći manu. Idealna je zabava za više igrača i čini još jedan dragulj u Nintendovoj kruni.

5

2. mesto



Mario Kart Wii

Žanr: vožnja

Izdavač: Nintendo

Test: No. 39 (7/08) str. 54, 55.

4+

3. mesto

Wii Fit

Žanr: sportska

Izdavač: Nintendo

Test: No. 38 (6/08) str. 48, 49.

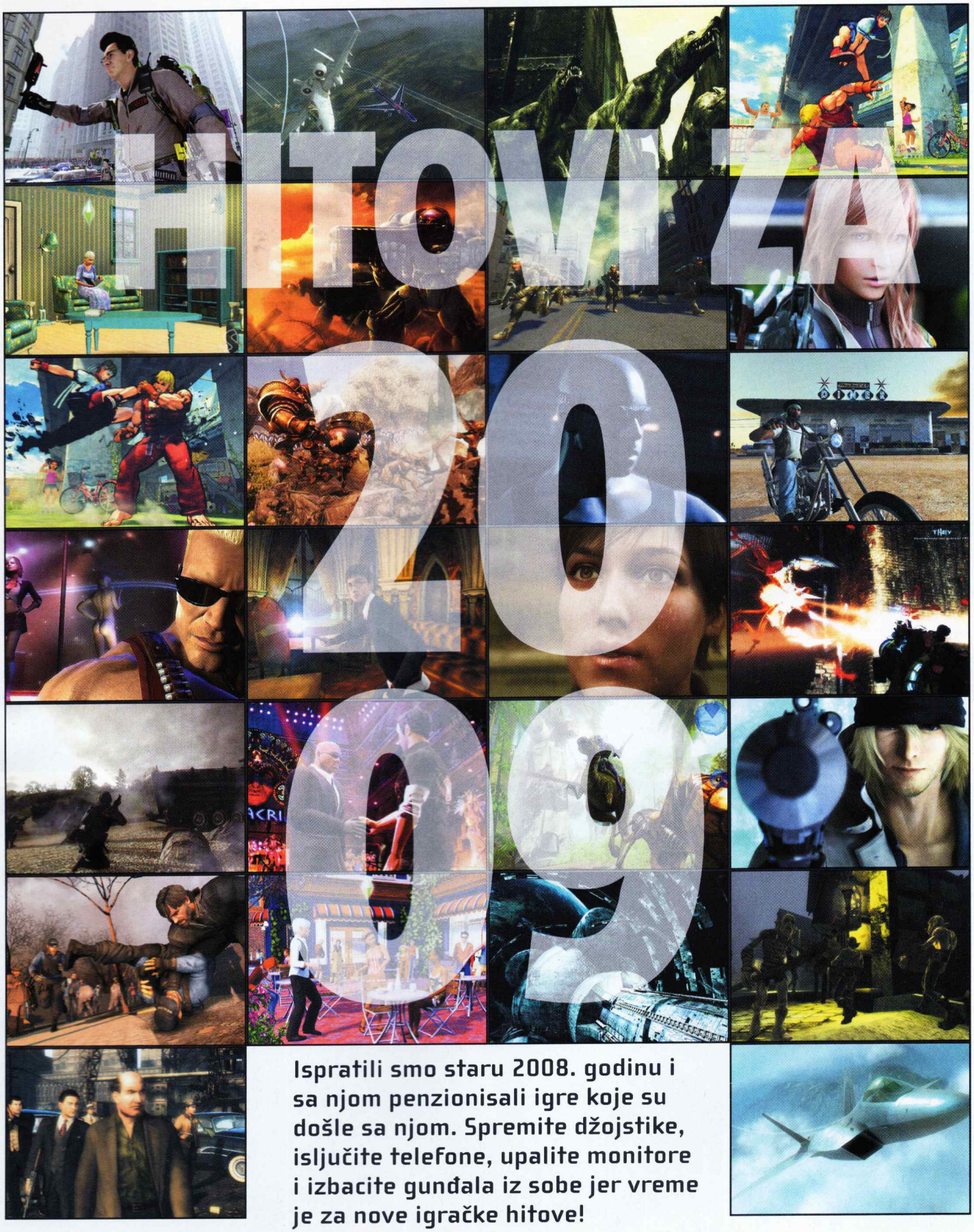
4+

NAJVEĆE RAZOČARENJE

Alone in the Dark

pc ps3 360

Umesto da bude zapamćen kao revitalizator franšize koja je "izmislila" survival-horror žanr, Alone in the Dark se, nošen talasom katastrofalne gameplay mehanike, sunovratio licem u blato.



Ispratili smo staru 2008. godinu i sa njom penzionisali igre koje su došle sa njom. Spremite džojstike, isključite telefone, upalite monitore i izbacite gunđala iz sobe jer vreme je za nove igračke hitove!

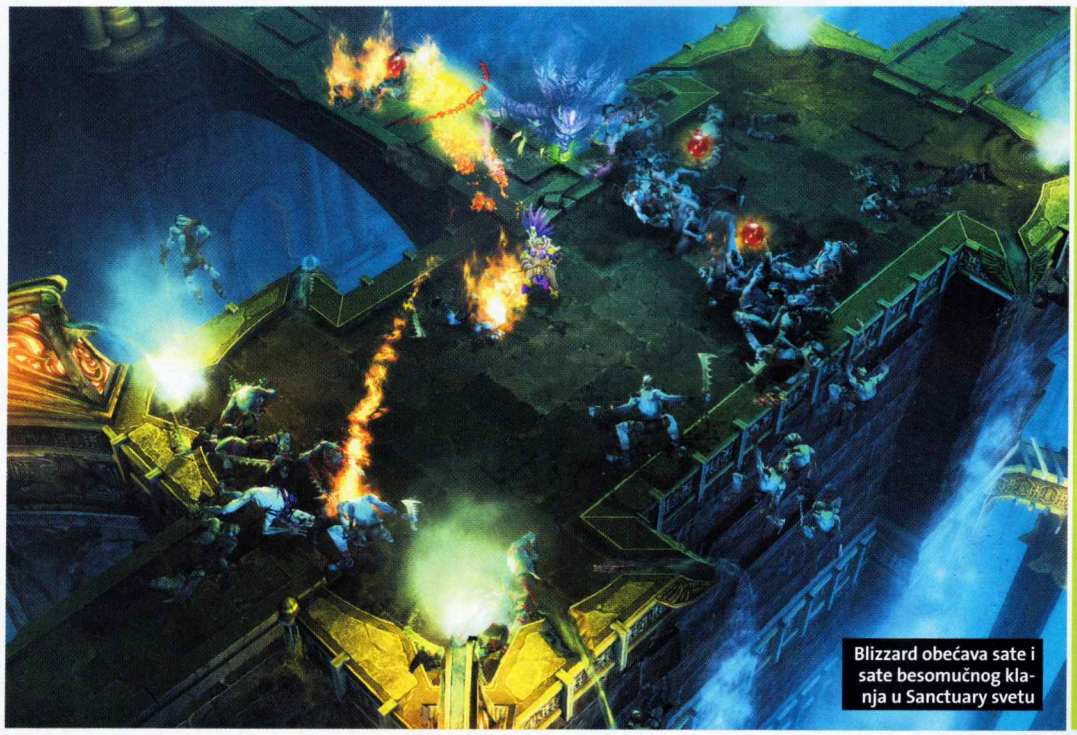
Kladimo se u 50 centi da će promašiti

2 x 50 CENTI

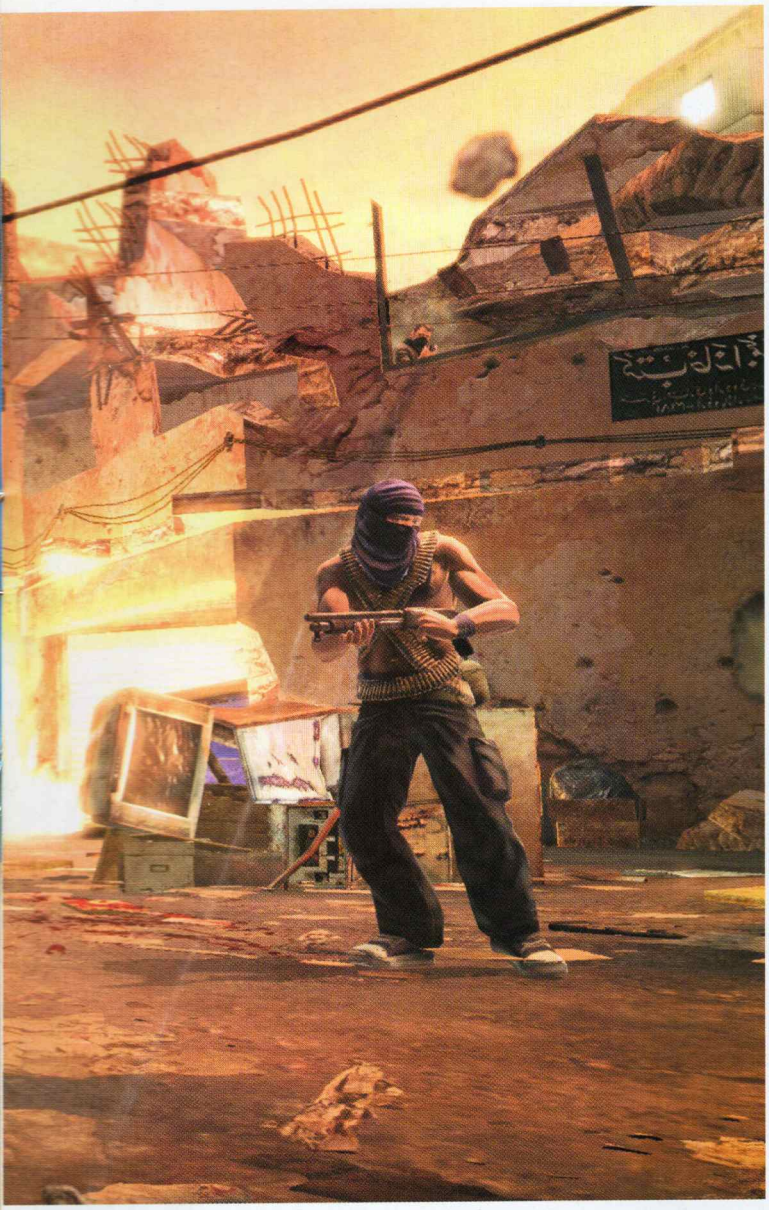
Neko vreme bilo je neizvesnosti oko budućnosti nastavka igre 50 Cent, dok THQ nije preuzeo prava (čitaj: iskeširao lovu), ali sada je sve na dobrom putu. Poznati reper ponovo uskače u akciju ovoga puta obračunavajući se protiv organizovane bande koju čini internacionalni ološ. U igri 50 Cent: Blood on the Sand srešćete članove G-Unita kao što su, na primer, Tony Yayo, Whoo Kid i Lloyd Banks sa kojima ćete čak moći da igrate u co-op modu. Pored brze ludačke pucnjave sa preko 20 vrsta oružja u arsenalu, čeka vas jurnjava u automobilima i helikopterima. 50 cent je naučio i neke vrlo zanimljive poteze kao što je, na primer, lomljenje vratova. Naravno, ova igra ne bi bila potpuna da nema bogatu audio-komponentu, pa ćete zato u Blood on the Sandu čuti 42 originalne pesme od kojih čak 18 ekskluziva. Da biste ih čuli, moraćete se malo potruditi da sakupite što više poena koje ćete pretvarati u keš za šoping. Jedina mana jeste ta što neće postojati PC verzija.

50 Cent: Blood on the Sand

ŽANR:	Akcija
PLATFORME:	PS3, Xbox 360
IZDAVAČ:	THQ
TERMIN:	1. kvartal 2009.



Blizzard obećava sate i sate besomučnog klanja u Sanctuary svetu



TOTALNI RAT

Prva novina u Empireu jeste barut kao i oružja zasnovana na njemu. Novi engine zasebno izračunava putanje za svaki 3D objekat, što u prevodu znači da će svako topovsko đule, ali i svako zrno ispaljeno iz muskete imati zasebno izračunatu trajektoriju. Druga novina jesu pomorske bitke gde ćete kontrolisati pojedinačne brodove u floti i izvoditi manevarske operacije sve u cilju pobede. Fizika u igri je najavljena kao nešto najrealnije dosad u igrama ovog tipa, a takođe se očekuju značajna unapređenja na grafičkom planu.

Empire: Total War

ŽANR: strategija
PLATFORME: PC
IZDAVAČ: SEGA
TERMIN: 9. februar 2009.

Borbe između vojnika urađene su motion-capture tehnikom

RVANJEMANIJA

THQ sprema igru WWE Legends of Wrestlemania za Xbox 360 i PlayStation 3 koja će vam dati priliku da se još borite sa starim zvezdama ovog sporta. Naziv se nadovezuje na dobro poznate igre WWE SmackDown kao i SmackDown vs. Raw koje su od 2000. godine prodate u više od 37 miliona primeraka. Igra će se verovatno pojaviti u martu 2009. kada se održava najveći događaj američkog rvanja WrestleMania 25 u Teksaškom gradu Hjustonu.

WWE Legends of Wrestlemania

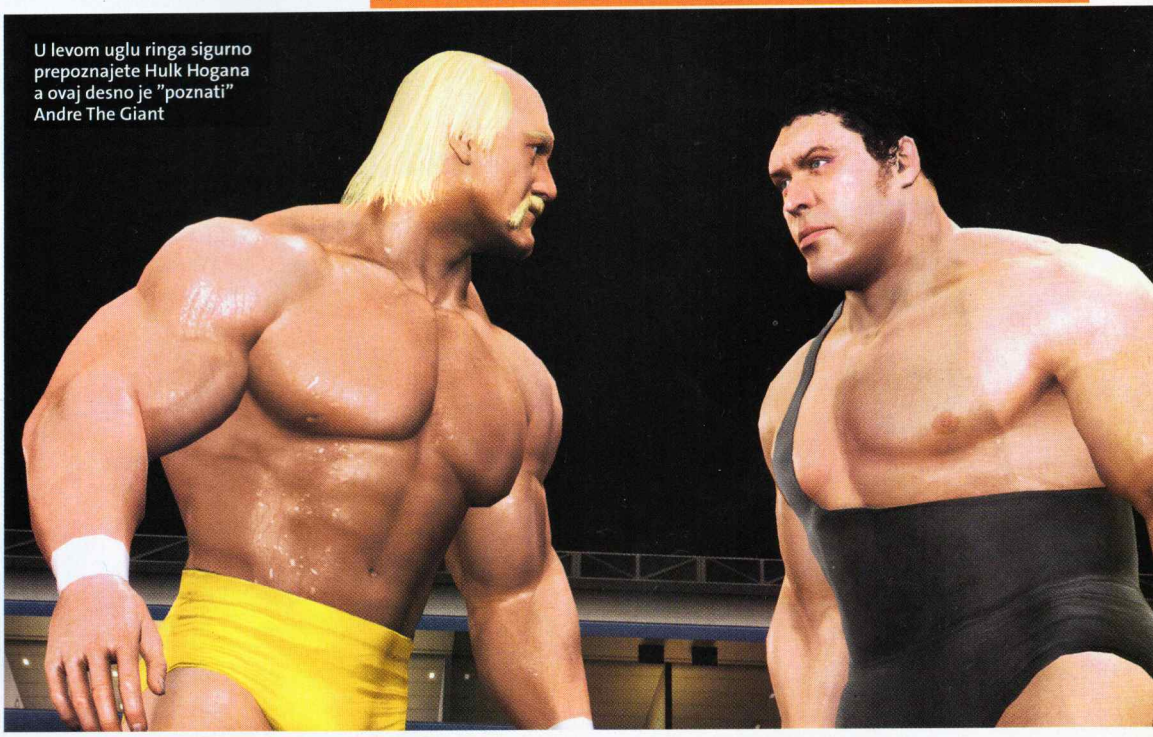
ŽANR: borilačka
PLATFORME: PS3, Xbox 360, Wii
IZDAVAČ: THQ
TERMIN: I kvartal 2009.

KULT

Diablo, najpopularniji hack&slash RPG svih vremena, slavi ove godine svoj veliki comeback. Blizzard je za Diablo 3 najavio dve nove klase (Barbarian i Witch Doctor), ali se još uvek ne zna ukupan broj klasa. Korisnički interfejs znatno je izmenjen, a RPG komponenta biće mnogo razvijenija bez štete po akciju neumornog klanja hordi karakondžula iz najcrnjih dubina pakla. Čeka nas i co-op mod u multiplayeru, kao i grafika nove generacije koja po stilu dosta podseća na onu iz WoW-a. Držimo fige da Blizzard izbaci ovu igru na vreme.

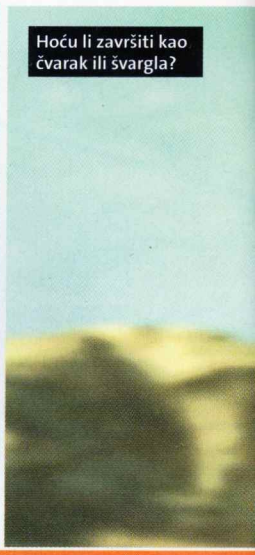
Diablo 3

ŽANR: Role-playing game
PLATFORME: PC
IZDAVAČ: Blizzard
TERMIN: 2009.



U levom uglu ringa sigurno prepoznajete Hulk Hogana a ovaj desno je "poznati" Andre The Giant

Fotoreporterka Jade odmara se nakon poslednje avanture



Hoću li završiti kao čvarak ili švargla?

SVINJARIJE

Ponovo na okupu: fotoreporterka Jade i mešanac čoveka i svinje Pey'j ponovo će biti glavni junaci drugog dela igre Beyond Good & Evil. Iako je prvi deo igre zamišljen kao trilogija, zbog veoma slabe prodaje igre uprkos odličnim ocenama od strane kritike, od ovog projekta se odustalo. Ipak, Ubisoft je rešio da napravi nastavak, a za dobru priču u igri opet će biti zadužen Michel Ancel. Po prvom trejleru, mogli smo da vidimo da su Jade i Pey'j ponovo tu a da nas čeka veoma napredna grafika zahvaljujući moćnom engineu. Nažalost, nema mnogo drugih detalja sem onih koji su procureli vezano za platforme kao i da bi igra trebalo da se pojavi ove godine.

Beyond Good & Evil 2

ŽANR:	Akcija/ avantura
PLATFORME:	PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ:	Ubisoft
TERMIN:	2009.

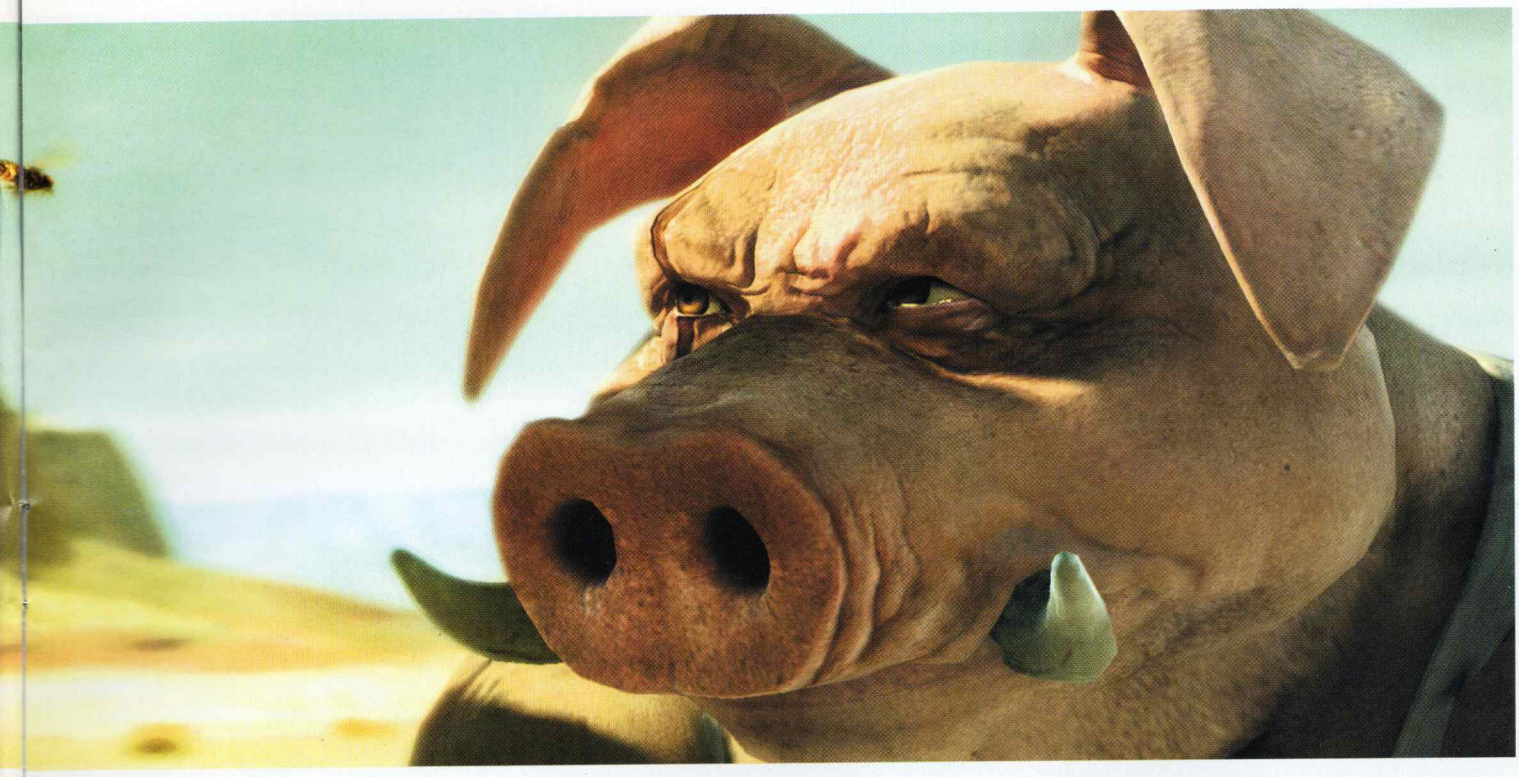
PETICA DO 12

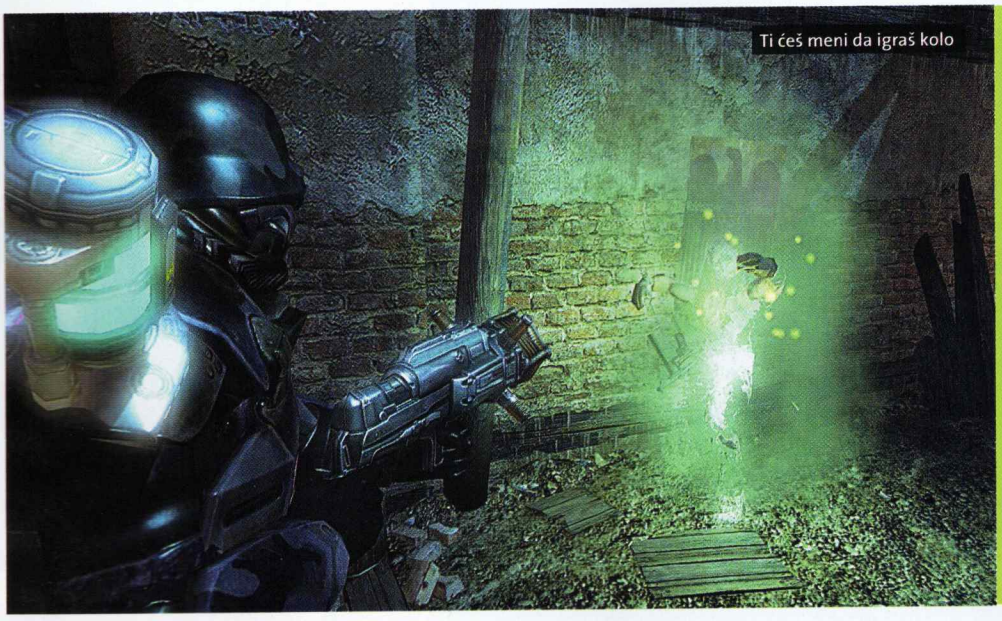
Nada poslednja umire! Zbog toga smo u ovu paradu hitova za 2009. godinu stavili i Sonijev Gran Turismo 5, iako je kreator igre Kazunori Yamauchi izjavio da se igra neće pojaviti ove godine. Mi se uzdamo u reči Jamesa Armstronga, šefa Sonija za južnu Evropu, koji je izjavio se GT5 očekuje krajem 2009. Bilo kako bilo, do izlaska igre vreme ćemo prekratiti downloadom novih trka i automobila za Gran Turismo Prologue.

Gran Turismo 5

ŽANR:	Trkačka igra
PLATFORME:	PS3
IZDAVAČ:	Sony
TERMIN:	2009.

Stotinu dvadesetoro ljudi već četiri godine radi na GT5. Nadamo se da će uskoro završiti to što su počeli





Ti ćeš meni da igraš kolo

VUČKO

Novi Wolfenstein, prema do sada prikazanom, obećava pristup u stilu "stare škole" FPS-a. Jurišanje i paljba iz svih oružja i dalje je opcija broj jedan, ali sada tu ima i šunjanja i taktiziranja sa prelaskom u drugu dimenziju i korišćenjem mističnih moći. Protivnici će biti vrlo raznovrsni, od horde najrazličitijih varijacija na klasičnog kućnog naci jurišnika, do grozomornih bića iz druge dimenzije. Tvorci obećavaju specifičan AI za različite vrste protivnika koji će umeti međusobno da sarađuju želeći da vas se reše kao i fantastičnu grafiku u koju smo se već uverili sa prvih screenshotova.

Wolfenstein

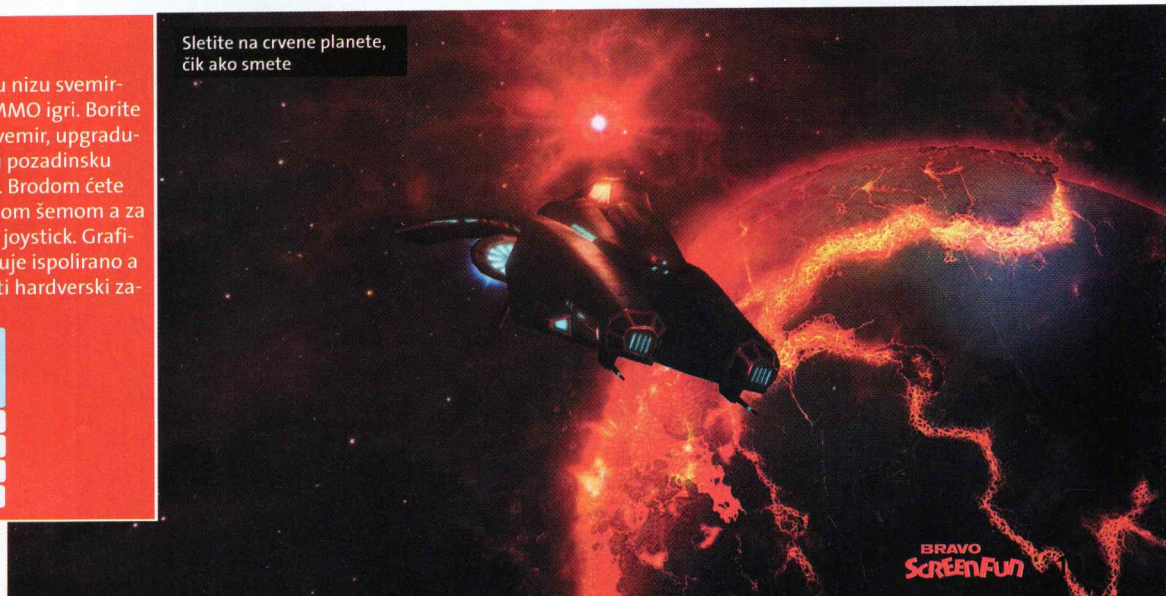
ŽANR:	shooter
PLATFORME:	PC, PS3, 360
IZDAVAČ:	Activision
TERMIN:	2009.

PREŠIROKO

Jumpgate Evolution nije još jedna u nizu svemirskih simulacija jer su ovde radi o MMO igri. Borite se protiv drugih igrača, istražujete svemir, upgradujete brod i odmotavate interesantnu pozadinsku priču putem questova u RPG fazonu. Brodom ćete upravljati poznatom WASD kontrolnom šemom a za one prave fanatike tu je i podrška za joystick. Grafika izgleda veoma lepo i već sada deluje ispolirano a razvojni tim obećava da igra neće biti hardverski zahtevnija od World of Warcrafta.

Jumpgate Evolution

ŽANR:	MMO
PLATFORME:	PC
IZDAVAČ:	Codemasters
TERMIN:	proleće 2009.



Sletite na crvene planete, čik ako smete

BRAVO SCREENFUN

Stariji od 60 godina i srčani bolesnici neka konsultuju lekara pre nego što počnu da igraju

COMEBACK

Znamo da smo vam dosadili sa najavama novog Đuke, ali 3D Realms stalno podgrejava atmosferu, pa tako i mi vas palimo. Elem, još od prvobitne najave igre, sada već davne 2003. godine, Duke Nukem Forever nikako da izađe i svake godine razvojni tim ponavlja nam istu stvar: "Ovoga puta stvarno će izaći". Ipak, u međuvremenu desile su se neke nove stvari i izgleda da zaista postoje velike šanse da se Đuka zaista pojavi. 3D Realms objavio je nekoliko cool screenshotova, a pri tom je obećao neverovatnu interaktivnost sa okolinom, potpuno nova oružja i grafiku poslednje generacije. Ono što nas posebno interesuje jeste da li će Duke Nukem Forever uspeti da zadrži šarm svog prethodnika i kako će se izboriti sa oštrom konkurencijom koja se pojavila u međuvremenu. Verujemo mi u Đuku. Samo napred i izađi već jednom!

Duke Nukem Forever

ŽANR:	Akcija
PLATFORME:	PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ:	3D Realms
TERMIN:	2009.

Drž' ga! Nije stavio kravatu!

Duke Nukem ovakve spodobe maže na 'lebac

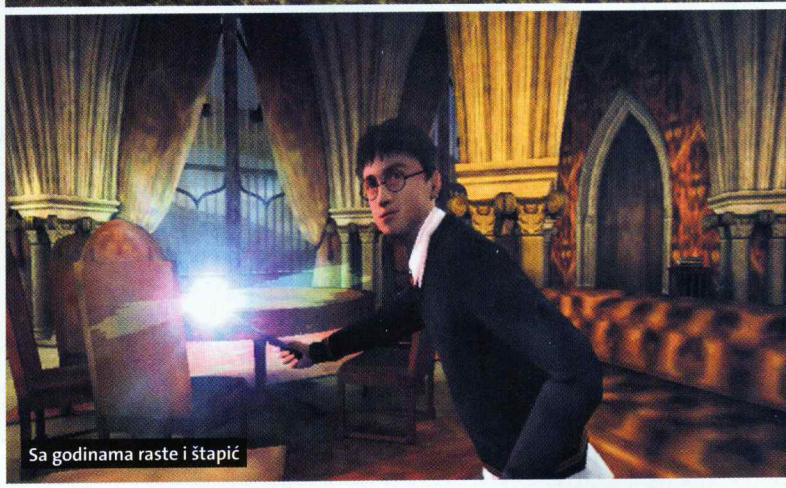
HARI I POLUKRVNI PRINC

Kao i film, tako će se i istoimena igra o Harryju Potteru, u našem narodu poznatijem kao Stevan, pojaviti sredinom 2009. godine. U čemu je stvar? Vraćate se u Hogwarts po milioniti put da biste Stevanu pomogli da uspešno završi šestu godinu u školi, a da pri tom pripazite da ne počne da puši i pije. Sam gameplay je klasičan za ovakve arkadne avanture, pa ćete pored borbe u duelima mućkati magije, pomerati poluge i pritiskati tastere. Zanimljivo, je l'? Za "promenu", čuveni Quiditch tim na metli iz Gryffindora treba dovesti do pobede, a tokom vašeg putešestvija kroz dvorac moguće je da će vam Ronove ljubavne spletke i romantični susreti skrenuti pažnju sa zadatka da otkrijete pravi identitet polukrvnog princa. Samo polako. Nema seksa u igri!

Harry Potter and the Half-Blood Prince

ŽANR: Akcija/avantura
PLATFORME: PC, PS3, Xbox 360, Wii
IZDAVAČ: Electronic Arts
TERMIN: Drugi kvartal 2009.

A hteo sam samo da drvo što pre poraste...



Sa godinama raste i štapić

FAMILIJA

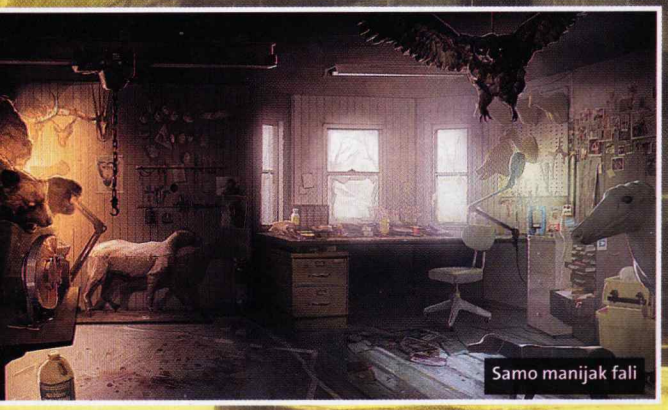
Od leta 2009. godine, kum Vito ponovo će uneti nemir među mafijaške porodice. Ovoga puta obračuni će se odvijati na ulicama Empire Cityja. Grad koji podseća na San Francisko ima površinu od 20 kvadratnih kilometara, a na vama je da se uspešno izborite sa podzemljem četrdesetih godina prošlog veka. Zahvaljujući "novom" Gears-of-Warolikom sistemu zaklona, pucaćete sa sigurnih pozicija, a jagodica na šlagu biće matoro mafijaško oružje za tamanjenje poput Tommy Guna. Jeee!

Mafia 2

ŽANR: Akcija
PLATFORME: PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ: Take 2
TERMIN: drugi kvartal 2009.

Zar ima nešto lepše od složne porodice?

Sumorni kišni dan za savršenu spooky atmosferu



Samo manijak fali

Novinarka u ovoj avanturi rizikuje svoju glavu... i kacigu

TOP GUN DELUXE

Do sad su se Tom Clancy igre odvijale na zemlji, ali ovog puta borba se nastavlja u vazduhu. HAWX nije simulacija letenja, tako da ćete znati da poletite pre nego što pročitate 168 strana uputstva. U pitanju je, naravno, akciona igra u kojoj vas čekaju intenzivne borbe u vazduhu. Igra je smeštena u 2012. godinu, a da biste se što bolje snašli u vazduhu, koristićete pilot asistenta koji će vam govoriti kada je, na primer, najbolje da opalite raketu, ali i kako da izmanevrišete da biste izbegli protivničku. Za one koji žele da izvuku iz svog aviočića maksimum, isključiće asistenta i iz trećeg lica, obračunati se sa privatnom armijom koja je napala jadne Amerikance.

Tom Clancy's H.A.W.X.

ŽANR:	Akcija
PLATFORME:	PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ:	Ubisoft
TERMIN:	Prvi kvartal 2009

Igra vas vodi od Meksika preko Avganistana do Kejp Kanaverala. Sad ste trenutno negde iznad Niša

EMOTIVNI TRILER

Heavy Rain je trenutno najambicioznija igra za PlayStation 3 i mogla bi Soniju da donese jak adut u trci za najpopularniju konzolu tokom 2009. godine. Ta igra kao nijedna druga do sad stavlja glavne likove i njihove emocije u prvi plan i prepušta vam ulogu virtuelnog režisera. Pomoć realne grafike i vrhunskih efekata, Heavy Rain više podseća na visokobudžetni filmski triler nego na igru u kojoj je tok radnje drugačiji svaki put. U demo verziji koja nam je predstavljena, upravljate novinarkom pod imenom Medison koja provaljuje u kuće ubice. Krećete se R2 trigerom umesto analognim stikom, a izbor u menijima i ikonama, koji se pojavljuju u zavisnosti od konteksta, kontrolisaćete preko Sixaxisa. Sve ide dobro dok ne stigne ubica i krene u lov za mladom devojkom da biste sa njim izašli na kraj putem QuickTime eventova koji se kreiraju u zavisnosti od situacije. Veoma je teško opisati ovu igru dok je sami ne probate, ali u svakom slučaju moraćete da se oprostite od svega što ste do sada navikli.

Heavy Rain je PlayStation 3 ekskluziva, a za nju je zadužen Quantic Dream studio koji je radio i Indigo Prophecy.

Heavy Rain

ŽANR: Akcija
PLATFORME: PS3
IZDAVAČ: Sony
TERMIN: Treći kvartal 2009.

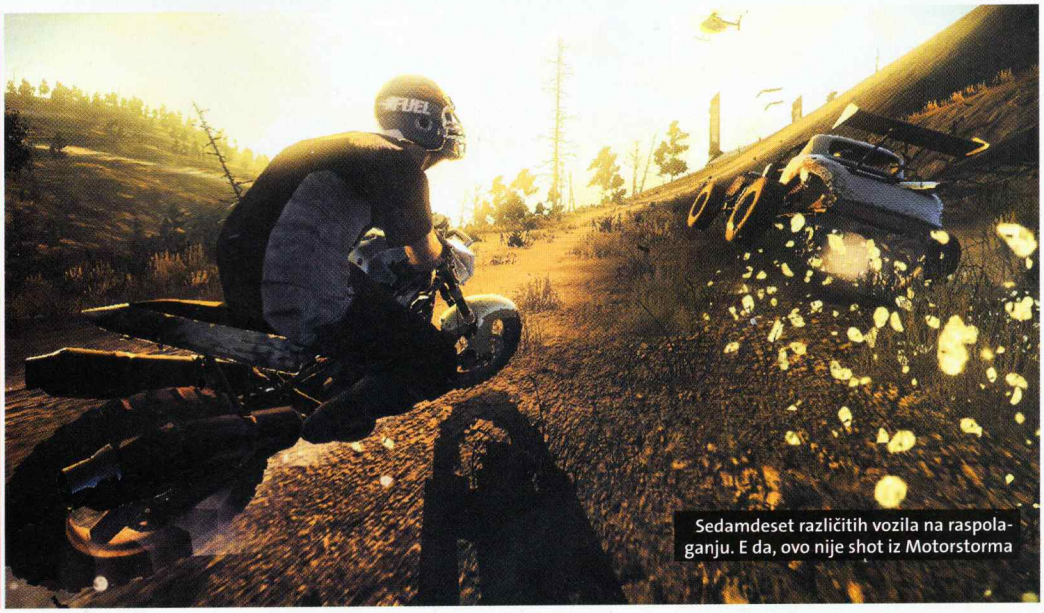
Scenario za igru na 2.000 strana. Nije ni čudo što su popucali kapilari...

BENZINISANJE

Codemaster zna kako treba da izgleda trkačka igra. To je potvrdio i igrom Race Driver: GRID. Međutim, Fuel nudi sasvim novi doživljaj trke. Postoji samo jedno pravilo koje glasi da je pobenik onaj ko prvi pređe liniju cilja, logično. Kako ćete to izvesti – prepušteno je vama. Putevi su neverovatno dugački jer treba da prošpartate 14.400 kvadratnih kilometara motorima, kvadovima, kamionima i muscle kolima pri nepredviđenim dinamičkim vremenskim uslovima, alternativnim putanjama i uništivim okruženjem.

Fuel

ŽANR: Trka
PLATFORME: PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ: Codemaster
TERMIN: 2009.



Sedamdeset različitih vozila na raspolaganju. E da, ovo nije shot iz Motorstorma

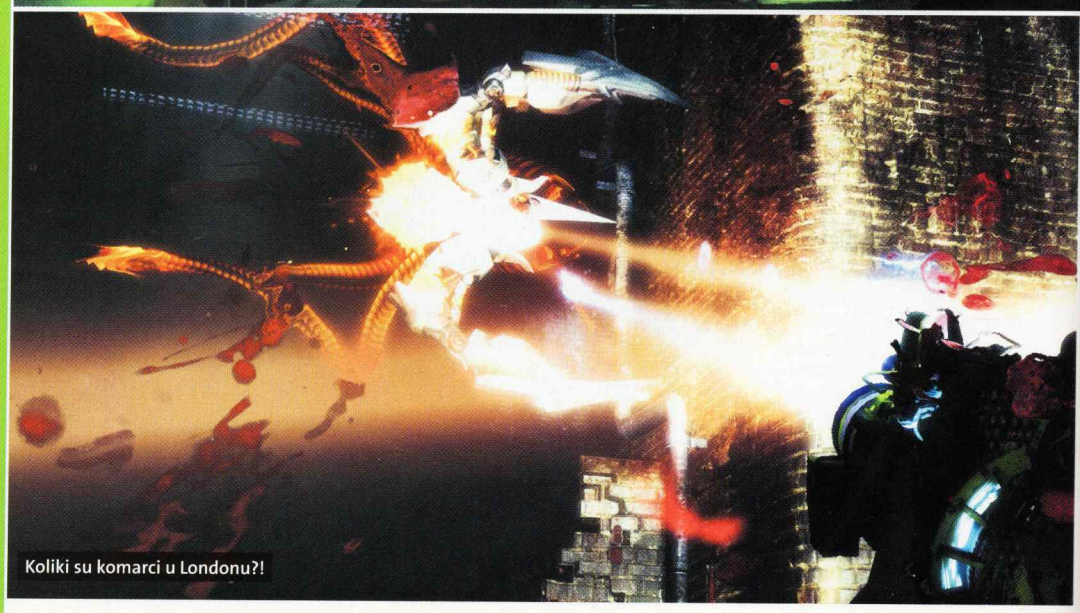
Boli glava svetlosni efekti... bukvalno

MISTERIJA

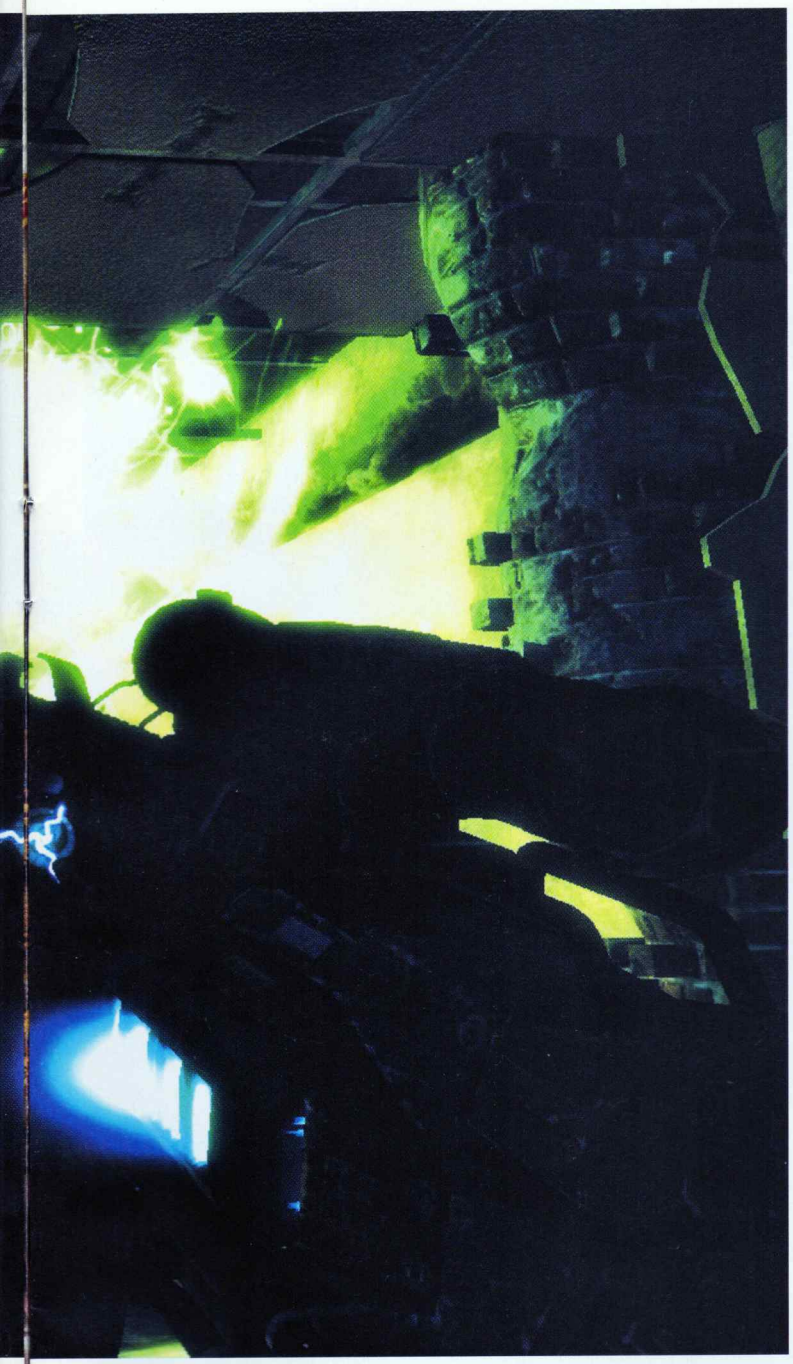
Mesto dešavanja: London. Godina: 2012. Terorizam je glavni problem na planeti. Samo još fale roboti. I to roboti ubice. Ko će ih potamaniti? Tačno tako: vi! Pozadinaska priča ima misterioznu notu nalik TV seriji "Lost" - dakle, nemate pojma šta se dešava i verovatno vam ništa neće biti jasno ni kad završite igru. Ali, nema veze. Važno je da ste u Londonu. Kao vojnik britanske vojske prepušteni ste sami sebi, i to u pravom smislu reči jer, kako izgleda po prvim najavama, u igri They moraćete sami da pravite svoje oružje. Od komponenata koje budete nalazili tokom igre modifikovaćete naoružanje pomoću tzv. Weapons Tuning Systema spram vaših afiniteta i misije koje budu sledile. Metropolis Software, koji razvija igru, najavljuje do sada neviđenu fiziku. Mi bismo više voleli hemiju između igre i igrača...

They

ŽANR:	Akcija
PLATFORME:	PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ:	Metropolis Software
TERMIN:	2009



Koliki su komarci u Londonu?!



KOD KINEZA

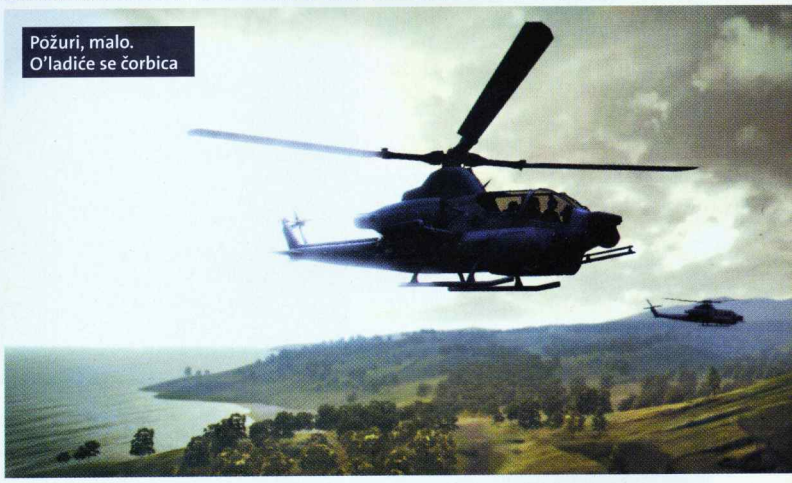
Radnja igre Dragon Rising smeštena je na ostrvo blizu ruske istočne obale, severno od Japana. Ostrvo je bogato naftom. A nafta je skupa. Dakle, eto povoda da se malo ratuje. I Rusi i Kinezi smatraju da imaju pravo na ostrvo sa vrednim sirovinama. Kada kineska vojska krene da osvaja teritoriju, tu za vas počinje realistična vojna simulacija. U fiktivnu borbu između Federativne Rusije i Narodne Republike Kine, uključujete se vi kao pripadnik snaga američke vojske.

Nastavak Operation Flashpoint je zastrašujе realističan kao i njegov prethodnik, pa će vas tako i pogodak u ruku baciti u šok ukoliko hitno ne pozovete lekara. A sad ćemo malo da vas davimo brojkama: Ostrvo se prostire na 220 kvadratnih kilometara, planirano je preko 70 vrsta oružja, 30 vozila, 20 misija i 32 igrača u multiplayeru. Šta kažete?

Operacija Flashpoint 2: Dragon Rising

ŽANR: Akcija/strategija
PLATFORME: PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ: Codemasters
TERMIN: 2009.

Kakav zalazak sunca!



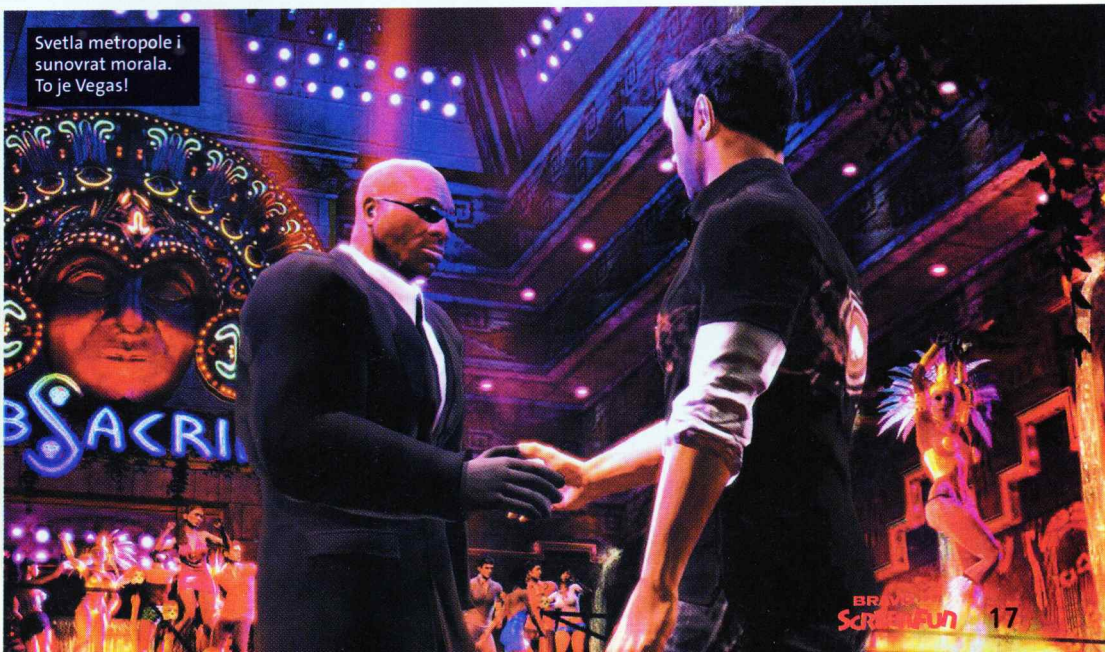
Požuri, malo. O'ladiće se čorbica

VIVA LAS GTA

Moćni biznismen pretvara Las Vegas u porodično-turističko letovanje, a vaš zadatak je da izgradite imperiju koja će vratiti čuvenom gradu stari sjaj i učiniti ga - igralištem za odrasle. Pravite žurke da biste se povezali sa VIP-ovcima, kockate se, trkate se da biste osvojili reputaciju, osvajate žene i živite u stilu pravog džeka. This is Vegas je open-world igra u stilu GTA u kojoj sami određujete kada ćete aktivirati koju misiju, a kada ćete trošiti lovu na Black Jack ili skupu garderobu. Igra je namenjena odraslima!

This is Vegas

ŽANR: akcija/avantura
PLATFORME: PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ: Midway
TERMIN: 2009



Svetla metropole i sunovrat morala. To je Vegas!

Miks žanrova

The Precursors je bućkalica koja u sebi sjedinuje first-person shooter i role-playing žanr sve to kombinujući zajedno sa svemirskom simulacijom. Preuzimate ulogu kadeta jedne vojne jedinice koji pati od noćnih mora. Cool ideja jeste što snovi imaju ulogu tutorijala. Kako priča bude odmicala i kako budete reagovali na dešavanja, tako će se vaš lik razvijati, a na vaše formiranje uticaće i perkovi koji vam se usađuju putem implantanata. Igra će ponuditi okršaje na kopnu i u svemiru sa biološkim i mehaničkim oružjem, a zanimljivo je da će igrači moći čak i da leveluju svoj svemirski brod. Posetićete brojne planete i upoznati na stotine NPC-a razvrstanih u šest sukobljenih frakcija, a sve to filovano je intenzivnom akcijom.

The Precursors

ŽANR: akcija
PLATFORME: PC, Xbox 360
IZDAVAČ: Play Ten
TERMIN: 1. kvartal 2009.

Kengur hranjen genetski modifikovanom sojom

Orci i uskoci

Drugi deo Overlorda odigrava se stotinu godina posle dešavanja u prvom delu. U međuvremenu, svet se promenio: novo kraljevstvo pod imenom Glorius Empire dokopalo se vlasti sa paklenim planom da "posisaju" svu magiju i, naravno, osvoje ceo svet. Iako je gameplay ove svojevrsne akcione strategije zadržan iz prethodnog dela, prilično je unapređen, pa su sada vaši impovi mnogo destruktivniji, ali i pametniji zahvaljujući novom AI-ju. Da bi vam se impovi što više uvukli pod kožu, sada možete da im date i ime.

Overlord II

ŽANR: akcija/avantura
PLATFORME: PC, Xbox 360
IZDAVAČ: Codemasters
TERMIN: 2009.

Nemojte slučajno da ih razbijete! To su vaze iz dinastije Qing

Poluremake-polunastavak

Atari pravi veoma zanimljivu obradu Riddick igre pod imenom The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena. Novi Riddick neće biti klasičan port stare igre za nove sisteme, već će priča biti proširena potpuno novim poglavljem čime će se produžiti saga o harizmatičnom junaku. Iako će okosnica igre i dalje biti stealth ackija i šunjanje, ono što će biti prava poslastica u novoj igri jesu dronovi. Oni su prilično glupi i više liče na metalne zombije dok ih neko ne zaposedne. Onda se priča drastično menja jer postaju brzi i okrutni, pametni i jaki. Naravno, i vi ćete moći da ih osvojite kada se igra pretvara u klasičan razarački FPS u kojem lete meci, glave i udovi na sve strane. Dodajte ovome brutalnu grafiku, remasterovan audio i unapređen interfejs i znaćete da nas čeka siguran hit.

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

ŽANR: akcija
PLATFORME: PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ: Atari
TERMIN: 2. kvartal 2009.

Za prelazak nove Riddickove avanture trebaće vam oko 11 sati

Hajde, mala, da pravimo lom!

Pravi život

Najprodavanija igra svih vremena The Sims dobija svoj treći nastavak u 2009. Radnja igre Sims 3 odigrava se u ušuškanom i idiličnom predgrađu Sunset Valleya. Na početku ćete imati mogućnost da izaberete da li želite da krenete igru kreirajući sopstvenog Simsa ili ćete preuzeti kontrolu jedne od predefinisanih porodica. Pored toga da vreme teče podjednako brzo u celoj igri, veliko unapređenje je i da je osam osnovnih skala redukovano na tri, a najbitnija je "stres i zabava" koji će oslikavati koliko je vaš Sims srećan. Tu je i sistem "snova i obećanja": neispunjenje snova ne remeti stanje Simsa, ali neispunjenje obećanja zna ozbiljno da ga prodrma. I, za kraj, nove Simse odlikuje drastično bolja grafika, ali i veća hardverska zahtevnost.

Sims 3

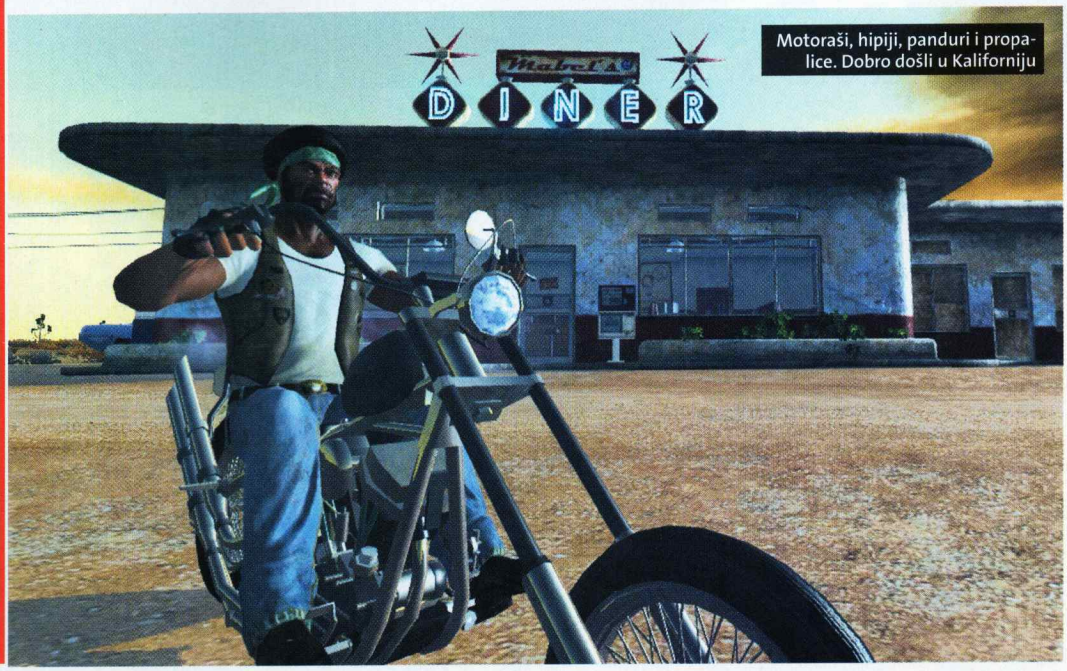
ŽANR: simulacija
PLATFORME: PC
IZDAVAČ: Electronic Arts
TERMIN: 20. februar

Born to be wild

Seks, droga i rokenrol - šezdesete su pojam revolucije u stavovima posleratne generacije. Ovu atmosferu ponovo oživljava igra Ride to Hell u open-world akcionoj avanturi. Naći ćete se u ulozi veterana koji se nadavno vratio iz Vijetnama i želi ponovo da se uključi u život. Odmah upadate u bajkersku družinu "Devil's Hand" i tu počinje vaša avantura. Vožnja motorima, pesničenje u kafanama i uznemiravanje lokalnog stanovništva okosnica su priče. Motori imaju veliku ulogu u ovoj igri, moći ćete da ih sređujete do sitnih detalja. Što bolje budete sredili bajk, to ćete se bolje kotirati kod devojaka. Dodajte ovome i mnogo humora, psovki i sadržaja za odrasle i znaćete šta vas čeka u Ride to Hell.

Ride to Hell

ŽANR: akcija/avantura
PLATFORME: PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ: Deep Silver
TERMIN: 2. kvartal 2009.



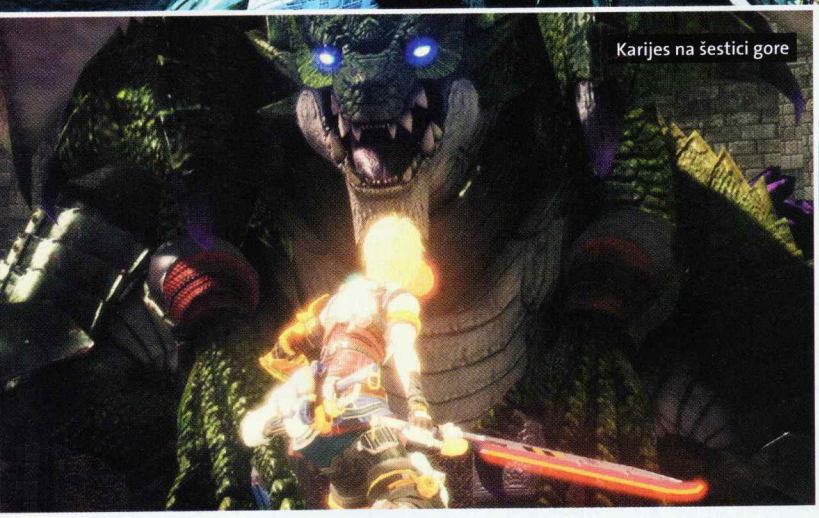
Motoraši, hipiji, panduri i propalice. Dobro došli u Kaliforniju

Poslednja nada

Zemlja se, posle novog svetskog rata, nalazi pred katastrofom. U svemir su poslata dva heroja Edge Maverick i Reimi Saionji, kako bi osigurali opstanak vrste i našli novi dom. Star Ocean: The Last Hope je RPG u kojem ćete moći da oformite družinu od četiri člana, a cela igra biće timski orijentisana s tim što će zadržati isti borbeni sistem kao i u prethodnom delu. Novina je Rush gauge koji omogućava preemtove strikove ili mogućnost specijalnih napada. Za kraj, tu je i poslastica. Naime, igrači će ovog puta moći i da upravljaju svojim brodom što u prošlom delu nije bio slučaj.

Star Ocean: The Last Hope

ŽANR: RPG
PLATFORME: PS3, Xbox 360
IZDAVAČ: Square Enix
TERMIN: 2009.



Karijes na šestici gore

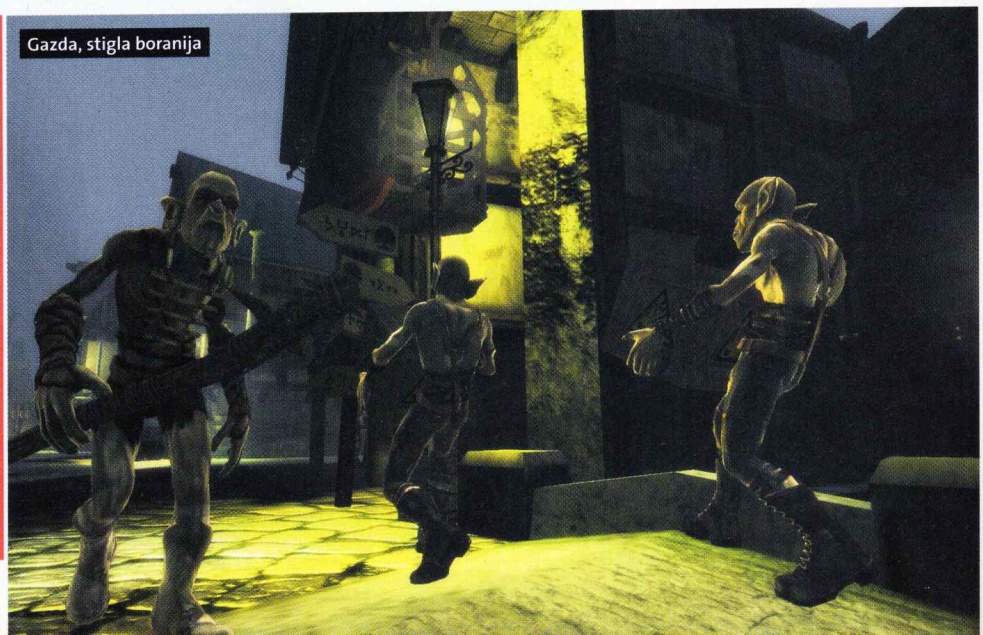
Da li će Reimi Saionji odap strelu i u Egdea Maverick

Heroj podzemlja

Dungeon Hero nije čista strategija niti RPG, već pravo akciono batinanje. Ipak, Firefly studio nije zaboravio svoje početke u žanru strategija, pa je tako grad goblina predstavljen veoma živo, sa dobrom i razvijenom privredom, ljudima koji su stalno u nekoj akciji i koji žive svoj život ne čekajući samo vas da se pojavite. Borba će biti veoma intenzivna, a očekujte mnoštvo odfikarenih ruku i nogu dok se vaš heroj bude probijao sa mačem kroz armiju goblina. Sve što ćete videti od RPG elemenata u ovoj igri jesu levelovanje vašeg junaka i otključavanje novih vrsta napada.

Dungeon Hero

ŽANR: RPG/akcija
PLATFORME: PS3, Xbox 360
IZDAVAČ: Gamecock
TERMIN: 2. kvartal 2009.



Gazda, stigla boranija

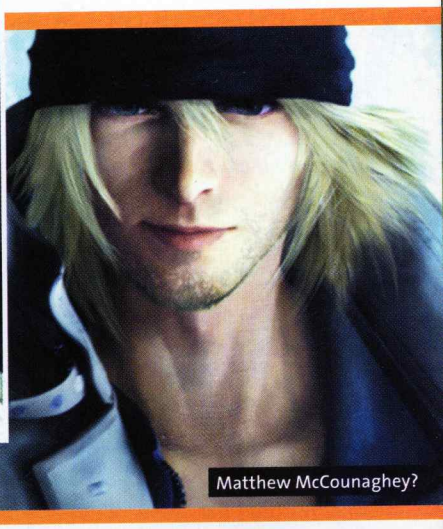
Fantazija i na Xboxu

Zamislite svet letećih gradova između kojih saobraćaju leteći brodovi, svet u kojem politika, intriga i religija igraju veliku ulogu. Dobro došli u svet FFXIII! Okosnica zapleta predstavlja pojavu misterioznog entiteta nazvanog Cocoon, koji preti čitavom svetu i koji je glavna junakinja Lightning izabrana da porazi. Najznačajnija vest, pored toga da igra izlazi i za Xbox 360, jeste povratak modifikovanog ATB sistema borbe, u kojoj lik ima određeno vreme predviđeno za akciju praćeno cool-down periodom pre sledeće. Kada svi učesnici u borbi dolaze na potez prema ovom principu, dobija se izuzetno dinamičan sistem borbe u kojem je akcija fluidna, napadi i specijalni efekti magija samo sevaju, uz podršku kamere koja dramatično menja uglove. Dakle, očekuje nas RPG epskih razmera koji će postaviti grafičke standarde za konzole ove generacije.

Final Fantasy XIII

ŽANR:	RPG
PLATFORME:	PS3, Xbox 360
IZDAVAČ:	Square Enix
TERMIN:	2009.

Paramore?



Matthew McCounaghey?

Progutao sam košticu. Pomagajte!

Sam Fischer u bežaniji

Ne, rad na igri Splinter Cell: Conviction nije obustavljen. Naprotiv, radi se veoma naporno da bi se usavršio gameplay i ispeglala grafika do maksimuma. Tako nas uveravaju u Ubisoftu, a ono što mi definitivno znamo o novoj avanturi Sama Fischera jeste da nesrećnik ovog puta beži pred policijom, ali je i sam za petama lošim momcima. Samove novotarije u gameplay-u su da, na primer, možete da izazovete paniku kod ljudi kako biste uneli haos u redove policajaca. Tu je i active stealth koji vam omogućuje da se uklopite u masu slično kao i u Assassin's Creedu.

Sprinter Cell: Conviction

ŽANR:	akcija/avantura
PLATFORME:	PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ:	Ubisoft
TERMIN:	2009.

Otac žanra

Capcom sa četvrtim delom igre Street Fighter želi da poznati borilački serijal vrati korenima. Borilačke tehnike i potezi začetnika žanra Street Fighter II slave svoj comeback sa current-generation tehnologijom. Super Combo sistem vraća se zajedno sa novim Ultra Combo potezima, a tu su i novi protivnapadi pod imenom Focus Attack. Iako je i dalje u 2D, igra donosi i cel-shaded 3D grafiku. Radnja igre smeštena je između SFII i SFIII, a igrači mogu da biraju između omiljenih klasičnih likova kao što su Ryu, Ken, Chun-Li i Guile, ali i da se upuste u martial-arts duele sa novajlijama kao što su Crimson Viper, Abel, El Fuerte ili Rufus.

Street Fighter IV

ŽANR:	borilačka
PLATFORME:	PC, PS3, Xbox 360
IZDAVAČ:	Capcom
TERMIN:	20. 2. 2009.

Prestanite da se glupirate. Je l' može neko od vas dvojice da mi napumpa gumu?

Teranje duhova

Konačno je utvrđen datum lansiranja dugoočekivane igre Ghostbusters. Isterivači duhova izlaze u junu 2009, a licencu za igru sada drži Atari. Pogled je iz trećeg lica, a kamera je postavljena taman tako da lepo vidite vaš proton pack kojim usisavate duhove. Ovo čuveno oružje moći ćete da koristite i kao shock blast, ali i kao stasis stream za freezovanje. Za dobru atmosferu biće zadužena puna glumačka postava samo još ostaje da se vidi da li će hvatanje duhova biti tako zabavno kao i na filmu.

Ghostbusters

ŽANR: akcija
PLATFORME: PC, PS3, Xbox 360, Wii, PS2
IZDAVAČ: Atari
TERMIN: jun 2009.

Dan Akroyd, Bill Murray, Ernie Hudson i Harold Ramis. Svi su tu, a prisutni su i ljigavi duhovi

Trilogija

Kao što je nedavno i objavljeno na ovogodišnjem BlizzConu, nastavak StarCrafta biće ispričan u tri faze, a svaka od njih pratiće priču jedne frakcije. Tako nas očekuju Terran: Wings of Liberty, Zerg: Heart of the Swarm i Protoss: Legacy of the World. Svaka od tri epizode biće standalone igra sa oko 30 misija ponaosob. Prva epizoda trebalo bi da se pojavi negde tokom 2009, a nastavak će uslediti godinu dana kasnije i ovog puta samo za PC.

StarCraft 2

ŽANR: strategija
PLATFORME: PC
IZDAVAČ: Blizzard
TERMIN: 2009.

StarCraft 2 biće sigurno jedna od najboljih igara u 2009.

VIRTUAL SHOP

10% POPUST NA SVE IGRE

SVAKI 50. KUPAC DOBIJA POKLON

PROMOCIJE NOVIH IGARA PETKOM I SUBOTOM

NAJBOLJI IZBOR GEJMERSKIH KONFIGURACIJA

NEC AccuSync LCD73 (17") **6.990⁰⁰ din**

NEC AccuSync LCD93 (19") **7.990⁰⁰ din**

www.virtualshop.rs

Bul. Mihaila Pupina 85
011 311 20 49
MOB: 065 VIRTUAL

Kneza Višeslava 63
TC Bazar Vidikovac
011 3564 881
www.programmer.rs

Makedonska 30/Dečanska 5
TC Euro centar
011 337 4048

Osvojite Sony PSP

Rešenje za dosadne školske časove

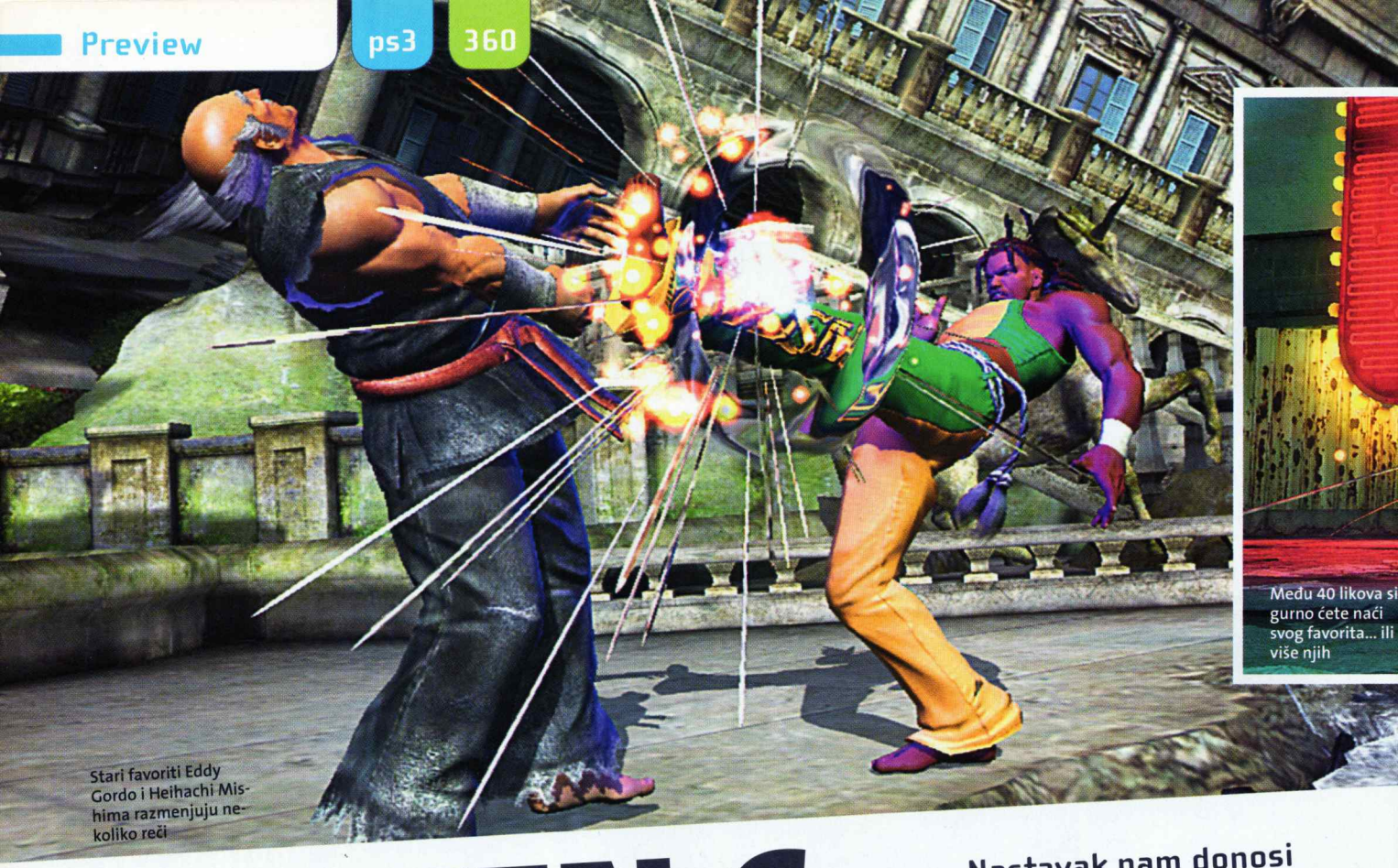
Izbacite uljeza:
a) Iks
b) krug
c) ipsilon

GMC-YU (www.gmc-yu.co.yu), poklanja vam Sony PlayStation Portable Slim konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj **6945** pošaljete **SMS** sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks **sfun psp**.
Na kraju poruke dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a:
sfun psp a Paja Pejić, Ulica 23, Grad

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: a (PS3)
Lazar Nišić, Loznica
(063826xxxx)

Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV i važi za korisnike MT:S i Telenor mreže. Oglašivač A&K d. o. o. preuzima odgovornost za funkcionisanje SMS Medij servisa.

ps3 360

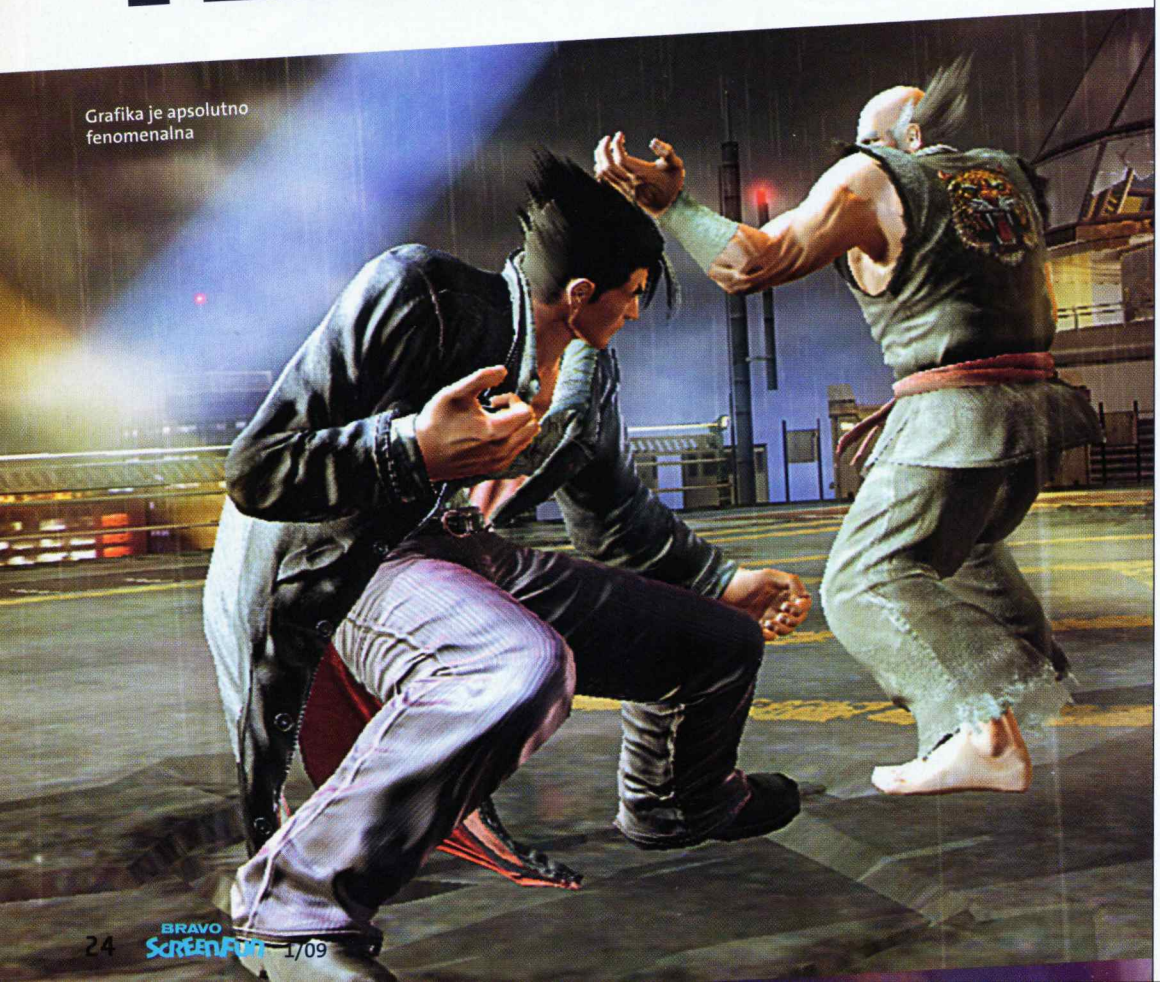


Stari favoriti Eddy Gordo i Heihachi Mishima razmenjuju nekoliko reči

Među 40 likova si gurno ćete naći svog favorita... ili više njih

TEKKEN 6

Nastavak nam donosi fenomenalna grafiku, izbor od 40 boraca i tuču za pamćenje



Grafika je apsolutno fenomenalna

Tekken 6 predstavlja najbolji pokazatelj koliko su igrački automati popularni u Japanu. Verovali ili ne, ali najnoviji nastavak Namcovog borilačkog serijala vrti se u lokalnim salonima zabave već više od godinu dana, a tokom decembra 2008. pojavilo se čak i njegovo prošireno izdanje sa podnaslovom Bloodline Rebellion, na kojem će biti bazirana verzija za PlayStation 3 i Xbox 360.

Daleko su iza nas vremena kada smo mogli da očekujemo velike promene u ovom tipu igara, ali Tekken 6, ipak, ima mnogo detalja koji ga čine svežim. Izmene u izvođenju su brojne, mada je po rečima razvojnog tima glavna ideja bila da se sačuva sve ono na šta su igrači pozitivno reagovali u prethodniku. Jedna od najvećih novina odnosi se na prirodu samih borilačkih arena. Njihove dimenzije biće veće nego do sada, uz mogućnost daleko intenzivnije interakcije sa pozadinskim elementima. Ipak, najinteresantnije deluju nivoi koje se sastoje iz više delova, što smo do sada pre svega viđali u Mortal Kombat ili Dead or Alive serijalima, a barem na jednom od njih (Temple Grounds) prisustvovaćete smeni dana i noći. Koliko je rad na ovom nastavku bio ambiciozan, možda najbolje svedoči podatak da

Marshall Law u karakterističnoj "Bruce Lee" pozi

je animacija svakog udarca potpuno nova, što u praksi znači da će vam trebati vreme da se priviknete na svoje omiljene likove iz prethodnika. Građenje kombo serija i dalje je najbolji način da protivniku slistite najveći deo energije, naročito zato što je sada moguće spojiti air i ground napade u jednu neprekidnu celinu. Na primer, rivala možete poslati u vazduh, vezati nekoliko udaraca, a zatim ga baciti na zemlju i nastaviti započeto. Dodatni način da se mečevi učine zanimljivijim jeste rage mod – kada vam preostane malo energije, vaš lik će oko sebe dobiti crveno energetsko polje, koje standardne poteze čini jačim i omogućava spektakularne preokrete.

Zaista je fantastičan izbor boraca jer će ih ovoga puta biti čak 40! Svi likovi koji su bili prisutni u Tekkenu 5 naći će se i u ovom nastavku, a pridodati su im Lily i Sergei Dragunov (iz Dark Ressurectiona), kao i osam karaktera iz dve pomenute arkadne verzije Tekkena 6. S obzirom na to da nas kućna varijanta igre očekuje praktično tek za godinu dana, nije ni čudo što Namco do sada nije objavio koje će modove integrisati u nju, ali su ambicije razvojnog tima da online režim učini kvalitetnijim od Soul Calibura IV, između ostalog i kroz mogućnost kreiranja timova (to jest, klanova, ako vam je tako lakše).

Sasvim očekivano, grafička komponenta je sjajna, a Namco obećava da će oba konzolna porta izgledati identično i neće zaostajati za arkadnom verzijom, zasnovanoj na PlayStation 3 hardveru. Modeli likova su na nivou nedavno predstavljenog Soul Calibura IV (naravno, odeća i telo tretiraju se kao potpuno odvojeni objekti), a njima uz rame su i vrlo detaljne arene. S obzirom na to da je brzina izvođenja primarna, Tekken 6 će raditi u 720p, ali i u 60 frejmova u sekundi.

Ako je suditi po do sada prikazanom na automatima i, pre svega, pozitivnim reakcijama igrača, mislimo da će se čekanje na Tekken 6 vi-

Ovo je prvi put da se neke arene sastoje iz više delova

Plavuša ili crnka, pitanje je sad

To mora da je bolelo! Klasični siledžija Craig Mardock u akciji

šestruko isplatiti. Fenomenalna grafika, neverovatan izbor boraca i brojna osveženja u izvođenju, uz odličnu izbalansiranost koju garantuje izuzetno dugačak period testiranja, govore da je ostalo vrlo malo elemenata koji mogu da spreče ovo ostvarenje da postane veliki hit.

Tekken 6

ŽANR: borilačka igra
IZDAVAČ: Namco
BROJ IGRAČA: 1-2
TERMIN: oktobar 2009.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PSP NDS PSP

UTISAK: Tekken 6 deluje kao klasičan nastavak, ali ima dovoljno svežine da mu se to ne uzme kao mana.

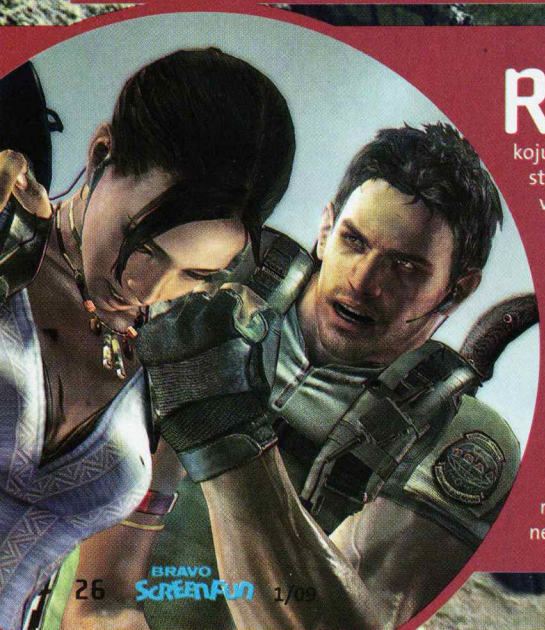
Tekst: Vladislav Herbut

Klinč situacije rešavate brzim pomeranjem levog thumbsticka na kontroleru

Agent Sheeva sa bezbedne udaljenosti posmatra posledice Chrisove dijete bazirane na pasulju

RESIDENT

U ovakvim situacijama jedini spas jeste brza intervencija vašeg partnera



Resident Evil, rodonačelnik modernih survival horror igara, franšiza je koju ne treba posebno predstavljati. Njen peti nastavak, koji marta 2009. godine očekuje trijumfalan povratak i premijera na novoj generaciji igračkih konzola, nije "peta" Resident Evil igra (bilo ih je preko 20 na gotovo svim igračkim platformama), već predstavlja "petu stepenicu", odnosno, peti kvalitativni nivo autorske vizije i kamen-međaš koji će sigurno doneti mnogo spinoffova, "case filesa", "outbreaka" i drugih međunastavaka u budućnosti.

Pre nekog vremena demo verzija "petice" puštena je u distribuciju japanskim vlasnicima Xbox Live! gold naloga, ali se zbog odsustva bilo kakve vrste zaštite poput zaraze proširila širom planete. Činjenica da je demo kompletno preveden na engleski, i da Capcomu nimalo nisu strane metode "viralnog marketinga" može da znači samo jedno: demo je namerno pušten u divljinu, a činjenica da je potrebno malo truda za njegovo nalaženje na internetu, snimanje na optički medij i pokretanje na PAL konzolama sigurno znači da su Capcomovci želeli da vide koliko je fanovima stalo da ga što pre vide i isprobaju.

Reakcije fanova i sa njima povezane kontroverze prate igru još od prošlogodišnje premijere na E3, kada se igračka javnost upoznala sa zapletom i okruženjem petog nastavka kroz kraći gameplay trailer. Afrika, karton-naselje, crnačka sirotinja zaražena virusom i Chris Redfield koji je tamani kao bubašvabe Capcomu doneli suoptužbe za rasizam i distkriminaciju: iako su po našem mišljenu potpuno neosnovane (zašto ih niko nije optužio za masakr zombija Evropljana u Resident Evilu 4?), nikako ne treba zanemariti njihov potencijalno negativni uticaj.

Sudeći po kvalitetu akcije koju smo iskusili u ovom demou, nikakve druge bojazni po tržišnu sudbinu

EVIL 5

Deset godina posle rasformiranja S.T.A.R.S.-a, Chris Redfield vraća se na scenu u potrazi za korenima T. virusa

Gađanje zombija u glavu neuporedivo je efikasnije od nasumičnih pogodaka u telo

Živopisno seoce u Africi i njegovi negostoljubivi stanovnici

igre nema. Dva isečka iz kampanje za jednog igrača, koji zajedno traju dvadesetak minuta, svedoče o novom kursu koji je Capcom zacrtao kao dominantna obeležje "petice". Pre svega, tu je drastično prenaglašena akcija: obračunavanje sa zombijima vatrenim ili hladnim oružjem prisutno je u mnogo većoj meri nego u bilo kojem prethodnom nastavku: i dalje je tu superiorna horror atmosfera, suspens koji primate od atmosfere "statičnog straha", ali nekako ostaje u senci borbe za goli život. Municija, koju ste ranije štedeli kao nemačke marke u doba inflacije više nije problem: eliminisani protivnici "dropuju" je sasvim dovoljno, tako da ni pucanje u prazno i raskalašno mitraljiranje bez preke potrebe više neće biti sankcionisano teškoćama u kasnijem toku igre. Kretanje, navigacija i igrački interfejs kompletno su preuzeti iz četvrtog nastavka: iako su po merilima modernih pucačina pomalo spori, nimalo vas neće ograničiti u navigaciji i preživjavanju. Bez obzira na to što po dinamici podseća na shooter, ovo je i dalje punokrvni survival horror, igra za koju važe drugačija merila nego za, recimo, Call of Duty ili neki naslov sličan njemu. Još jedna zgodna novina vezana za interfejs i igračku mehaniku u celini jeste vaš pratilac i saborac (agent Sheeva), sa kojim možete razmenjivati oružje, opremu i municiju, i koji vam može pomoći kada vas zombiji uhvate u klinč. Resident Evil 5 projektovan je za single kao i za kooperativni single player, tako da Sheevu u svakom trenutku može zameniti vaš prijatelj(ica), čime igra postaje horror ekvivalent naslova nalik na Army of Two. Ovaj elemenat je prisutan i u demo verziji, ali ga iz objektivnih razloga (evropski Live! nalog i japanski demo) nismo mogli isprobati.

Resident Evil 5 poseduje odličan 3D engine najnovije generacije, koji se po kvalitetu posebno izdvaja bogato rešenim senčenjem i svetlosnim efektima (nalik na privikavanje očiju na mrak posle ulaska u mračnu sobu sa ulice). Modeli protivnika, od kojih svaki ima drugačiju fizionomiju, telesnu konstrukciju, odeću i oružje takođe svedoče o ogromnom trudu autora da atmosferu učine što uverljivijom. Priznajemo da smo zaista nestrpljivi u iščekivanju finalne verzije, tim pre što će doći na kraju sušne sezone koja počinje sa krajem novogodišnjih praznika.

Resident Evil 5

ŽANR:	survival horror
IZDAVAČ:	Capcom
BROJ IGRAČA:	1-2
TERMIN:	13. mart 2009.
PLATFORME:	PC, PS3, 360, Wii, PS2, NDS, PSP

UTISAK: RE5 obećava mnogo više akcije nego bilo koji prethodni nastavak; igra deluje brže i eksplozivnije, uz akcenat na grupnom tamanjenju protivnika. Jedva čekamo finalnu verziju!

Tekst: Stojan Karamatijević

Kada će stići...

Champions Online

Razvojni tim koji stoji iza igre City of Heroes radi na novoj MMO igri sa superherojima u glavnoj ulozi za konzole i PC

God of War III

Kratosov debi na PlayStationu 3 trebalo bi da bude spektakularan imajući u vidu najnovije trejlere koje možete pogledati na sajtu ScreenFuna

Last Remnant

Square Enix je najavio da će njihova igra The Last Remnant izaći i za PC, dok se PlayStation 3 verzija ne pominje

Wheelman

Vožnja Barselonom sa mnogo akcije u stilu Vin Diesela stiže nam za mesec dana na naše računare i konzole

50 Cent: Blood on the Sand	akcija	IV kvartal 2008.	ps3 360
Aion: The Tower of Eternity	MMO	kraj 2008.	pc
Dante's Inferno	akciona avantura	2009.	pc ps3 360
Batman: Arkham Asylum	akcija	2009.	pc ps3 360
Battlefield: Heroes	3D akcija	2009.	pc
BattleForge	RTS	I kvartal 2009.	pc
Battlestations: Pacific	RTS	I kvartal 2009.	pc 360
Bioshock 2	akcija	III kvartal 2009.	pc ps3 360
Borderlands	ko-op akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Burnout Paradise	vožnja	I kvartal 2009.	pc
DiRT 2	vožnja	2009.	pc ps3 360
Champions Online	MMORPG	II kvartal 2009.	pc 360
Conduit, The	FPS	I kvartal 2009.	wii
God of War III	akciona avantrura	kraj 2009.	ps3
Damnation	shooter	2. mart	pc ps3 360
Demigod	akcioni RPG	februar 2009.	pc
Diablo III	RPG	2009.	pc
Dragon Age: Origins	RPG	I kvartal 2009.	pc
Dungeon Hero	akcioni RPG	I kvartal 2009.	pc 360
Empire: Total War	strategija	februar 2009.	pc
F.E.A.R. 2: Project Origin	FPS	3. februar	pc ps3 360
Final Fantasy XIII	RPG	2009.	ps3
Ghostbusters	akcija	jun 2009.	pc ps3 360 wii ps2 nds
Halo 3: Recon	akcija	IV kvartal 2009.	360
Harry Potter and the Half-Blood Prince	akciona avantura	II kvartal 2009.	pc ps3 360 wii ps2 psp nds
Heavy Rain	akciona avantura	2009.	ps3
Heist	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Highlander	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3
Imperium Romanum II	RTS	mart 2009.	360
inFamous	shooter	2009.	ps3
GTA IV: Lost and Damned	akcija	17. februar	pc ps3 360 wii ps2 nds
Just Cause 2	akciona avantura	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Killzone 2	shooter	februar 2009.	ps3
Riddick: Dark Athena	akcija	2009.	pc ps3 360
Lord of the Rings: Conquest, The	akcija	13. januar	pc ps3 360
Majesty 2	RTS	I kvartal 2009.	pc
Gothic 4	RPG	kraj 2009.	pc ps3 360
Last Remnant	RPG	III kvartal 2009.	pc
Mafia II	akciona avantura	2009.	pc ps3 360
Prototype	akcija	II kvartal 2009.	pc ps3 360
Quantum Theory	akcija	2009.	ps3
Raven Squad: Operation Hidden Dagger	akcija	mart 2009.	pc 360
Resident Evil 5	survival horor	II kvartal 2009.	ps3 360
Terminator Salvation	akcija	II kvartal 2009	pc ps3 360
The Godfather II	sandbox akcija	februar 2009.	pc ps3 360 wii ps2 psp
Sims 3, The	simulacija	20. februar	pc
Skate 2	sportska	6. januar	ps3 360
Uncharted 2	akciona avantura	IV kvartal 2009	ps3
Splinter Cell: Conviction	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
StarCraft II: Wings of Liberty	RTS	2009.	pc
Stargate Worlds	MMORPG	2009.	pc
Super Street Fighter II Turbo HD Remix	borilačka	2009.	ps3 360
Tekken 6	borilačka	IV kvartal 2009.	ps3 360
This is Vegas	akcija	2. mart 2009.	pc ps3 360
Tom Clancy's H.A.W.X.	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Two Worlds: The Temptation	RPG	II kvartal 2009.	pc 360
Velvet Assassin	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Warhammer 40.000: Dawn of War II	RTS	II kvartal 2009.	pc
Wheelman	akcija	16. februar	pc ps3 360
Wolfenstein	akcija	2009.	pc ps3 360
X-Blades	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360

Majesty 2

Puno ime ove igre jeste Majesty 2 – The Fantasy Kingdom Sim, a u pitanju je RTS koji će nastaviti stopama svog prethodnika

Prototype

Nedavno su se pojavili novi screenshotovi iz igre koja bi navodno trebalo da se pojavi u drugom kvartalu, ali to ćemo još da vidimo

Mafia 2

Nastavak popularne mafijaške igre iz češkog studija ima veliki zadatak pred sobom – da bude bolji od GTAIV

The Conduit

Ovaj sci-fi first-person shooter pravi se ekskluzivno za Nintendo Wii konzolu, a imaće i online multiplayer opciju

Datumi izlaska važe za evropsko tržište

NA KIOSCIMA OD 30. DECEMBRA 2008.

CENA SAMO 250 DIN

Izdavač: KONELEK d.o.o., Cara Dušana 35, Zemun, Beograd, Srbija
office@konelek.co.yu, Veleprodaja: 011/3165 606, 064/0293 247

Novi broj u prodaji!

Najtiražniji teen časopis BRAVO u novom broju donosi:

★ Home Story: Justin Timberlake i Jessica Biel uživaju u svom novom ljubavnom gnezdu

★ RBD - oproštajni koncert: I Buntovnici su zaplakali

★ US5: Prvi zajednički intervju - "Ponovo smo u punom sastavu"

★ Čitajte još i o... Britney Spears, Johnny Depp, Miley Cyrus, Ashley Tisdale, Nikola Sarić - Sajko, Robert Pattinson, Christina Aguilera, Avril Lavigne, Cristiano Ronaldo...

Na svim kioscima!

4 GODINE ČEKANJA

ŠTA SPREMA BLIZZARD?

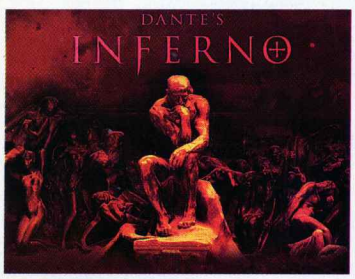
Tek što je softverski gigant Blizzard izbacio na tržište ekspanziju World of Warcraft: Wrath of the Lich King, a već su se pojavile glasine o novoj massive multiplayer online igri. Menadžer Paul Sams, međutim, sasvim je neodređen u svojoj izjavi: "Želimo da izbacimo nešto sasvim novo i cool. Nešto što se kreće u pravcu nove generacije. Ali, za sada je sve u fazi koncepta i naš tim mozga o tome kako bi igra trebalo da izgleda". Da li je to WoW 2, da li je to WoW za konzole – ne zna se jer je Blizzard uvek vrlo tajnovit.

JOŠ CRVENIH UZBUNA

Iako EA nije potvrdio da radi na ekspanziji za Red Alert 3, insajderske informacije govore da nam ona stiže 2009. pod imenom Uprising. EA nije hteo da potvrdi da njihov Los Angeles studio radi na ovom projektu, ali je zato rekao da će biti "više informacija od Nove godine". Znači: radi se!

A ČAVIĆ?

Osmostruki dobitnik medalja na prethodnoj olimpijadi Michael Phelps dobiće igru u svoju čast. Deo prihoda od prodaje ove sportske igre otići će u donaciju za unapređenje bezbednosti dece u vodi, što bi trebalo da im bude ohrabrenje da se bave ovim sportom.



DANTEOV PAKAO

Electronic Arts potvrdio je da njegov Redwood Shores studio radi na igri zasnovanoj na Danteovom čuvenom delu "Pakao" iz "Božanstvene komedije". Dante's Inferno biće akciona avantura iz trećeg lica i najverovatnije izlazi za PC, PlayStation 3 i Xbox 360. Pakao, kojim će proći Dante sa Vergilijem, ima devet krugova. Što su gresi teži, to je krug niži i uži, a upravo ovi gresi činiće okosnicu najnovije EA igre Dante's Inferno.

PEARL HARBOR UŽIVO

Eidos želi da predstavi događaje iz Pearl Harbora toliko realno da ga doživite kao da ste bili tamo. U Battlestations Pacificu našli ste se usred konflikta između Amerikanaca i Japanaca tokom Drugog svetskog rata. U ovoj real-time strategiji moći ćete da upravljate kako američkom tako i japanskom flotom. Ova igra predstavlja veštu kombinaciju elemenata strategije i akcije jer na geografskoj karti planirate napade, tokom okršaja sami upravljate letelicom i bombardujete neprijateljske položaje. Za potrebe ove igre modelovano je preko 100 letelica, podmornica i borbenih brodova, sve prema orginalnom uzoru. Stoga, WWII fanovi mogu da očekuju dobru borbenu osnovu u 2009.

Taktika i akcija: Battlestations Pacific ponovo vas vodi u Drugi svetski rat

IŠČEKIVANJE HEROJA

Zaista smo se dosta naigrali besplatnog online shootera Battlefield Heroes u beta testu koji je posle nekoliko meseci sada završen, što govori da će igra uskoro izaći. Igrači su D.I.C.E. razvojnom timu dali dovoljno feedbacka za igru, ali je ipak Battlerfield Heroes odložen na neki period. Sada je vreme da se primene primedbe beta testera, objasnio je James Slater, senior producer švedske izdavačke kuće. Inače, igra će se izdržavati od reklama, koje neće biti prikazivane tokom igranja već samo pre učitavanja, kao i od prodaje džidžabidža sa budženjem igračkih avatara. Upgrade avatara neće donositi nikakve prednosti u odnosu na druge igrače.

Online shooter Huxley postaje polako pravi konkurent misteriji zvanoj Duke Nukem Forever jer je igra ponovo odložena. Iako je trebalo da se pojavi krajem 2008, novi termin je prva polovina ove godine. Američki izdavač NHN USA objašnjava to činjenicom da postoje problemi sa lokalizacijom igre na druge jezike.
Inače, igra koja je najavljena još 2005. na E3 sajmu, smeštena je u postapokaliptični svet u kojem su zaratili ljudi i mutanti. Pokreće je Unreal 3 engine koji će najverovatije morati biti updateovan, kao i za potrebe igre Gears of War 2.

KRALJEVSKA EKSPANZIJA

King's Bounty: The Legend bio je zaista prijatno iznenađenje prošle godine za sve one koji vole igre poput Heroes of Might&Magic. Ova igra oduševila nas je svojom dubinom i rafiniranim RPG elementima. Očigledno se dobro prodavala jer je izdavač Katauri najavio prvu ekspanziju pod imenom King's Bounty: Armoured Princess. Kao princeza Amelie istraživaćete predele novog kontinenta, rešavaćete zadatke i otkrivati blago. Još uvek se ne zna kada će ekspanzija izaći, ali očekujemo njeno pojavljivanje tokom drugog kvartala ove godine.

A sada malo vi...

Pismo meseca

Konobarisanje

Draga redakcijo, besmrtnici bogovskog posla... Pišem ovo, a ruka mi drhti od tuge i bola jer je sad 2 ujutru, a ustajem u 6. Zaboden za kompom, neispavan, već mi se ne ide na posao... Mrzim što radim posao koji mrzim, ali to je jedini način za sada da obezbedim svoju hardversku egzistenciju. Radim kao konobar, klepam sve što stignem da skupim keš do Nove godine. A onda dajem otkaz, i ima da se razbijem od igranja jer već imam spisak od nekih pedesetak igara koje ću da pređem čim nabudžim kompiš. Parazitiraću dok me keva i ćale ne isteraju iz sobe :-D. Napabirčiću nekih 400-450 evrića, a šta da kupim za te novce? Veliki pozdrav od moćnog!

Boris

ScreenFun: Ček', jesi li ti onaj konobar što nam je pre neki dan naplatio dve kafe i sok 50 evra, a u fiskalnom računu napisao "tastatura i miš"? Hm, nema veze. Borise, lepo je to što šljakaš da bi zaradio za komp i stoga ćemo da ti pomognemo. Dakle, uzmi Asus P5QL-EM ploču (80 evra), Intel Pentium E2220 (65 evra), 2 GB DDR2 800 MHz (25 evra), 9600GT (100 evra), Seagate hard disk od 250 GB (35 evra), a ostalo - po želji.

Kompanija Logitech poglanja laserski miš G5 namenjen igračima

Shaiya

Dragi ScreenFune. Bio sam veoma dobar ove godine i mama mi je jedva dopustila da sednem za komp. Pre otkrivanja besplatne MMORPG igre Shaiya, moja porodica je bila dosadna. Mama je peglala tata radio po ceo dan, a jedini sam ja mogao da igram komp. Bio je pravi smor! Ali, onda izađe ScreenFun i mi vidimo Shaiyu. Odmah smo je skinuli sa neta i krenuli da igramo.Tada je nastala prava zbrka u porodici. Mama je prestala da pegla veš, a tata da se smara (kao i ja). Jedino što smo svi hteli da radimo jeste da igramo Shaiyu. Naravno, kao i uvek, deblji kraj izvučem ja, pa zato uvek kad su mama i tata kod kuće oni igraju komp. Predložio sam im da mi kupe laptop, ali su samo rekli: "Da, sine, za dve godine, možda". Zato vas molim da mi odgovorite na ovo pismo i da mi kažete neku caku kako da skinem roditelje sa kompa! Postali su no liferi!
Pozdrav od Dowlle i njegove porodice

ScreenFun: Problemi sa roditeljima koji se zakače za komp i ne puštaju, uglavnom se rešavaju tako što ćeš ti biti dosadan sa stvarima koje oni ne vole da rade - da te nešto nauče. Dakle, nabavi neke ozbiljne programe poput AutoCAD-a ili Mathcada i zamoli ih da ti pokažu kako da se snađeš u ovim aplikacijama i najlakše uradiš domaći zadatak. Brzo će ustati od stola, a Shaiya je samo tvoj.

DŽMMO

Pozdrav ScreenFune. Koje mi MMORPG-ove predlažete da igram, a da ne moraju da se plaćaju mesečno kao WoW. Samo da to nije Perfectworld, Archlord i Silkroad! Hvala unapred.

Joca94

ScreenFun: Nedavno je izašla vrlo dobra MMO igra koja je besplatna. U pitanju je The Chronicles of Spellborn, a test ove igre moći ćeš da pročitaš u sledećem broju ScreenFuna.

Lizi, lizi

Dragi ScreenFune, pišem vam ovo pismo da vidite koliko sam ove godine bio dobar dečak. Prelazio sam igre stalno, crklo mi je napajanje, tastatura i.... Igram 24/7 MMORPG. U školi sam dobar đak, a čak sam pomagao drugovima oko igara koje ne mogu da pređu. Nadam se da ću dobiti jedan poklon. Inače, čitam vas od prvog broja. Ostanite najbolji! Nadam se da ćete da objavite ovo pismo.

Ridik3

ScreenFun: Tapšemo te po ramenu! Je l' osećaš? To ti je sigurno dovoljna nagrada.

Pismo iz WC-a

Pišem vam iz kupatila, pa će se možda prekinuti veza, ali ne brinite se jer sam kupio novu grafičku i tako dalje i dalje i dalje... Uredniče Igore Coniću, ja još verujem u Deda Mraza iako imam 14 godina. Nisam sedeo u njegovom krilu jer su mu pantalone bile mokre od tolikog snega koji je padao u Beogradu. Ne želim pojeftinjenje hardvera i video igara, samo hoću da pitam da li ce izaći LittleBigPlanet za PC i, ako hoće, kada će? Nisam vas hvalio jer nema potrebe pošto ste... pssss veza se prekida pssss naj... pssssss bolji pssssssssssss.

Storm Force

ScreenFun: Baš je lepo što razmišljaš o nama dok si u WC-u. Vidimo da si imao dobru inspiraciju za pisanje... Elem, LittleBigPlanet neće izlaziti ni za jednu drugu platformu jer se radi o PlayStation 3 ekskluzivi koju Sony ljubomorno čuva samo za sebe.

Bolje da si poželeo neku drugu želju od Deda Mraza. Ovu neće moći da ti ispuni.

Lav SP3

Hej, vi ljudi iz redakcije Screenfuna, ovde vaš prijatelj Obi Van koji je nedavno sleteo na vašu planetu, i to baš u Afriku! Baš su ljubazni ovi ljudi u Africi, a da li ste znali da oni ovde imaju lavove koji čitaju ScreenFun?! Jeste, jeste, tako je... Pazite šta mi se desilo. Toga dana sleteo sam u Afriku, izašao iz svemirskog broda, a oko mene je stajalo pedesetak ljudi. Odveli su me u neku pećinu u kojoj su lavovi sedeli za kompjuterima i mučili se oko instalacijje nove igre GTA IV. Za tu igru smo i mi sa druge planete čuli i željno smo je iščekivali. Lavovi su se mučili danima, sve dok im ja nisam ugradio internet. Pretraživali smo tako internet i našli da za GTA IV treba neki novi Windows XP, koji ima Service Pack 3. Skinuli smo ga sa Windowsovog sajta, ali se bojimo da ga instaliramo jer smo čuli da od toga hoće da pošandrca komp. Pa vas zato lavovi i ja molimo da nam kažete kako mi što bezbednije da instaliramo SP3 i što pre pokrenemo GTA IV?

Obi Van

ScreenFun: Lavovi, slobodno instlirajte Service Pack 3 jer vam kompjuter neće pošandrcati, a ovog malog Obi Vana pojedite.

Lemanje kinte

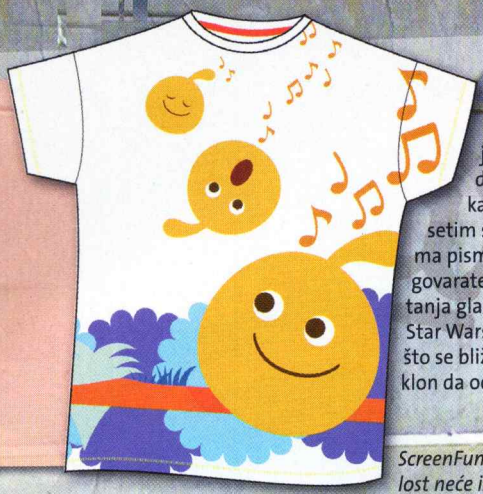
Da li je istina da je ScreenFun zapravo nemački časopis, a vi ga samo prevodite na srpski i lemate opasnu kintu. Ako jeste, onda mi je samo žao što se toga nisam prvi setio. Ljudima iz SreenFun redakcije: ima više gamera koji su stariji od 30 godina nego mlađih od 20 godina, ali svaki put kad hoću da kupim ScreenFun, žena na trafici me pogleda kao da sam retard. Stoga vas molim, pošto su ljudi ovde kod nas baš konzervativni, je l' možete vi na koricu ScreenFuna da stavite samo jednu boju ili sliku nekog iz vesti ili, pak, Playboy Bunny of the Month, kako ne bih morao da menjam trafiku svakog meseca? Peace! No mean to disrespect, just to criticise. xD

Dušan

ScreenFun: Obrni stranu 62 i pogledaj impresum u kom ćeš videti da je ScreenFun časopis koji se radi po ne-

Loco Roco 2

ScreenFun u saradnji sa kompanijom "Comtrade" poklanja pet Loco Roco 2 majica. Sve što treba da uradite jeste da na broj 6945 pošaljete SMS sa prefiksom sfun buzz.
Na kraju poruke dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV i važi za korisnike MT:S i Telenor mreže. Oglašivač A&K d. o. o. preuzima odgovornost za funkcionisanje SMS medij servisa.



Buzz majice

ScreenFun je u saradnji sa "Comtradeom" poklonio pet Buzz majica sledećim dobitnicima: **Dragan Nastić** (Bela Crkva), **Gojko Zvijer** (Bela Crkva), **Dejan Minić** (Obrenovac), **Filip Gačić** (Užice) i **Zvezdan Ledenski** (Subotica).
Mole se nagrađeni da se jave redakciji radi pruzimanja nagrade.

mačkoj licenci. Međutim, mlaćenje kinte ne dolazi samo od prevoda stranih tekstova, pošto testove svih igara pišu isključivo domaći autori. Slično važi i za Preview rubriku. Što se tiče tvog problema sa ženom na trafici, da mi ne bismo stavljali političare na naslovne strane, CKM komšinice (oko ovoga bismo se i mogli dogovoriti) i slično, zašto ti ne bi obavio jedan ozbiljan razgovor sa gospođom i objasnio joj da, ako se slične stvari budu ponavljale sledeći put kada budeš kupovao ScreenFun, plaćaćeš joj isključivo kovanicama od po jedan dinar - pa nek broji jadnica.

Lopov

Hey, Screenfun! Sada sam upravo prešao Thief 3: Deadly Shadows, i moram odmah da vam pišem!
1. Da li će izaći Thief 4?
2. Da li će izaći nov The Elder Scrolls?
3. Ima li neka igra koju biste mi preporučili, a da su na fazon igara: Thief, Assassin's Creed, Elder Scroll, KOTOR?
4. Da li će ovi iz Blizzarda prestati da se bave WOW-om (tu najviše zarađuju) i da se bave malo Warcraftom 4?

Drackulis

ScreenFun:
1. Još prošlog aprila Eidos je najavio da pravi nastavak svoje popularne franšize koja počinje sa slovom "T". Naravno svima odmah pada na pamet Tomb Raider, ali u to vreme Underworld je već bio otkriven. Ostao je samo Thief, međutim ni devet meseci nakon ove najave ništa se novo nije desilo, što, naravno, ne znači da negde u nekoj zgradici odabran tim marljivo radi kako bi nastavak ugledao svetlost dana... ili senku noći.
2. Nema nikakvih detalja o novom Elder Scrollsu.
3. Iz igara koje si nabrojao teško je zaključiti šta tačno želiš da igraš. Možda Tetris ili Crysis?
4. Blizzard ima mnogo planova koje želi da realizuje, međutim, pošto su njihovi projekti uvek obavijeni velom tajne, niko zaista nema pojma kad šta možemo očekivati. Sudeći po najnovijim informacijama da WoW ima 11,5 miliona pretplatnika, verovatno će im još dugo ova igra biti u prvom planu. Ipak, u ovoj godini možemo očekivati od Blizzarda i Diablo 3 i Starcraft 2. Warcraft 4 se ne spominje.

Učtivo

Zdravo, SFUNE. Prvi put vam pišem i moram priznati da ste stvarno najbolji časopis koji sam čitao! Kupim ja ScreenFun, pročitam ga za dva dana, i ne mogu da dočekam sledeći broj i tako svaki put. Jedino što ni u jednom broju nisam mogao da pronađem odgovor na neka pitanja. Čitajući ScreenFun, setim se - što ja ne bih poslao vama pismo! Kad možete svima da odgovarate, valjda ćete moći i meni. Pitanja glase: kada će i da li će izlaziti Star Wars Clone Wars igra za PC? Pošto se bliži moj rođendan, da li za poklon da odaberem Wii ili PSP? Zašto?

LGluka

ScreenFun: Star Wars Clone Wars nažalost neće izlaziti za PC. Lighsaber Duels izašao je samo za Wii. Što se tiče tvog rođendana, izaberi sebi Nintendo Wii koji je, po našem mišljenju, najzabavnije parče hardvera koje se pojavilo u ovom milenijumu.

Štednja

Aloha... Da-ste najbolji, najbolji ste! Svakog meseca nadmašujete sami sebe. Meni je ovo prvo pismo (to većina njih kaže) i imam jedno pitanje za vas (nije mnogo teško). Imam neposlušni krš od kompa, koji se sam restartuje kad on hoće, pa sam rešio da ga ne gledam više u svojoj sobi jer me je mnogo razočarao! Hoću da kupim novi, ali problem je što ne znam kakav. Hoću da mi radi emulator za PS2. Da li takav komp uopšte postoji? Ne nadam se da će ovo biti pismo meseca, ali se nadam da ću dobiti odgovor... Pozzzzz

Nem@nj@ from Ni$

ScreenFun: Nemanja, umesto da kupuješ novi kompjuter, zašto ne kupiš lepo PS2 koji košta oko 12.000 dinara, a ovaj stari komp popraviš tako što ćeš reinstalirati Windows i onda će ti lepo raditi. Em što se nećeš baktati sa mušičavim PS2 emulatorima, em što što ćeš uštedeti pare... koje možeš nama da pošalješ jer nam fali za ski-pass na Saint Moritzu.

Astro

Pozz ScreenFune, šaljem vam ovo pismo po drugi put i voleo bih da ga objavite!

1. Moja konfa je Intel Dual Core 1.66 GHZ, nVidia GeForce 9800GT, 120 GB, 3.00 GB RAM-a. Koliko ću još moći da igram na ovoj konfi?
2. Hoće li RE5 izaći za PC?
3. Našao sam da downloadujem AR MAX za PS2, hoće li raditi ili je samo varka?

K3NO iz SaRaJeVa!!!:-)

ScreenFun:
1. Dragi K3NO, na toj konfi nećeš igrati još dugo zato što ćeš sredinom sledećeg meseca upoznati devojku koja ćete potpuno sludeti.
2. Pošto je Mesec ušao u treću kuću, a konstalacija zvezda je nepovoljna za Windowse, Resident Evil 5 neće izaći za PC.
3. Sudeći po pasulju koji nam se prosuo po stolu u vidu daždevnjaka, verovatno je u pitanju varka.

Pomoć na putu

Pozdrav, ljudi. Evo upravo završio sa trećom smenom i jedva čekao da sednem za komp i sastavim vam ovaj mail. U toku cele smene društvo mi pravi SF, bilo da je to stariji ili noviji broj. Vidim da mnogim ljudima izlazite u susret, pa bih vas i ja zamolio za pomoć.

Postao sam veliki ovisnik o igri Silkroad Online. Igram ga po ceo dan i noć, farmujem lika i sakupio sam mnogo sos-ova i ostalih stvari imam oko 100.000.000 zlatnika... Moj problem je sledeći. Prilikom portala iz grada Hotan u neki drugi grad, ne sećam se tačno koji, pojavio se standardno loading screen, ali ona linija se nije popunjavala. Čekao sam sigurno sat vremena, ali jok... neće ni da se makne! Onda sam se dc i probao ponovo, ali uzalud. Reinstalirao sam igru, tražio pomoć po forumima... ali ništa. Sad vaše čitaoce i vas iz SF-a molim da mi pomognete da rešim ovaj problem. Ne bih voleo da mi tri godine igranja padne u vodu. Predloge za rešavanje problema mi šaljite na mail d.j_iliy@hotmail.com.

DJ Iliy@

ScreenFun: Mi smo objavili tvoje pismo, pa ako se neka dobra duša smiluje nad tobom i tvojim problemom, nadamo se da će ti i odgovoriti.

DESKTOP MESECA: MARKO

desktop@screenfun.rs

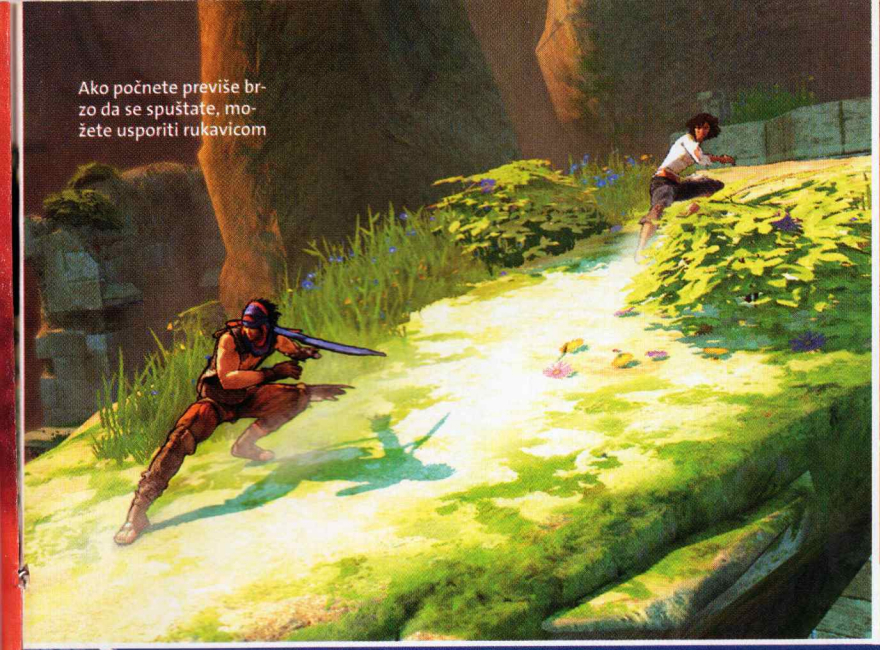
Pišite nam!

Imate nešto da nam kažete, predložite ili pitate? Pošaljite nam e-mail ili pismo i, ukoliko ono bude proglašeno za pismo meseca u sledećem broju ScreenFuna, osvojićete nagradu.

Adresa: Bravo ScreenFun
Temerinska 102, 21000 Novi Sad
e-mail: pisma@screenfun.rs
forum: www.screenfun.rs/forum
web: www.screenfun.rs

pc ps3 360

On je rođeni akrobata, vešt sa mačem i užasno naporan za slušanje – upoznajte novog Princa!



Ako počnete previše brzo da se spuštate, možete usporiti rukavicom

Hasan seckati

Idilično, zar ne? Ubisoft se zaista potrudio da napravi maestralnu grafiku

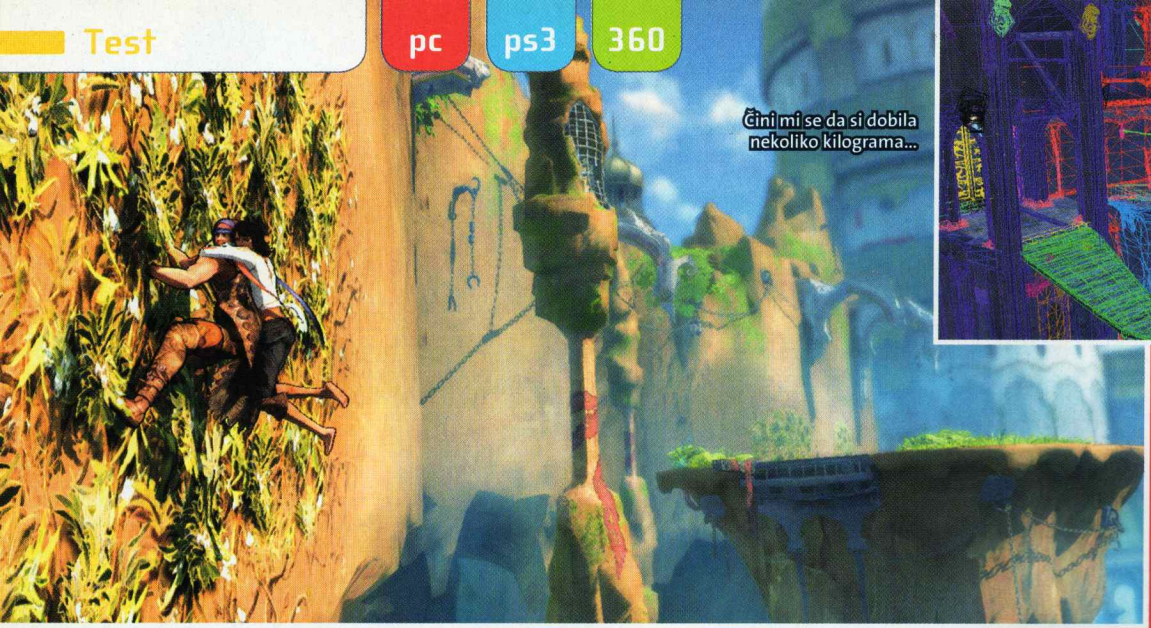
Elika je zamenila Sand of Time funkciju: Kada počnete da padate, ona će vas sačuvati od pada

Jedna stvar koja se mora priznati Ubisoftu jeste da je bilo potrebno dosta hrabrosti da se objavi igra kao što je Prince of Persia. Umesto da su samo nastavili trilogiju koju je dosta davno uspostavio Sands of Time, u ovoj kompaniji odlučili su se za mnogo rizičniji, ali i potencijalno isplatljiviji koncept – osmišljavanje svega iz početka. Znači, zaboravite na starog Princa i sve avanture koje ste preživeli sa njim, zaboravite na izvođenje, grafički stil... na sve, jer je to jedini način da se pripremite za ovo ostvarenje.

Tumarajući danima kroz peščanu oluju, Princ stiže nadomak neimenovanog persijskog kraljevstva koje je u potpunom haosu od kada je lokalni vladar oslobodio zlog boga Ahrimana, a kojeg samo on i ljupka princeza Elika mogu zauvek da se reše. Jednostavna priča vremenom dobija svoju dubinu, iskazanu i kroz neizbežne promene u odnosu dvoje glavnih junaka.

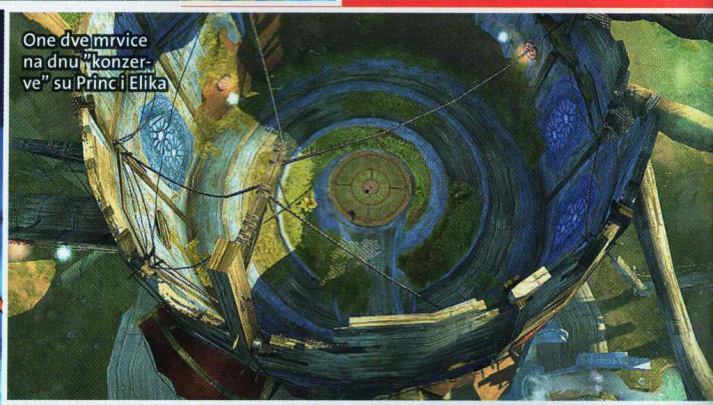
Sama činjenica da nikada nećete putovati sami jeste ono što ovo ostvarenje izdvaja iz mora sličnih. Najbolje od svega je to što nije potrebno mnogo vremena da shvatite da je to sjajna ideja. Kažemo to jer je Elika izuzetno korisna, iako nad njom nemate direktnu kontrolu. Vaša saputnica je tu da vam pomogne prilikom velikih skokova, u borbi, pa i u rešavanju zagonetki. Njih doduše nema previše i ne zahtevaju više od nekoliko minuta da biste ih kompletirali. Daleko najveći deo vremena provešćete dokazujući atletsko-akrobatske sposobnosti Princa – trčanje po zidovima, klizanje niz litice, a izbegavanje smrtonosnih provalija čeka vas na svakih nekoliko sekundi. Povremenu promenu nude jedino

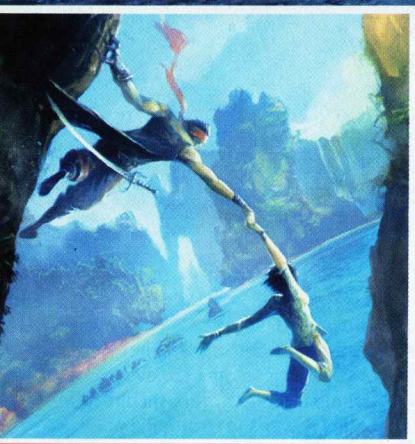
pc ps3 360



NIVO JE ROĐEN

U shotovima iznad vidite faze nastajanja jednog nivoa. Na wireframe model (shot levo) "lepe" se teksture i postavlja osvetljenje (shot u sredini). Kada se napravi scena koja najviše liči na skice, pravi se finalna verzija nivoa (shot desno)





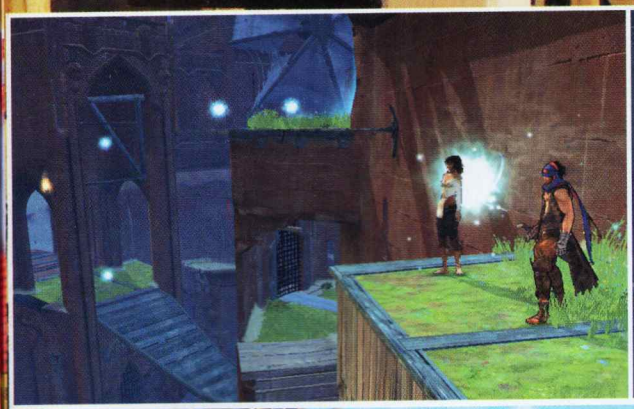
OLOVKA I PAPIR

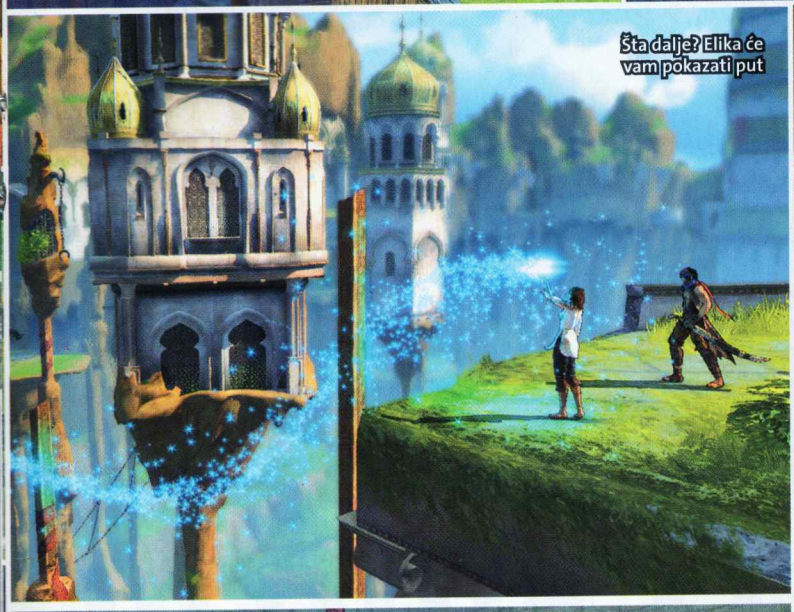
Na samom početku ovog projekta, crtači su napravili visokokvalitetne skice koje su kasnije poslužile kao osnova za izradu same igre. Ideja o grafici u stilu crtanih filmova pokazala se veoma dobro i brzo je usvojena kao konačno rešenje nove Prince of Persia igre. Dopunjenim crtežima, razrađeni su detalji koji su posle poslužili animatorima da prenesu prvobitne zamisli na računar.

dueli sa protivnicima, koji su uvek jedan-na-jedan i pozajmljuju neke elemente iz God of War serijala, kada je potrebno pritisnuti odgovarajući taster u pravo vreme.

Zaista mislimo da ne preterujemo kada kažemo da novi PoP odudara od svega na šta smo navikli. Naprotiv, u pitanju je naslov koji pokušava potpuno da promeni naš doživljaj pojma interaktivna zabava. Ovakve krupne reči posledica su toga što Prince of Persia ne pokušava da vas privuče svojom izazovnošću – iskreno govoreći, nemamo predstavu da li smo u prethodnih nekoliko godina videli jedno visokobudžetno ostvarenje koje je toliko lako! Najmanji razlog za donošenje takvog zaključka vezan je za činjenicu da je nemoguće poginuti. Umesto da nakon svakog pada usledi game over ili loading ekran, videćete samo kratku animaciju u kojoj Elika pruža ruku Princu i u poslednji čas ga izvlači iz problema vraćajući ga pri tom na prethodni checkpoint. Na ovaj način, potpuno su eliminisana učitavanja, verovatno po prvi put u istoriji žanra, pa je ovo zaista sjajna inovacija. Ipak, autori su preterali u drugim stvarima – od početka do kraja konstantno ćete dobijati uputstva na ekranu, kao da je u pitanju nekakav tutorijal, a dobar deo akcija odvija se automatski, što znači da je praktično samo potrebno pritisnuti odgovarajući taster i sačekati da Princ izvede svoju pokret. Terminatorske sposobnosti glavnog junaka naročito dolaze do izražaja u borbi – šanse da poginete su nikakve (Elika će vas uvek spasiti, a neprijatelj će dobiti samo delić energije nazad), što prilično obesmišljava i atraktivne kombo serije koje možete da izvedete jer vam uopšte nisu potrebne. Sam svet u kojem se krećete zamišljen je kao jedna neprekidna celina sastavljena iz nekoliko desetina nivoa, a da biste mogli da pristupite svima, potrebno je vredno sakupljanje materije poznate kao light seeds, neophodne da bi Elika razvijala svoje moći. Kao što očekujete, ni to nije naročito teško jer je dovoljno da ih pronađete nešto više od pola da biste sebi omogućili nesmetano napredovanje.

Iako smo od Ubisofta navikli na igre vrhunskog vizuelnog kvaliteta, Prince of Persia je uspeo da nas iznenadi do sada neviđenom upotrebom cell shading tehnologije. U kombinaciji sa odličnim engineom koji je korišćen za potrebe Assasin's Creeda, dobili smo zaista fantastičan kvalitet grafike. Još impresivnija je animacija – svaka akcija koju možete da izvedete deluje prelepo u pokretu, naročito kada dvoje junaka ostvaruju kontakt – recimo dok se mimoilazite sa Elikom na uzanom prostoru ili kada vam pomaže u toku borbe. Sa zadovoljstvom možemo reći da je utisak u principu isti bez obzira na to da li se igrate na konzoli ili kompjuteru, naravno ako zanemarimo samu rezoluciju. PC verzija je prilično zahtevna (8800GT je preporuka ako želite da vidite maksimum), ali mislimo da sva raskoš grafike to i te kako opravdava.





Podjednako veliko zadovoljstvo izaziva i zvučna podloga, što se naročito odnosi na prelepu muziku i glasove glavnih junaka... sa izuzetkom Princa! Zbog čega su autori odlučili da on po svom načinu govora deluje kao da je upravo stigao sa nekog američkog koledža, nije nam nimalo jasno. Nije stvar samo u tome što to odudara od inače odlično kreirane atmosfere, već i što su replike koje izgovara krajnje iritirajuće.

Nedostatak težine jeste ozbiljna mana zbog koje je Prince of Persia izgubio priliku da uđe u konkurenciju za igru godine, ali to ipak ne predstavlja dovoljan razlog da ga preskočite. Ako to učinite, propustićete ne samo tehnički sjajno ostvarenje, već i mnoga interesantna gameplay rešenja i jednu od najboljih završnih animacija koju smo videli u poslednje vreme. Uostalom, 12 sati koliko je potrebno da dođete do nje znatno je više nego što vam treba da završite recimo Tomb Raider Underworld ili Uncharted, zar ne?

Tekst: Vladimir Dolapčev

IZA KULISA

U izradi igre Prince of Persia učestvovalo je na desetine ljudi (slika gore). Da bi igra bila što uverljivija, veoma je bitna audio komponenta, pa je za potrebe pravljenja zvukova korišćena prava oprema (slika desno). U profesionalnom studiju semplovani su zvukovi koje proizvodi oružje (slika dole), ali su snimani i zvukovi koračanja u pesku ili razbijanja vaza. Posle obrade oni su ubačeni u igru i zato Prince zvuči tako realno.

Prince of Persia

ŽANR: platforma

IZDAVAČ: Ubisoft

BROJ IGRAČA: 1 TERMIN: 12. decembar 2008.

PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP

ZAHTEVI: CPU 2,6 Ghz, 6800GT, 1 GB RAM

\+ Prelepa grafika i animacija, gotovo nepostojeća učitavanja, odlična muzika, solidna dužina

\- Izostanak bilo kakvog ozbiljnijeg izazova, manji problemi sa kamerom, Prinčev karakter.

GRAFIKA: Nikada nismo videli igru koja ovoliko dobro koristi cell shading tehnologiju. Animacija pokreta je savršena. 5

GAMEPLAY: Princ previše toga radi bez vaše pomoći, a borbe su lišene bilo kakve dramatike. 4-

ZAKLJUČAK: Prelepo i zanimljivo osmišljeno ostvarenje koje bi bilo mnogo bolje da nije toliko lako. **4**

GRAND THEFT AUTO IV

Akciona avantura Nika Belića konačno i na PC-ju... na vrlo jakom, doduše

Na sreću PC igrača, tradicija nije izneverena, pa se i najnoviji deo Gran Theft Auto sage pojavio i u verziji za Windows, uz zakašnjenje od oko pola godine. Čekanje se na kraju isplatilo, iako posao, nažalost, nije urađen do kraja.

Bilo kakva diskusija o kvalitetu same igre koja je zaslužila naš Screen-Fun award, ali i ostvarila nezapamćen uspeh - suvišna je jer smo uvereni da se o njoj do sada već sve zna. Da podsetimo, glavne snage GTA IV jesu njegov protagonista Niko Belić koji je jedan od najzanimljivijih likova u poslednjih nekoliko godina, ali i izvođenje koje je dovoljno raznovrsno da vas okupira na duži period. Osim standardnih misija, Liberty City nudi obilje drugih neobaveznih aktivnosti koje stvaraju daleko realniju iluziju života nego u prethodnicima. Naravno, standardno izazivanje haosa i dalje je opcija, s tim što sada imate manje šanse da budete uhvaćeni. Policija ovoga puta mnogo slabije radi svoj posao, a i lakše ju je izbeći, s obzirom na to da su jedinice jasno obeležene na mini-mapi.

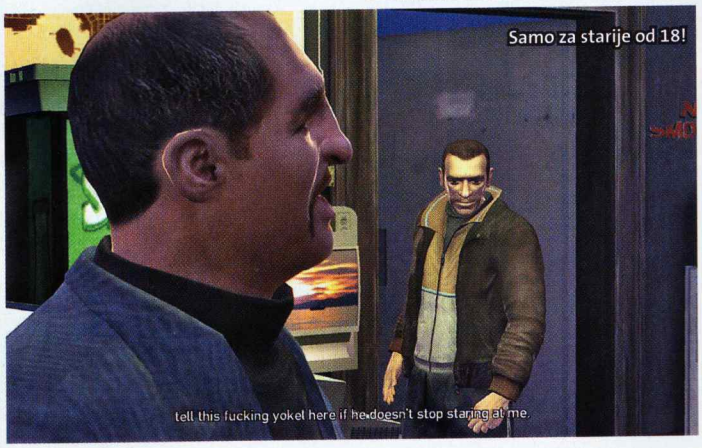
Na našu sreću, razvojni tim nije se odlučio za klasičan port, već je igru prilagodio specifičnostima same platforme, što najbolje ilustruje grafika. Uz maksimalan nivo detalja, PC verzija izgleda daleko bolje od konzolnih varijanti. Nije reč samo o prednosti u rezoluciji već i mnogo čistijim teksturama, bogatijim objektima, gušćem saobraćaju, manjem iscrtavanju i potpuno novom efektu vezanom za senčenje. Ipak, konfiguracija koja može sve ovo da vam priušti još uvek ne postoji - naime, za to će vam biti potreban GPU sa čak

Neponovljiva eksplozija zabave

Primetno bolja grafika na Windows platformi

2 GB memorije! S obzirom na to da se GTA IV prilično mučio na konzolama, ne čudi nas visoka zahtevnost, ali je ona najvećim delom posledica loše optimizacije. Za normalno igranje sa prosečnim nivoom detalja (što opet izgleda za klasu bolje nego na PS3/Xbox 360) neophodan je GeForce 8800GT sa makar 512 MB memorije, ali i tada možete očekivati neprijatna usporenja, naročito kada u igri pada kiša. Patch koji je nedavno izbačen donekle je popravio situ-

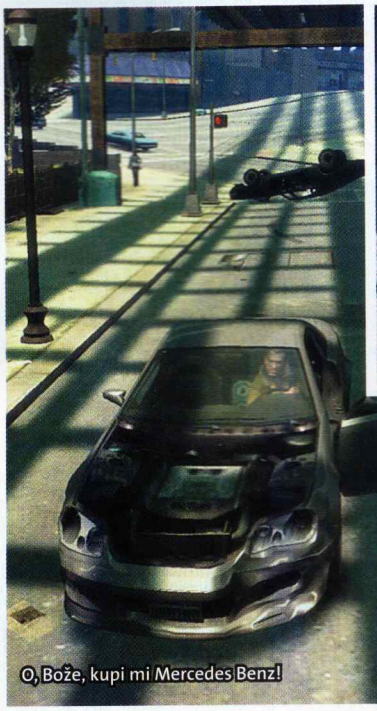
Igra je zanimljiva čak i ako se samo vozikate po gradu

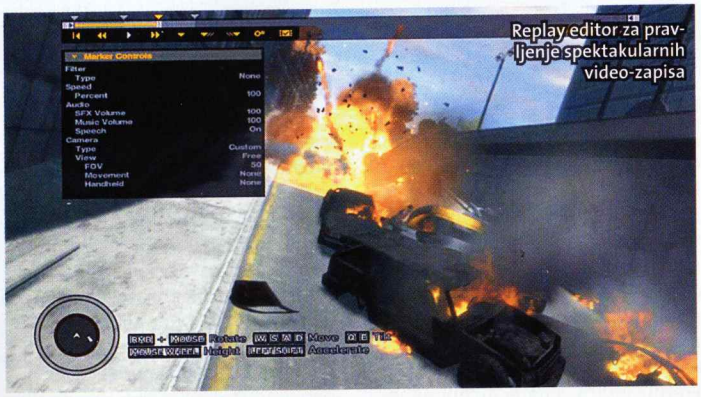


aciju, ali u mnogo manjoj meri nego što smo se nadali. Pre pokretanja nophodno je instalirati i najsvežije drajvere za vašu grafičku kartu, naročito ako je ona iz Radeon porodice, inače ćete biti suočeni i sa raznim bagovima. Drugo unapređenje vezano je za multiplayer komponentu. Ona je sadržinski nepromenjena, ali je zato maksimalan broj učesnika dupliran, tako da iznosi čak 32! Osim mogućnosti da napravite sopstvenu radio stanicu koju smo svi i očekivali, dodato je i kreiranje sopstvenih video klipova u trajanju do 30 sekundi, koje zatim možete sređivati kroz replay editor i podeliti sa drugim igračima.

S obzirom na to da je GTA svoj život počeo na PC-ju, kontrolni sistem je besprekorno prilagođen mišu i tastaturi. Sa druge strane,

Saobraćajna gužva pretvorena u pakao





sjajno je i što postoji puna podrška za Xbox 360 džojped, ali i druge tipove USB kontrolera, pod uslovom da ste instalirali patch.

Grand Theft Auto IV je fantastično ostvarenje koje u PC verziji ima čak i neke prednosti u odnosu na konzolne varijante. Ipak, bilo bi lepo da su autori vodili više računa o optimizaciji nego o osmišljavanju "neprobojne" zaštite od kopiranja kojom su se javno hvalili, da bi ista bila razbijena svega nekoliko dana nakon početka prodaje. To je ujedno bio i glavni razlog da mu ne dodelimo maksimalnu ocenu.

Grand Theft Auto IV

ŽANR: akcija
IZDAVAČ: Rockstar
BROJ IGRAČA: 1-32
TERMIN: 2. decembar 2008.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: C2D 1,8/X2 2,4 GHz, GF7900/X1900, 1GB RAM

+ Za klasu bolja grafika nego na konzolama, odlično prilagođen kontrolni sistem, kompletan zvuk.

− Optimizacija nije urađena kako valja, razni bagovi, policija je prilično bezopasna.

GRAFIKA: Trebaće vam monstrum da doživite Liberty City u punom sjaju, ali to ne menja činjenicu da je grafika fantastična. 5

GAMEPLAY: Sloboda kretanja i raznovrsnost gejmpleja najjače su strane ove igre. 5-

ZAKLJUČAK: *Prevelika hardverska zahtevnost odbiće dobar deo igrača, ali oni koji su u stanju da je ispoštuju ne smeju da propuste GTA IV!* 5-

Tekst: Vladimir Dolapčev

FIFA Manager 09 Vs FM 2009

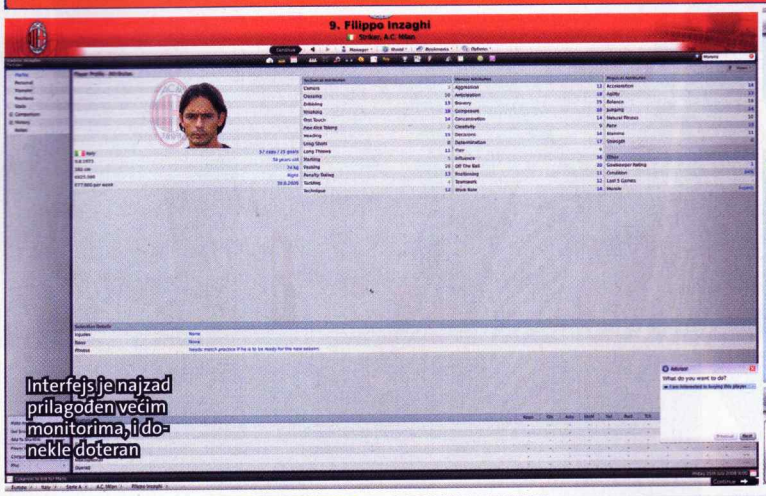
Novi sudar dve potpuno različite koncepcije fudbalskog menadžera

Nagradno pitanje: D
li će napadač postić
gol iz ove situacije

Poređenje FIFA Managera i Football Managera nikada nije bilo preterano lako. Razlog za to jeste totalno drugačija priroda ovih dvaju ostvarenja, zbog čega je broj igrača koji vole oba (ili makar ne mrze jedno od njih) potpuno zanemarljiv.

Sigurno je da se to neće promeniti ni ove godine jer ni EA Sports, a ni Sports Interactive nisu načinili radikalne korekcije u imidžu svojih proizvoda. Za razliku od FM2008 koji je bio fokusiran uglavnom na sitnije izmene, koje je nemoguće ne uočiti na startu, njegov nastavak biće upamćen po ubacivanju 3D enginea za praćenje utakmice. Iako nijedan FM fanatik neće priznati da je to bio ozbiljan nedostatak prethodnika, činjenica je da dodavanje još jedne dimenzije u prikazu mečeva ima i praktičan, osim kozmetičkog efekta. Zaista, nije teško zapaziti da ćete na ovaj način imati daleko bolji uvid u igru vašeg tima, odnosno učinak svakog pojedinca na terenu. Iako nov način praćenja utakmice predstavlja značajan korak napred, možda i najveći koji je serijal napravio u poslednjih nekoliko godina, očigledno je da će na njemu razvojni tim morati još mnogo da poradi. Prvo, kretnje igrača, a naročito golmana mogu da budu prilično neuračunljive, tako da sama akcija deluje neprirodno, iako je animacija pokreta iznenađujuće dobra. Kvalitet grafike najbolje se može opisati kao funkcionalan jer on, realno, neodoljivo podseća na izdanje Sensible Soccera od pre desetak godina, tako da ga je potpuno besmisleno porediti sa FIFA Managerom. U moru sitnijih izmena, na površinu izbijaju dve. Prvo, sada postoje konferencije za štampu – svojim izjavama medijima posredno utičete na moral prvotimaca, pa morate biti vrlo pažljivi pri izboru reči. Fond pitanja je, doduše, prilično skroman, tako da se neka često vrte ukrug, ali za prvi pokušaj, nije loše. FM je oduvek balansirao negde na granici između programa i igre okupljajući vrlo specifičnu publiku, uz stidljive pokušaje da privuče veći deo mainstream igrača. Ove godine opet su načinjeni mali koraci napred u tom smeru – interfejs je doteran (i konačno, podržava promenu rezolucije), a postoji i opcija da vam asistent pruža vrlo dragocene savete vezane za sve segmente vašeg rada. Ipak, ako je ovo vaš prvi susret sa serijalom, savet je da se naoružate beskrajnom količinom strpljenja i vremena, a ni ogromno poznavanje prilika u najpopularnijem sportu na svetu nije na odmet. Sa druge strane, ako nemate živaca da satima proučavate statistike igrača i rvete se sa i dalje vrlo kompleksnim menijima, sa FIFA Managerom 09 bićete kao kod kuće. Iako njegova baza podataka nije tako bogata kao kod konkurenta, sa preko 60 licenciranih liga neće biti zadovoljne samo najvernije pristalice suprotnog tabora koje će uvek naći neki razlog da izbegnu ostvarenje EA Sportsa. Kada je reč o samom izvođenju, ono je na izgled ostalo nepromenjeno. Opcije su doduše prilično pretumbane, što će vas zbuniti čak i ako ste prostudirali prethodnike, ali bar nude veću kontrolu nad timom. Mnogo su kompleksnija taktička setovanja, tako da sada mnogo više možete da utičete na igru svakog pojedinca, a opcije za prodaju suvenira i kontrolu nad stručnim osobljem dodatno su proširene. Dosta se poradilo i na

transferima, pa tako sada menadžeri drugih klubova imaju bolji AI i angažuju igrače samo za one pozicije koje im stvarno nedostaju. Pozajmice su popularnije nego prošle godine, više novca će se vrteti oko njih, a fudbaleri će sami tražiti da promene sredinu. Ovoga puta procenjivanje kvaliteta igrača urađeno je malo drugačije. Umesto dosadašnjeg sistema od pet zvezdica, sada će talenat biti vrednovan sa pet punih i isto toliko praznih, a sve sa ciljem da se razlike među njima predstave što detaljnije. Na kraju, uveden je i Match Prediction mod, koji ćete moći da koristite za isprobavanje novih taktika sa vašim timom. Iako je on u su-



štini predviđen za prognozu rezultata pravih fudbalskih utakmica, mi ne bismo baš trčali do kladionice sa onim što nam je Bright Future izdiktirao.

Sveukupno, FIFA Manager 09 predstavlja korak napred, ali se čini da je moglo biti urađeno i više. Ipak, dosadašnji fanovi sigurno će biti zadovoljni, ali kao i u slučaju Football Managera 09, teško da će biti pridobijeni novi. Napominjemo samo da su oba ostvarenja prepuna raznoraznih bagova, pa je instalacija patcheva praktično obavezna.

Football Manager 2009

ŽANR: fudbalski menadžer
IZDAVAČ: Sega
BROJ IGRAČA: 1-4
TERMIN: 14. novembar 2008.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 1,4 Ghz, 512 MB RAM, grafička sa 128 MB

+ 3D prikaz olakšava vođenje tima, konferencije za štampu, asistent menadžera pruža dragocenu pomoć početnicima.

− Preveliki broj povreda, grafički engine je skroman i bagovit, nekompletna licenca, zvučna komponenta.

GRAFIKA: Funkcionalnost je još jednom ispred kvaliteta grafike. 2

GAMEPLAY: Organizacija menija je mogla biti bolja, a značajan broj opcija praktično nema nikakvu ulogu. 4+

ZAKLJUČAK: *Najkompleksnija i najkvalitetnija menadžerska igra, ali i dalje samo za dugogodišnje fanove.* 4+

FIFA Manager 09

ŽANR: fudbalski menadžer
IZDAVAČ: EA Sports
BROJ IGRAČA: 1-4
TERMIN: 30. oktobar 2008.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 2,6 GHz, 1 GB RAM, grafička 128 MB

+ Dubina igre i broj aspekata menadžerskog posla, veliki izbor liga, 3D mečevi, poboljšan tekstualni mod.

− Najveći deo igre ostao je nepromenjen, komplikovani meniji, neki stari problemi su i dalje tu.

GRAFIKA: Lepo radno okruženje i poboljšan 3D mod, ali neobjašnjivo je da nema podrške za widescreen monitore. 4

GAMEPLAY: Ne ide u detalje kao Football Manager 2009, ali je daleko lakši za uhodavanje. 4

ZAKLJUČAK: *Iako nije doživeo značajna poboljšanja, FIFA Manager 09 je i dalje veoma zabavna igra koju ne bi trebalo da propustite.* 4

Tekst: Vladimir & Nikola Dolapčev

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

Superheroji DC stripova sasvim su odgovarajući začin za već dobro poznati recept Mortal Kombat tabačine

Udisanje novog života u dugovečne licence nije neka novost u svetu video igara. Ipak, s ovom generacijom konzola to je ušlo u modu kao nikada do sada, i kao što je prirodno, ima tu i pogodaka i promašaja. Pulen kompanije Midway u toj trci je, naravno, novi Mortal Kombat – i može se reći da je mnogo bliži pogotku nego promašaju.

Premisa je vrlo jasno i slasno objašnjena u naslovu: univerzumi Mortal Kombata i DC-a sudarili su se i junaci su sada sučeljeni. Zaplet koji objašnjava kako je do toga došlo i kako će se sve završiti čak je prilično zabavan, na način na koji to baš DC priče umeju da budu, što je rezultat napora dvojice DC-ovi pisaca stripova. Naravno, zaplet ćete moći da iskusite isključivo igrajući story mode, u kojem možete da odaberete MK ili DC ugao. Igrajući priču, proći ćete kroz sve osnovne likove i imati po tri borbe sa svakim, sve dok ne dođete do jednog od dva kraja, u zavisnosti od ekipe koju ste odabrali.

Ovaj režim prilično je zabavan i trebalo bi da vas upozna sa osnovnim potezima, i što je još važnije, komboima svakog lika. Ipak, ovo nije igra za početnika, i nema šanse da savladate sve silne poteze bez podužeg zurenja u dugačke spiskove kombinacija dugmića, a poznavanje prethodnih MK igara pomaže. Srećom, spiskove možete pogledati bilo kada, a i uvežbati ih u posebnom režimu borbe.

Ne dajte se zavarati time što ćete kontrolisati DC junake; ovo je prava stara MK igra i zahtevaće od vas posvećenost i preciznost da biste uspešno spektakularno makljali protivnike, bacali ih u vazduh čuvenim aperkatima, blokirali njihove komboe u pravom trenutku i izvršavali fatality poteze (koji jesu malo blaži u ovoj verziji – ipak, igra nosi i DC potpis). Ceo šmek je baš kao u zlatna vremena serijala, a jedna od retkih novina je "rage" merač, koji vam napunjen omogućava da jedno kratko vreme budete imuni na obaranje i da nanosite više štete, a srećom nema oružja i gluposti, kao što je dashovanje, koja su ukaljala neke ranije nastavke.

Iako zahtevne za igrača, komande su dobro implementirane i borba teče glatko kada znate šta da radite, sa jednostavnim kretanjem u trećoj dimenziji. Njena dinamika delimično proizlazi i iz dobro osmišljenih lokacija, koje mogu biti na više nivoa (što daje priliku za oduvavanje preko ivice i padove od više desetina metara) ili podeljene u više prostorija (što daje priliku da razbijate zidove udarcima i – protivnikom). Krupni i izuzetno detaljni modeli likova u kombinaciji sa robustnim nivoima dodaju na spektakularnosti, mada bismo voleli da ima više specijalnih efekata. Zato se na borcima lepo vide "oštećenja" od tuče, što dodaje na životnosti, naročito kada vidite masnicu na inače besprekorno paženom Supermanovom licu.

Muzika u igri i služi da tutnji u pozadini dok se makljate i tu svrhu ispunjava sasvim pristojno. Glasovna bi mogla da bude bolja... Ali, nećemo da zakeramo. Moramo da priznamo da smo se dobro zabavili igrajući MK vs DC i tukući Batmana Raidenom i Subzero Flashom.

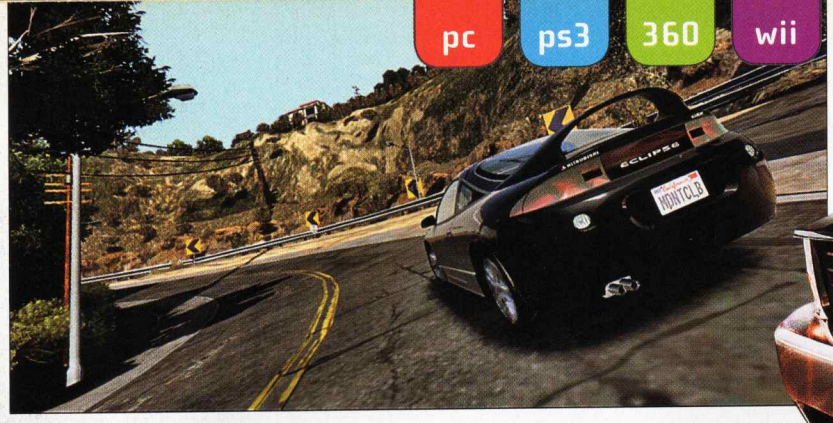
Mortal Kombat vs. DC Universe

ŽANR:	borilačka
IZDAVAČ:	Midway
BROJ IGRAČA:	1-2
TERMIN:	21. novembar
PLATFORME:	PC PS3 360 WII PS2 NDS PSP
ZAHTEVI:	1080i i 1080p, online, 16:9 mod
+	Gomila poznatih likova, fluidna borba, dobri nivoi
–	teški komboi, ublaženo nasilje

GRAFIKA: Veoma ispolirana, sa krupnim i detaljnim likovima i dinamičnim okolinama, mada nešto manje specijalnih efekata. **4**

GAMEPLAY: Lako se ulazi u osnovne fore, ali kompleksni komboi zahtevaju posvećenost i tajming, mada rezultati vrede truda, pošto su spektakularni. **3**

ZAKLJUČAK: *Uvođenjem silesije DC likova i rafiniranjem stare borbene formule MK je dobio neophodnu injekciju živosti, ali je izgubio malo duše umanjivanjem eksplicitnosti nasilja.* **3+**



Penjemo se do Hollywood znaka

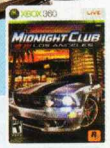
MIDNIGHT CLUB: LA

Kako upoznati Grad anđela pri brzini od 300 km/h?

Sjajni Midnight Club 3: Dub Edition bio je jedna od najboljih arkadnih vožnji na prošloj generaciji konzola, a njegov novi nastavak predstavlja samo logičan korak napred. Iako podnaslov jasno sugeriše da se radnja ovoga puta odigrava samo u jednom gradu, to ne predstavlja minus jer je površina na kojoj možete da izazivate teške saobraćajne nesreće veća nego kada se ukombinuju Detroit, Atlanta i San Diego iz prethodnika! Autori se, ipak, nisu strogo držali realnosti, pa su pojedini delovi Los Anđelesa izmenjeni kako bi bili interesantniji za trkanje. Ipak, mnoge poznate lokacije nalaze se na svojim mestima i snažno povećavaju autentičnost koju glavni konkurent (Burnout Paradise) uopšte nema. Doduše, vozni park je ovoga puta prilično slabiji, ali su zauzvrat automobili i nekoliko motora (čak tri!) urađeni vrlo detaljno i po prvi put uključuju i kokpit. Samo izvođenje nalik je na prethodnike – trkate se protiv jednog ili više rivala zarađujući novac i reputaciju koja vam otvara nova vozila, ali i suludi broj opcija za njihovu nadogradnju i ulepšavanje.

Iako nam se ne sviđa što protivnici i dalje prilagođavaju svoju brzinu vašoj veštini, težina je izbalansirana mnogo bolje od prethodnika, tako da više nećete ponavljati jedne iste trke bezbroj puta jer vam se nisu poklopile zvezde. Grafički i zvučni kvaliteti na vrhunskom su nivou – automobili svakako nisu na nivou GT5, ali to sjajno kompenzuje odlično dizajniran grad koji uz smenu dana i noći, gust saobraćaj i veliki broj pešaka (ne, ne možete ih zgaziti) deluje vrlo živo. Sve to čini ovu igru apsolutno ravnopravnom sa Burnoutom, pa čak i boljom igrom ukoliko znate da cenite autentičnost. Rockstar bi to sigurno voleo!

Midnight Club: Los Anđeles



ŽANR: arkadna vožnja
IZDAVAČ: Rockstar
BROJ IGRAČA: 1-16 TERMIN: 24. oktobar 2008.
PLATFORME: PC PS3 360 WII PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: Dualshock 3, custom soundtrack, screenshot funkciju, 720p.

\+ Odlično izbalansirana težina, kontrolni sistem, velika mogućnost "budženja" vozila, muzika, online mogućnosti.

\- Manje vozila nego u prethodniku, AI koristi catch-up logic, bagovi sa učitavanjem tekstura.

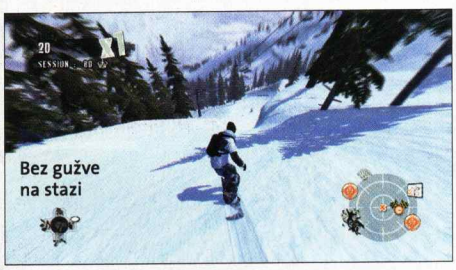
GRAFIKA: Los Anđeles izgleda sjajno, ali i pored toga na objektima se ne prepoznaje veći nedostatak detalja. Igra se ponekad zamrzne na koji sekund. 4+

GAMEPLAY: Odličan kontrolni sistem uz sjajno izbalansiranu težinu garantuje da vam L.A. neće brzo dosaditi. Još samo da kočnica ima nekakvu svrhu. 5-

ZAKLJUČAK: *Ne razlikuje se mnogo od prethodnika, ali s obzirom na njegov kvalitet, to teško da je velika mana.* **4+**

Tekst: Vladimir Dolapčev

SHAUN WHITE SNOWBOARDING



Bez gužve na stazi

Ti ćeš s njime da ideš na Jahorinu?!

Pazite na ptice!

Testirajte snowboard sposobnosti, u toplini doma svog

To što ne idete na zimovanje, ne znači da ćete i ove godine ostati bez skijanja na dasci! Shaun White Snowboarding prilično je ambiciozan pokušaj oživljavanja ovog podžanra, motivisan i nedostatkom bilo kakve konkurencije (što se posebno odnosi na PC, na kojem sličnu igru nismo videli godinama). Četiri velike planine (od kojih je jedino Park Siti u Juti zasnovan na stvarnoj lokaciji) u kombinaciji sa velikim brojem zadataka koje možete ispunjavati u offline i online režimu deluju kao dobitna formula, ali mehanika igre onemogućava da sve dobre ideje zasijaju. Nažalost, kontrolni sistem previše je pojednostavljen i bez preterivanja, već sat vremena prakse i više je nego dovoljno da sebe možete smatrati pravim majstorom. To uzrokuje da se posle nekoliko sati javi osećaj užasne dosade jer više nemate šta da naučite. Stvar dodatno pogoršava tanka priča koja od vas zahteva da sakupljate nekakve novčiće rasute po najnedostupnijim mestima, što nema šanse da se ikome svidi. Stvar je koliko-toliko interesantnija ako imate dobru internet konekciju jer vam se može pridružiti do čak 15 saigrača. Ipak, ni to ne može da sakrije nedostatak dubine u gejmpleju. Podatak da je zasnovan na Assassin's Creed engineu predstavlja značajan plus za SWS, ali sve lokacije deluju vrlo slično jedna drugoj. Dodajmo na to probleme sa usporavanjem u konzolnim verzijama i nemogućnost potpuno slobodnog biranja rezolucije na PC-ju, kao krajnju ilustraciju da ovom ostvarenju nije posvećena puna pažnja. Bez obzira na nedostatak sličnih igara, ovaj naslov nema šanse da vam drži pažnju na više od nekoliko dana, a kamoli tokom cele zime kako smo se svi nadali.

Shaun White Snowboarding

ŽANR: sportska arkada
IZDAVAČ: Ubisoft
BROJ IGRAČA: 1-16 TERMIN: 16. novembar 2008.
PLATFORME: PC PS3 360 WII PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 2,6 GHz, 6800GT, 1 GB RAM

\+ Velike i prostrane planine, sve misije možete prelaziti i u društvu, grudvanje može da bude zabavno.

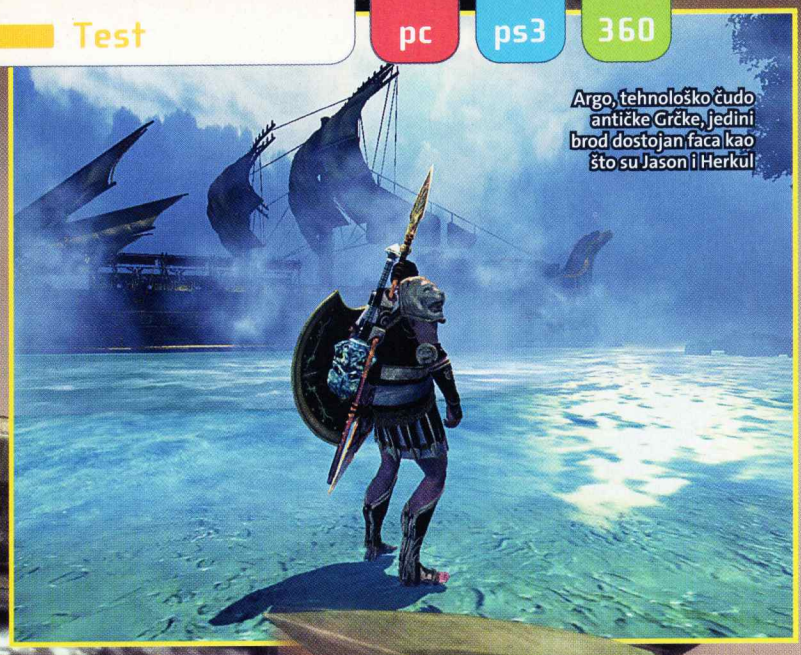
\- Izvođenje je previše jednostavno i brzo dosadi, sakupljanje novčića je naporno, sva okruženja su veoma slična.

GRAFIKA: Dobar grafički engine nije iskorišćen kako valja – planine liče jedna na drugu, a ni animacija nije sjajna. 4-

GAMEPLAY: Zabavljaćete se neko vreme, ali kontrolni sistem ne dozvoljava da to potraje. 3

ZAKLJUČAK: *Potpuno smo sigurni da ovako ne treba da izgleda jedna snowboard igra.* **3**

Tekst: Vladimir Dolapčev

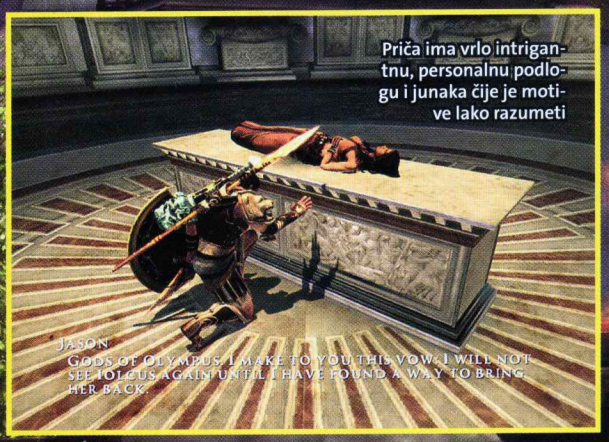


Argo, tehnološko čudo antičke Grčke, jedini brod dostojan faca kao što su Jason i Herkul

Borba protiv jonskih bandita daleko je lakša ukoliko sledite put Aresa, grčkog boga rata

Proročica iz Delfa je možda dvosmislena, ali bez njenih saveta Jason nikada ne bi našao zlatno runo

Jedan od 10.000 dijaloga sa NPC-ima koji postoje u igri



Priča ima vrlo intrigantnu, personalnu podlogu i junaka čije je motive lako razumeti

Borba je brza, fluidna, glatka i atraktivna

Udarac topuzom u tlo koji odbacuje protivnike veoma je koristan kada ste opkoljeni

Naklonost boga Aresa otključava veoma interesantne borbene specijalke

RISE OF THE ARGONAUTS

Klasični grčki mit o Jasonu, Argonautima i zlatnom runu osakaćen je nedostatkom akcije

Svako ko nije spavao na časovima književnosti u srednjoj školi, ima makar približnu ideju o zapletu mita o zlatnom runu, grčkom junaku kralju Jasonu, njegovim Argonautima i fantastičnoj avanturi u kojoj učešće uzimaju božanstva i heroji. Uostalom, možda ste i gledali i jednu od dve filmske obrade tog mita: ako ste propustili onu iz šezdesetih godina prošlog veka, sigurno ste pre godinu-dve videli mini-seriju na Hallmark kanalu...

Rise of the Argonauts je igra koja na relativno interesantan način izvrće osnovne postavke ove klasične priče. Iako su gotovo svi protagonisti i dalje prisutni (Herkul, Medeja, Jason, bogovi Atina, Apolo, Hermes, Ares...), njihovi motivi i dela imaju sasvim drugačiju podlogu. Jason, čiju nesuđenu suprugu Alkemu misteriozni asasini ubijaju na dan venčanja (nju ne treba mešati sa Alkemidom, Jasonovom majkom iz "nemodifikovanog" mita), kreće u potragu za zlatnim runom ne bi li je vratio iz mrtvih. Na svom putešestviju kroz antičku Grčku razgovaraće, sarađivati i konfrontirati se sa gotovo svim protagonistima iz drevnog mita, čije će uloge biti u manjoj ili većoj meri drugačije u odnosu na literarnu osnovu. Ovo neće brinuti niti nervirati nikoga osim, možda, ponekog studenta književnosti (ukoliko oni uopšte igraju igre).

Ono što će vas, međutim, sigurno "tangirati" jeste prilično čudna forma igre: iako se reklamira kao akcioni RPG, Rise of the Argonauts zapravo predstavlja kombinaciju avanture i interaktivnog filma u kojoj postoji minimalan procenat akcije i RPG-a. Ako se sećate prikaza Too Human iz jednog od prethodnih brojeva (ili ako ste ga, ne daj bože, igrali), i naših zamerki u pogledu odnosa akcije i naracije, sve to pomnožite sa dva i dobićete približnu sliku problema sa ovim naslovom. Najveći deo igre (prema našoj proceni, oko 80% ili više) provešćete u bauljanju zonama koje su urađene u formi lavirinta (palate, hramovi, sela, močvare...), držeći taster W i čekati da se nešto već jednom desi. Kada se to "nešto" desi, u najvećem broju slučajeva biće u formi dijaloga sa nekim od milion NPC-a koji statiraju u igri. Jason će pričati sa bogovima i prosjacima, rešavati probleme, sukobe i konflikte banalnih i epskih razmera, vama će to sve biti do izvesne mere zanimljivo, ali ćete već posle sat-dva igre početi da vrtite palčeve iščekujući malo akcije. Na sreću, priča je veoma interesantna i nabijena emocijama, ali to ni približno ne opravdava ovoliku disproporciju.

Sve borbene sekvence u igri su skriptovane: protivnici će se pojavljivati na određenim mestima, vi i vaši momci ćete im poskidati glave sa ramena, posle čega (najčešće) sledi neki dijalog ili pasivna scena. Jasonov arsenal, koji uključuje jedan od tri tipa oružja (mač, koplje ili buzdovan) i štit dozvoljava veliki broj interesantnih borbenih komboa u zavisnosti od nekoliko faktora. Tip protivnika, distanca i "poeni božanske naklonosti" koje ste investirali u svoj lik omogućavaju delimičnu ili potpunu specijalizaciju za korišćenje određenog stila borbe.

Ovo poslednje valja pojasniti. RPG elemenat igre poseduje nekoliko slojeva: prvi i osnovni je svojevrstan sistem "achievementa" koji podseća na onaj korišćen u WoW-u ili na Xbox Live! – 25 ubijenih protivnika, 50 neprijatelja ubijenih isključivo buzdovanom, rešen problem nekog NPC-a i mnogo drugih stvari donose svojevrsne "quest kupone" koje možete posvetiti određenom bogu, i time otključati specijalne sposobnosti ili borbene osobine. Kupovina specijalki iz Aresove grane pojačaće vam efikasnost pri upotrebi buzdovana (stunovanje protivnika, slamanje štitova...), Atina će vam unaprediti veštinu baratanja kopljem i slično... Ogroman broj osobina podeljenih u veliki broj kategorija ovaj segment igre čini vanserijski dobrim, ali u kontekstu minimalnog akcenta igre na borbenoj akciji, i on pati od problema sjajne, ali redundantne ideje.

Rise of the Argonauts

ŽANR: arkadni RPG
IZDAVAČ: Liquid/Codemasters
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: 16. decembar 2008.
PLATFORME: PC PS3 360 WII PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 3.4 GHz, 1 GB RAM, GF7600/ X1800

\+ Interesantna mešavina grčke mitologije i fikcije; zanimljiv sistem unapređivanja borbenih osobina.

\- Previše priče i premalo akcije; loša implementacija Unreal enginea.

GRAFIKA: Borbena animacija je glatka i fluidna, ali je kretanje izvedeno prilično loše; Enterijeri su siromašni detaljima iako je igra na Unreal engineu. 4-

GAMEPLAY: 80% igre svodi se na dijaloge i kretanje kroz prazan prostor. Borbu ćete čekati kao ozebao sunce: kad je ima, sjajna je, ali je najčešće nema... 3-

ZAKLJUČAK: *Igra koja ima problema sa sopstvenim identitetom: akcioni i RPG elementi drastično su zapostavljeni zarad forsiranja kombinacije interaktivnog filma u formi avanture.* 3+

Tekst: Stojan Karamatijević

pc ps3 360

Nove avanture nimalo ne skreću sa puta koji je pre pola godine utrla prva epizoda

ON THE RAIN-SLICK PRECIPICE OF DARKNESS
EPISODE TWO

Tvorci Penny Arcade stripa već samim bombastičnim naslovom svoje prve igre dali su jasno do znanja šta bi igrači mogli da očekuju. Počastili su nas znalački izvedenom kombinacijom point&click avanture i klasičnog konzolarnog RPG-a, smeštenom u bizarnu varijantu (ionako već urnebesno bizarnog) Penny Arcade stripa ukrštenog sa knjigama H. P. Lovecrafta. Da li je ova kombinacija po vašem ukusu ili ne, mogli ste da zaključite u prvoj epizodi ove epizodične igre. Druga epizoda zapravo je novo poglavlje u istoj igri, koju su tvorci, demonstrirajući svoje sveobuhvatno shvatanje sveta video igara, pa tako i naprednih principa njihove distribucije, rešili da podele na nekoliko celina i svaku nam ponude zasebno. Kao takva, ona ne donosi ništa suštinski novo, što će neke obradovati, dok će drugi (najpre one koji ne prate Penny Arcade strip) verovatno samo slegnuti ramenima.

Naravno da određenjih poboljšanja ima jer ekipa iza igre sluša šta fanovi kažu i pokušava to da implementira, što je još jedno dobro opravdanje za epizodičnu igru. Najlepše poboljšanje od svih opet zadire malo van granica onoga što se inače razmatra u opisima igara (kao što je novi engine ili novi nivoi), ali i najbolje pokazuje da je reč fanova poslušana tamo gde treba – naime, druga epizoda dolazi nam po još nižoj ceni (desetak evra) za download, a donosi dužu priču na više lokacija, sa novim oružjem i napadima za likove.

U nastavku zapleta možete igrati, to jest, učitati lik koji ste kreirali u prvoj epizodi ili kreirati novi. Svi likovi počinju na 15. nivou, a igra će vas ovog puta voditi do 30, u istom sastavu: Tycho, Gabriel i vi, uz podršku nekoliko sporednih likova poznatih nam iz stripa koje možete pozvati u borbi da izvedu svoj zgromipuc napad – kao summoninge u RPG-ovima iz japanske škole. Pošto je zaplet sada malo duži (mada je jednako blesav, te ga stvarno ne bismo prepričavali – doživite ga sami!), lako ćete sa sva tri lika dostići maksimalan nivo primetno pre poslednjeg šefa, što je lošije izbaždareno nego u prvoj epizodi, gde vas je to zadovoljstvo čekalo taman pred sam kraj. No, svi likovi imaju novo oružje i nove specijalne napade, odnosno refleksne mini-igre koje morate izvesti da bi oni bili aktivirani. Sa druge strane, protivnici su sada raznovrsniji i snažniji (naročito ako odaberete teži nivo ili se čak odvažite na Insane Mode koji

se otključava tek kada završite epizodu). Sve to čini borbu zanimljivom, u šta su, očigledno, uvereni i sami tvorci, pa je ona prilično česta. Same misije se u suštini svode na dva šablona – donesi to i to i pobij toliko toga – i tu nema neke inovativnosti, ali su zato postavke, likovi koje susrećete i dijalozi koje vodite živi piš, naročito ako volite Penny Arcade tip humora.

Penny je igra koju su dva sladokusca napravila po svojoj meri, uz pomoć talentovanog tima iz Hothead Gamesa. Ako nalazite da su vaše igračke preference slične, svaka nova epizoda biće vam, nesumnjivo, čisto uživanje. I ovaj zaključak sigurno će važiti i za buduće dve planirane epizode, te rezervišemo pravo da njime završimo njihove opise u našem časopisu.

Penny: Episode 2

ŽANR: RPG
IZDAVAČ: Hothead Games
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: 29. oktobar
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 1 GHz, 512 GB RAM, 3D grafička sa 64 MB

\+ Humor i grafika u duhu Penny Arcade, dinamičan sistem borbe, više priče, novi nivo težine

\- Nema podešavanja likova, neizbalansiranost...

GRAFIKA: Animirane sekvence koje izgledaju kao da je strip oživeo i ukusna cell-shaded grafika. 4

GAMEPLAY: Jednostavan point&click sistem kretanja i interakcije u spoju sa dinamičnom poteznom borbom daju odličan RPG. 4

ZAKLJUČAK: *Malo upeglana nova epizoda igre koju smo videli pre šest meseci. Sve tada izrečeno o njoj i dalje stoji.* 4

Vozam se danju

Tabam se noću

SONIC UNLEASHED

Taman kada smo pomislili da se Sonic the Hedgehog konačno vraća u staru formu, pala je noć i sve upropastila

Pravi ljubitelji plavog bodljikavog praseta poznatog pod imenom Sonic verovatno su prešli na neke druge igre i zaboravili ovog Seginog junaka. Naime, ovaj serijal ne može se pohvaliti igrom koja je na sebe skrenula pažnju još od Sonic Adventure za odavno prežaljeni Dreamcast. Sonic Unleashed jeste pokušaj da se ponovo oživi furioznost koja je nekada privlačila tolike igrače – i taj deo sasvim je lepo uspeo. A onda su na njega nakalemili još jednu, prilično drugačiju i poprilično dosadnu igru.

Sonic Unleashed počinje spektakularnom uvodnom animacijom u kojoj Sonic (ponovo) sustiže svog arhineprijatelja dr Eggmana, a ovaj se ipak (ponovo) izvuče zahvaljujući ogromnom laseru kojim spiči našeg junaka i rasturi čitav svet na nove kontinente. Zrak ima još jedan, ispostaviće se, po igrače krajnje nepoželjan efekat: Sonic postaje nekakav "sonicodlak" i po noći se pretvara u hulkastiju verziju sebe samog. Tvorci su takvim korišćenjem smene dana i noći želeli da dodaju još jednu novu dimenziju igri, efektivno vam nudeći dva različita iskustva. Nivoi koje igrate po danu sasvim su u duhu starog Sonica – non-stop jurcanje u kojem skupljate prstenove da biste jurili još brže, pri tom preskačući, izbegavajući i zakucavajući se u neprijatelje i prepreke. Kontrole su kao sat, a sve zajedno izgleda kao najluđi crtać. Jedina zamerka jeste što su ovi nivoi skoro potpuno linearni, što je ipak očekivano kada se uzme u obzir brzina kojom prolećete kroz njih. Ali, onda dođe noć...

Noćni nivoi su, u stvari, nekakav akcioni RPG (a i zaplet i vizuelni dizajn su pre u stilu nečega što bi uradio Square Enix). Sonic je noću veći i mnogo sporiji, a od njega se očekuje da skače okolo i pegla protivnike sve bogatijim repertoarom kombo udaraca koje kupujete kako napredujete. Ti potezi se u suštini lako izvode, a kada se to spoji sa jednoobraznim protivnicima i jogunastom kamerom, borba brzo postaje neinteresantna. Igra sebi produžava trajanje na najkvarniji način – da biste napredovali moraćete se vraćati i sakupljati sve tokene razbacane okolo. Samo pomoću njih možete da otključate nove nivoe i stignete do kraja igre. Dok ovo nije problem sa dnevnim nivoima, ponovno trupkanje i trapavo tabanje po noćnim nateraće mnoge da skroz odustanu. Ne pomaže ni to što je igra stvarno strukturirana kao japanski RPG, što znači da ćete morati mnogo da se krećete po gradovima, to jest, hub nivoima na kojima možete da kupujete stvari, a morate da pričate sa lokalcima da biste dobijali nove zadatke i otvarali nove lokacije.

Iako koristi isti koncept kao PS3 i Xbox 360 verzija, potpuno drugačiji nivoi i potpuno drugačije kontrole čine Wii verziju daleko zabavnijom, zanimljivijom i superiornijom. Ako volite ovo bodljikavo prase, igrajte Sonic Unleashed na Nintendu Wii.

Sonic Unleashed

ŽANR: 3D akcija
IZDAVAČ: Sega
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: 19. decembar 2008.
PLATFORME: PC PS3 360 WII PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: 720p, SIXASIS, Dual Shock 3

\+ Nivoi s jurnjavom, grafika, atmosfera.

\- Nivoi s tučom, jeftino produžavanje igre.

GRAFIKA: Bogato osmišljen svet lepo je oživljen novim, moćnim grafičkim engineom koji na pravi način prikazuje ludu i brzu akciju. 5

GAMEPLAY: Dnevni nivoi su pravi stari Sonic, sa savršenim kontrolama, dok su noćni kao neki trapavi križanac sa God of War serijalom. 2+

ZAKLJUČAK: *Bolje bi bilo da smo dobili samo polovinu ove igre koja se sastoji od Sonica smotanog u kuglu koja jurca 200 na sat. Ovako u ustima ostaje gorak ukus zbog dosadnih i trapavih "borilačko-skakačkih" nivoa.* 3

Tekst: Mihailo Tešić

NS Games
SEVERNA TRIBINA STADIONA VOJVODINE
Novi Sad
PRODAJA
SERVIS
MODIFIKACIJE
tel: 021 458 058
PONEDELJAK-PETAK 10-20h SUBOTA 10-15h
XBOX 360 XBOX LIVE
Wii NINTENDO DS
PLAYSTATION 3
PSP PlayStation 2

A Vampyre Story

Najbolja point&click avantura za PC u poslednje vreme

Posle problema sa pronalaženjem izdavača, maleni tim Autumn Moon, odgovaran za hitove poput poput Escape from the Monkey Island, konačno je izašao na kraj sa problemima i, na sreću svih nas, lansirao igru A Vampyre Story.

Mona De Lafitte je mlada i talentovana operska pevačica, a karijeru joj prekida vampir Shrowdy. On je otima, odvodi u svoj zamak i preobražava u krvopiju. Kada se, pak, Shrowdyja dokopaju ubice ovih noćnih stvorenja, Mona biva oslobođena njegovog prokletstva i mora da pronađe način da ponovo postane čovek i vrati se u svoj Pariz. U toj avanturi pratiće je uvek sarkastično nastrojeni šišmiš Froderick.

Cela priča izdeljena je na tri velika dela: prvi koji se odvija u zamku Shrowdyja von Kiefera i njegove majke Vasilie von Kiefer, drugi koji prati dogodovštine naših junaka u gradu Vlad's Lending i poslednji koji se odigrava oko zamka dr Riga Mortisa.

Mehanika je slična svim prethodnim p&c igrama: ono sa čim možete biti interaktivni nije specifično označeno na ekranu, ali će se kursor miša promeniti kada naiđete na nešto upotrebljivo. Klikom se aktivira specijalni meni sa četiri akcije, a na vama je da odaberete ispravnu. Autori Vampirske priče dodatno su se potrudili da implementiraju i neka nova rešenja. Svako ko je barem malo igrao avanture, imao je prilike da vidi da su glavni akteri u stanju da strpaju baš sve u džep: merdevine, ašove, bokale itd. Čak i oni koji su nebuloze ovog tipa prihvatali otvorenog uma, nisu mogli a da se ne nasmeju. AVS ima drugačiji sistem jer će neke veće objekte, tipa kovčega, Mona okarakterisati kao prevelike da bi ih vukla sa sobom. Umesto toga, takvi predmeti biće označeni u inventaru, a ona će se vratiti po njih kada joj zatrebaju. Slažemo se da se time izvođenje određene akcije malo produžava, ali su prednosti koje donosi mnogo značajnije.

Dobar deo vremena provešćete u dijalozima koji će vas slatko nasmejati. Pacovi u podrumu sa italijanskim akcentom žaliće vam se na mačku u kuhinji koja im zadaje probleme, a savete ćete tražiti i od sprave za mučenje. U toku samog igranja čućete gomilu pošalica na račun popularne kulture, spominjaće se i Ozzy Osbourne, epski rok okršaj sa Satanom (Tenacious D – Tribute)... Jednostavno, A Vampyre Story će vas mamiti da kliknete na svako mesto i isprobate svaku akciju, samo da biste čuli komentare naših junaka.

Autumn Moon pažljivo je odabrao glumce koji su pozajmljivali glasove, a rezultat je impresivan. Muzika je odlično uklopljena, a jedini nedostatak koji možemo da uputimo sa tehničke strane jeste taj što je rezolucija "zakucana" na samo 1024x768, verovatno kao posledica predugog razvoja igre.

U nedostatku konkurencije, možda je i glupo spomenuti da je ovo ostvarenje jedno od najboljih u godini iza nas, ali ćemo se usuditi da kažemo i da se ovakav naslov ne sme propustiti. Nastavak ove avanture smelo je najavljen i pre nego što je ona zvanično izašla, a nakon što smo završili AVS, stali smo u red za čekanje i nestrpljivo cupkamo nogom.

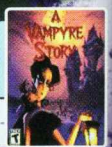
GALERIJA LIKOVA

Baroness Vasilia Von Kiefer
Baronica koja svojim ljupkim izgledom uliva mir i spokoj u ovu spooky igru

Froderick
Sarkastični šišmiš najbolji je pratilac naše Mone tokom njene avanture

Shrowdy von Kiefera
Glavni negativac koji je usput i vampir. Vasilia mu dođe majka

A Vampyre Story



ŽANR:	point&click avantura
IZDAVAČ:	Crimson Cow
BROJ IGRAČA:	1
TERMIN:	2. decembar 2008.
PLATFORME:	PC PS2 3GS Wii PSP NDS PS3
ZAHTEVI:	CPU 1.6 GH, 512 MB, 256 MB grafička kartica
+	Interesantan humor, izbalansirana težina, odlična atmosfera, solidna dužina igre
−	Objekti su teško uočljivi, gluma ima loših momenata, rezolucija i nedostatak podrške za widescreen monitore.

GRAFIKA: Odlični 3D modeli na lepo nacrtanim pozadinama, ali sa rezolucijom ispod današnjih standarda. 4

GAMEPLAY: Duhovita, kvalitetno izbalansirana igra, sasvim solidne dužine, sa manjim manama. 4

ZAKLJUČAK: *Nikako ne smete da propustite jednu od najboljih p&c avantura ove godine.* **4**

Monster Lab

Potez po potez i monster mora da padne

Izgleda da se život ludog naučnika sastoji samo od gomile mini-igara i dvoboja

U Monster Labu imate ulogu mladog ludog naučnika, a cilj vam je da postante veliki ludi naučnik, što ćete uspeti pre svega tako što ćete se dokazati u onome što ludi naučnici najbolje rade – pravljenju čudovišta.

Novo čudovište je rođeno i jedva čeka da igra mini-igru

Zaplet je simpatičan: cilj vam je da porazite Barona Mhartija, koji je postao previše lud za ludog naučnika i želi da zavlada svetom. Nažalost, priča je predstavljena cut-scenama koje su ofrlje režirane i ostavljaju sve nekako nedorečenim.

Kreiranje monstruma je srž igre jer ćete želeti nove, sve bolje delove da biste pravili jača čudovišta. Sam proces sastoji se od odabira nekog dela sa sve dužeg spiska ruku, nogu, torzoa i glave, posle čega sledi mini-igra. Uspeh određuje konačni kvalitet dela. Mini-igre su isprva simpatične i zavise od vaših refleksa i upotrebe Wiimotea, ali s obzirom na čistu količinu delova, igraćete ih mnogo puta. Nove delove dobijaćete istraživanjem kroza svet, što opet znači mini-igre, mada nešto raznovrsnije. Borba najviše liči na Pokemon: potez po potez birate napade, za koje trošite energiju (koju možete i da obnavljate, ali rizikujete da vas zveknu). Posle bitke možete da "popravite" svog pulena, što se izvodi, pogađate, još jednom mini-igrom. Sve ovo zajedno donekle je zabavno i simpatično, ali je tako smišljeno da se mini-igre prečesto ponavljaju, a nema dovoljno raznolikosti monstruma niti taktike u borbi da bi vas igra dugo držala. Ipak, malo živosti igri daje online režim u kojem se borite protiv drugih igrača i njihovih kreacija.

Monster Lab

ŽANR: RPG
IZDAVAČ: Eidos
BROJ IGRAČA: 1-2
TERMIN: 5. decembar
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: Wiimote, Wi-Fi

\+ Raznovrsni monstrumi, zanimljiva borba, blesava priča

\- Ponavljanje mini-igara do iznemoglosti, loše kontrole u mini-igrama

GRAFIKA: Dok monstrumi izgledaju super i maštovito, okoline i efekti, kao i ukupan dizajn su pre na nivou ranih PS2 igara. 3

GAMEPLAY: Kreiranje monstruma je zabavno, ali znači da morate da igrate mnogo mini-igara koje se ponavljaju, a borba je dobro urađena, ali ni ona ne nudi dovoljno opcija. 3+

ZAKLJUČAK: *Ova mešavina RPG-a i akcionih mini-igara, sa naglaskom na stvaranje monstruma posle određenog vremena počeće previše da se ponavlja.* **3+**

Osvojite Nintendo Wii

I u novoj godini poklanjamo ovu poznatu konzolu. Na vama je samo da pošaljete SMS!

Kompanija **Beosoft** (Gospodara Vučića 162, Beograd, 011/3048-916 ili 011/3048-917, www.beosoft.co.yu) poklanja vam Nintendo Wii konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj **6945** pošaljete **SMS** sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks **sfun wii.** Na kraju poruke dodajte svoje ime, prezime i adresu.

Primer pravilnog SMS-a:
sfun wii a Paja Pejić, Ulica 23, Grad

Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV i važi za korisnike MT:S i Telenor mreže. Oglašivač A&K d. o. o. preuzima odgovornost za funkcionisanje SMS Medij servisa.

Izbacite uljeza:
a) Wiimote
b) Dualshock
c) Nunchuck

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: c (C)
Aleksandar Miličić, Negotin (063824xxxx)

HIRED GUNS: THE JAGGED EDGE

Borba protiv opresivnog režima u afričkoj državici urađena u poteznoj formi nalik na Silent Storm

Je l' ovde negde pošta?

Ljubitelji Silent Storma, Jagged Alliancea i sličnih taktičko-strateških igara u kojima operišete sa jedinicama u rangu odeljenja ili voda već odavno setno gledaju u horizont nadajući se da će im roda konačno doneti novu igru sličnog tipa. To se konačno desilo pojavom Hired Guns: The Jagged Edge, ali razloga za preteranu radost nema. Igra je bleda i loša kopija ovih legendi žanra koju je nevešto sklepao nepoznati ruski tim koji je i pored kopiranja najuspešnijih elemenata sličnih igara uspeo da uprska stvar gotovo u potpunosti.

Početna postavka igre najsličnija je Jagged Allianceu 2: svrgnuti predsednik Obale Dijamanata, fiktivne afričke državice, angažuje vas da mu pomognete u obračunu sa pučistima koji su ga sklonili sa vlasti dajući vam početnu sumu novca i nekoliko generalnih instrukcija. Sa minimalnim startnim kapitalom moraćete da iznajmite usluge "stranih plaćenika" (pomoću laptop interfejsa koji je gotovo isti kao u Jagged Allianceu) i da krenete sa otimanjem teritorija i eliminacijom armije pobunjenika. Svaka teritorija donosi vam manji ili veći priliv novca na dnevnoj bazi, koje ćete koristiti za kupovinu jačeg oružja ili rentiranje sposobnijih komandosa sa boljom opremom i borbenim statistikama.

Osnovni problem sa igrom jeste činjenica da ju je razvojni tim izgleda pravio za sopstvene potrebe i u skladu sa svojim poimanjem izazova koji taktičke igre treba da pruže igraču. Čak i na easy nivou težine, igra je toliko teška i frustrirajuća da će samo najzagriženiji ljubitelji žanra želeti da se uhvate u koštac njenog kompletiranja. U većini taktičkih bitaka imaćete utisak da se sukobljavate sa armijom Supermena, megavojnika koji su u stanju da vas uoče sa ogromne distance koji retko promašuju i koji su u stanju da vam bace ručnu granatu pod noge sa veće distance nego što je domet vašeg puškomitraljeza. Vaši komandosi, kojima karakteristike rastu u zavisnosti od kompletiranih misija i broja likvidiranih protivnika, na početku su gotovo potpuno beskorisni: stalno će promašivati čak i oponente koji su im došli na zicer, umarati se, gubiti dah i padati u prašinu (pored trčanja, čak i otvaranje vatre vam smanjuje "breath" skalu), bivati ranjavani i izbačeni iz stroja na nekoliko "game" dana (tokom kojih će zahtevati da im se plati). Ukoliko mislite da postignete ikakav uspeh u igri, od životne je važnosti da uspešno pregrmite nekoliko početnih bitaka i steknete nekoliko zona koje donose makar i minimalni novac. Ukoliko zabrljate na početku, jedini lek je restart kampanje... koji vas može počastiti izletanjem u Windows. Naime, igra je prepuna bagova ovog tipa, zaglavljivanja, iskakanja i sličnih anomalija čija pojava je potpuno nasumična. Ovo igru, koja je i bez toga frustrirajuće teška, čini dodatno odbojnom, pogotovo u slučaju "plavog ekrana" u finišu misije u kojoj niste skoro snimili poziciju. Odbrana od iskušenja lansiranja pesnice u monitor je samo jedna: ne nabavljajte Hired Guns: The Jagged Edge.

Kojom mukom da te mučim?

Hired Guns: The Jagged Edge

ŽANR: strateška igra
IZDAVAČ: Game Factory Interactive
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: 12. decembar 2008.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 1.8 GHz, 512 MB RAM, GeForce 6200

+ Izazovne taktičke bitke; raznovrsno oružje.

– Preteška igra prepuna bagova; loš prevod na engleski jezik i loši zvučni efekti.

GRAFIKA: Solidna, mada hardveski prezahtevna za kvalitet koji pruža; Dizajn borbenih zona drastično varira po kvalitetu. 4–

GAMEPLAY: "Easy" nivo težine podseća na "hard" mod sličnih igara; Gigantska količina bagova i nelogičnosti naprosto vapi za patchom koji bi ih rešio. 2–

ZAKLJUČAK: *Loša kopija naslova nalik na Silent Storm ili Jagged Alliance, koja bezobzirno, ali bezuspešno kopira sve što je valjalo u dotičnim igrama.* 2+

mobilna zabava bez granica ››› www.mobilaja.com

mobilaja

mts telenor vip

3363

0900 22 33 63

ZA SVA VAŠA PITANJA, KOMENTARE I SUGESTIJE
mobilaja CALL CENTAR: **011/35 37 540**
(radno vreme: PONEDELJAK-PETAK, od 9 do 16 časova)

od SADA !

DOSTUPNO PREKO 060,061,062,063,064 I 065 MREŽE I SA FIKSNE MREŽE PREKO 0900 BROJA! MELODIJE, SLIKE, ANIMACIJE, VIDEO KLIPOVE I JAVA IGRE MOŽETE DA NARUČITE I PUTEM SMS-a!

VIDEO KLIPOVI

NOVO!

1238 RBD ponovo u Beogradu

1239 RBD ponovo u Beogradu

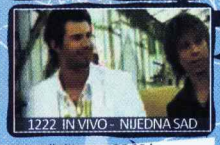
1218 NEZABORAVNO FENIRANJE

1235 HSM - Sneakernight

1240 RBD ponovo u Beogradu

1227 RIHANNA - REHAB

1226 MILEY CYRUS - 7 THINGS


1222 IN VIVO - NIJEDNA SAD

VIDEO KLIPOVI: Za video klip pod brojem 1226, otkucajte **K 1226** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate ili naručite preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63.**

MP3 I REALNE MELODIJE

2180 High School Musical - A Night To Remember
2176 High School Musical - Can I Have This Dance
2183 Rebelde - Era la musica
2185 Rebelde - Este Corazon
2146 Rihanna ft T.I. – Livin Your Life
2150 Pink – So What
2101 Rihanna – Disturbia
2182 Miley Cyrus - 7 things
2149 Britney Spears – Womanizer
2174 Akon-Right now
2181 I.T.-Whatever you like
2187 Rihanna Ft Justin Timberlake - Rehab
2155 Jonas Brothers - Burning Up
2188 US 5 - Round and round
2175 Avril Lavigne - The best damn thing
2151 Katy Perry - I kissed a girl
2102 Tokio Hotel - The Monsoon
2153 Christina Aguilera – Keeps Getting Better
2148 US 5 – Boys are back
2147 Serija Seranovi – Naslovan tema
2115 Nataša Bekvalac - Dve pilule
2140 VIP – Ako riba drolja postane
2076 In Vivo – Narkoman
2112 Milan Stanković - Hajde vodi me sa sobom
2168 Nella Vidaković - Crveni BMW
2134 Marčelo – Kuća na promaji
2165 Đogani - Ne veruj
2163 Blizanci - Kreten
2172 Tanja Savić - Halo, mama

RING TONOVI

6047 Serija - High school
6069 Totalno cool
6070 Zdravo ljubav
6071 Ona te zove
6064 Srećan Božić

MONOFONE, POLIFONE, REALNE I MP3

1757 Rihanna feat. Jay-Z – Umbrella
1754 Pussycat Dolls – Buttons
1715 Akon feat. Eminem – Smack That
1557 Helena Paparizou – My number one
1725 Bob Sinclar – World hold on
1263 Metalica – St. Anger
1717 Avril Lavigne – Girlfriend
1718 Beyonce – Irreplaceable
1560 50 CENT – Candy shop
1400 O-zone – Dragostea din tei
1723 Kaiser Chiefs – Ruby
1607 Madonna – Hung up
1562 Shakira – La tortura
1521 Tarkan – Dudu
1282 Robbie Williams – Feel
1561 Eminem – Ass like that
1217 50 CENT – P.I.M.P.
1220 Aventura – Obsesion
1761 In Vivo – Tu Tu Tu*
1585 Seka Aleksić – Kad čujem korak tvoj
1765 Seka Aleksić – Aspirin
1698 Ana Kokić – Mojne mala
1763 Boban Rajović – Usne boje vina
1741 Tanja Savić – Poludela
1463 Aco Pejović – Opušteno
1705 Tina Ivanović – Zaljubljena
1539 Nataša Bekvalac – Ponovo
1040 Đogani – Na silu
1240 Film – Dobar, loš i zao
1405 Serija – Sex & Grad
1172 Tradicionalne – Bože pravde
1213 Himna – Crvena Zvezda
1214 Himna – Partizan

MONOFONE MELODIJE: Za melodiju pod brojem 1761, a imate NOKIU ili SAMSUNG, otkucajte **MN 1761**, za SIEMENS otkucajte **MS 1761**, EMS telefon SONY ERICSSON, ALCATEL, MOTOROLA ili PANASONIC otkucajte **ME 1761** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate. **POLIFONE MELODIJE:** Za polifonu melodiju pod brojem 1765, otkucajte **P 1765** i pošaljite na **3363**. **REALNE MELODIJE I TONOVI:** Za realnu melodiju pod brojem 2172, otkucajte **A 2172** i pošaljite na **3363**. **MP3 MELODIJE I TONOVI:** Za MP3 ton pod brojem 6071, otkucajte **M 6071** i pošaljite na **3363**. Melodije možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63.**
Melodije sa kodovima koji počinju brojevima 19xx i 20xx, ne podržava model telefona Sony Ericsson SE T610.

SLIKE

6716

6730

6729

6702

6403

6758

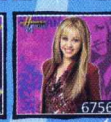
6676

6435

6765

6767

6719

6761

6756

6657

6766

6762

6735

6715

6759

6707

6717

6734

6727

6726

6752

6713

6764

6509

6678

6760

6724

6428

6718

6757

6714

6417

6763

6703

6490

6607

6456

6750

6308

6687

6704

6611

6709

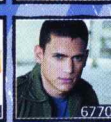
6574

6612

6698

6748

6728

6655

6770

6689

SLIKE U BOJI: Za sliku u boji pod brojem 6770, otkucajte **S 6770** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate. Slike u boji možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63.**

POKLONITE NEKOME...

Ako želite možete da **poklonite** nekome na svojoj ili na drugoj mreži melodiju ili sliku! Na kraju poruke samo dodajte razmak i broj telefona kome šaljete poklon, na primer, da biste melodiju pod brojem 1234 poslali na NOKIA telefon sa brojem 063/111 222, otkucajte: **MN** (razmak) **1234** (razmak) **063111222**.
Ovo možete da uradite i pozivanjem broja **0900/22 33 63.**

ANIMACIJE

ANIMACIJE: Za animaciju pod brojem 7021, otkucajte **V 7021** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate. Animacije možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63.**

9502

9511

7020

7018

7032

9501

9506

7019

7021

7027

7029

7031

7028

7026

7025

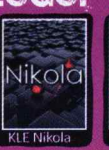
KREIRAJTE SOPSTVENI LOGO!

VELIKE SLIKE!

KLA Miljana

KLB Marko

KLC Mladen

KLD Bojana


KLE Nikola

KLH Ivana

Ukoliko želite sopstveni logo u boji otkucajte **KL# željeni tekst** i pošaljite na **3363**. Znak **#** treba da zamenite slovom koji odgovara željenom stilu (na primer **KLH**). Primeri dostupnih stilova i principa naručivanja su gore prikazani.

JAVA IGRE

HIT!

1025 Midtown Madness®

1026 Terminator™

1034 Age of Empires®II

1035 Asterix®

1047 Asterix®-Vikings

1048 Battlestar Galactica

1046 Rambo® on Fire

1050 Flitzer

1049 Football Fans 2006

1057 Terminator™ Revenge

1058 Penguin Fever

1061 Fried Chicken

1062 Line Rider

HIT!

1056 Age of Empires® II Deluxe

JAVA IGRE: Ukoliko želite igru pod brojem 1046 (Rambo® On Fire), otkucajte **J 1046** i pošaljite na **3363**. JAVA igre možete da naručite i pozivanjem broja **0900/22 33 63.** Spisak podržanih telefona možete pronaći na web adresi **www.mobilaja.com**

CENE: Cene sadržaja preko svih mreža su: monofone melodije i cmo-bele slike 35 din.+PDV, polifone melodije, slike u boji i animacije 60 din.+PDV, realne i mp3 melodije 90 din.+PDV, video klipovi 75 din.+PDV, JAVA igre 150 din.+PDV (samo za mts mrežu). Cena preko fiksne mreže je 50 din.+PDV/min. **NAPOMENA:** U zavisnosti od proizvođača i/ili modela mobilnog telefona, može se dogoditi da pojedini servisi ne rade ili ne rade u celosti. U tim slučajevima **mobilaja** neće biti odgovorna. Za preuzimanje polifonih melodija, slika u boji, animacija i JAVA igara potrebno je da imate aktiviran i ispravno podešen GPRS na svom mobilnom telefonu. GPRS možete da aktivirate pozivanjem CALL CENTRA na brojeve 789 (064 mreža) i 9863 (063 mreža). **POLIFONE MELODIJE I SLIKE U BOJI:** Nokia 3100, 3510i, 5100, 6100, 6200, 6610, 6610i, 6800, 7210, 7250, 7250i, 8910i, 3200, 6220, 7200, 3300, 3650, 6600, 6620, 6230, 7600, 7650, 7610, N-Gage, Siemens SX1, ST55, ST60, A60, C55, C60, M55, MC60, S55, SL55, C65, CX65, M65, S65, SL65, Sony Ericsson T300, T310, T610, T630, Z600, Z1010, K500i, F500i, K700i, S700i, P800, P900, Samsung X100, C100, X600, E700, E710, E715, E800, Motorola V300, V400, V500, V600, T720 Alcatel OT531, OT535, OT735, Sagem myV-55, myV-65, myV-75, myX5-2, myX-7, Sharp TQ-GX10, TQ-GX15,TQ-GX20, TQ-GX30... **REALNE I MP3 MELODIJE:** Svi telefoni sa mogućnošću reprodukcije AMR odnosno MP3 formata. **VIDEO KLIPOVI:** Telefoni sa mogućnošću reprodukcije 3GP formata i dovoljnom količinom slobodne memorije.

Seksi diskovi

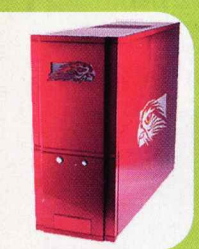
LG je na tržište lansirao nove prenosne hard diskove pod imenom XD1 Drive. Zamisao je da ovi uređajčići izgledaju brzo i seksi. Ovo drugo su definitivno postigli jer je dizajn odličan, a moći ćete da birate između dve boje: vino crvena i bisernocrna. Za brzinu je zadužen eSATA/USB 2.0 combo, a po podacima LG-a transfer rejt iznosi i do 450 megabita po sekundi. Možete da birate između kapaciteta od 120 GB, 160 GB, 250 GB ili 320 GB. Cena još uvek nije poznata.
www.pinsoft.com

Naočare koje snimaju

Vuzix, koji se bave proizvodnjom opreme za vizualizaciju, najavili su njihov najnoviji proizvod - naočare sa video zapisom. Kako Vuzix kaže, ovo će biti nešto revolucionarno što ce promeniti pogled na virtualnu realnost. Njihov proizvod će nositi naziv The Wrap 920AV i moći će se koristiti kao naočare za sunce ili kao prenosiv video projektor. Uređaj će se moći priključiti za skoro sve media uređaje i imaće ugrađen audio player za tiho slušanje, kao i individualno podešavanje vokala.

Crysis na 60fps!

Najnovije Falconovo čudovište pod imenom Northwest Mach V jede za doručak sve aktuelne igre. Ovaj highend PC u Crysisu postiže preko 60 frejmova u sekundi u visokim rezolucijama sa maksimalnim kvalitetom prikaza, ali zato košta oko 8.000 dolara. Konfiguraciju računara možete podesititi sami, a na raspologanju su: I7-965 Extreme Edition Quad-Core procesor na 3,2 GHz do 3,79 GHz. Matična ploča: Asus P6T sa Intelovim novim čipsetom X58. Memorija: 12 GB na 1.066 MHz. Dva hard diska: 1xIntel 80 GB solid state X-25M i 1 x Hitachi 1TB na 7.200 rpm. Drajvovi: jedan 20X dual-layer DVD-rezač sa LightScribe tehnologijom i jedan 4X dual-layer Blu-Ray rezač.
www.falcon-nw.com



Potpuna kontrola

Narani svinje i ne diraj ništa!

PROFI DJ SLUŠKE

Ako je vaš posao puštanje muzike ili samo želite savršen zvuk, onda bi trebalo da obratite pažnju na najnovije Pioneer slušalice pod oznakom HDJ-2000. One obezbeđuju visokokvalitetni odziv frekvencija optimizovan upravo za profesionalnu DJ upotrebu. Podjedanko se dobro mogu koristiti i u prepunim klubovima, ali i u studiju. Zbog drajvera od 50 mm i high-flux magneta, reprodukuju savršen odziv tonova. Sa ulaznim kapacitetom od 3.500 mW, možete zaboraviti na distorziju zvuka čak i na maksimalnoj jačini zvuka. Izrađene su od lakog magnezijumskog materijala, pa su veoma ugodne za nošenje, a tome doprinosi i specijalna koža koji su patentirali Japanci.

Naravno, jedina mana ovih slušalica jeste njihova cena, pa ćete za HDL-2000 morati izdvojiti oko 280 evra.
www.pioneer.com

GPS SLIKANJE

Nikon je nedavno predstavio svoj novi digitalni fotoaparat pod imenom COOLPIX P6000 - novi top model u COOLPIX-P seriji. Ovo je ujedno i prvi Nikon fotoaparat sa GPS uređajem, pa ćete tako uvek znati u kojem delu planete ste napravili fotografiju. Naime, fotoaparat zajedno sa slikom snima i, takozvane, Geotagove (kordinatna širina i dužina) koji su kompatibilni sa Nikonovim programom "My Picturetown", ali i sa, na primer, Google Earthom. Za dobar kvalitet fotki pobrinuće se čip od 13,5 megapiksela, četvorostruki zum, ali i snimanje u Nikon RAW formatu. Pošto su slike snimljene u RAW-u uvek ogromne, dobro će poslužiti i Ethernet port (LAN) koji ovaj fotoaparat takođe poseduje.

Cena ovog fotoaparata je oko 575 evra.
www.nikon.com

WAP LAND
Konstantni izvor mobilne zabave

6992

Novo poručivanje sadržaja za mobilne.
Pošalji naziv oblasti sms-om na 6992 i uđi u magični WAP LAND svet!
Videćeš mnogo veću ponudu nego u oglasu...
+ jednom nedeljno dobijaćeš novi izbor sadržaja, sve dok to želiš! *

KORISNIČKI CALL CENTAR
ponedeljak - petak: 10 -16h
011 3971 645

+100 igara
Pošalji JG u sms poruci na 6992

Izaberi neku od ovih ili mnogo drugih ljubavnih slika, animacija...

+50 slika i animacija
Pošalji LW u sms poruci na 6992

Name tone

Neka te telefon doziva po imenu...

CIGIN NAME TON
Ciga te obaveštava kad ti zvoni telefon ili stiže poruka. Urnebesno smešno!

LUDI PATULJAK
Neka te blesavo i histerično doziva patuljak po tvom imenu.

SEXY NAME TONE ZA DEVOJKE
Frajer sexy glasom izgovara tvoje ime kada ti stigne poziv ili poruka.

SEXY NAME TONE ZA FRAJERE
Devojka sexy glasom izgovara tvoje ime kada ti stigne poziv ili poruka.

BRĐANSKI NAME TONE
Direktno sa planine telefon urla tvoje ime!

NOVO!

Pošalji IMENA u sms poruci na 6992
Izaberi samo tvoj name tone

Melodije za zvono

4 minutes
Madonna ft. J.Timberlake

Give it 2 me
Madonna

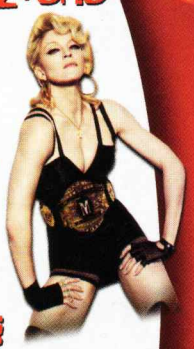
I kissed a girl
Katy Perry

Lepa a sama
Kaya

1+1=7
Tema iz Seranovih

+100 melodija i tonova

Pošalji HT u sms poruci na 6992



Blesavi alarmi

Izaberi pravi alarm za sebe, za uspešno buđenje:

Cigin alarm
A bre brate, kume, ustaj!

Pandurski alarm
Jel i kući spavaš u parku...

Ludački alarm
Ustani, ustani, ustaniiiii.....

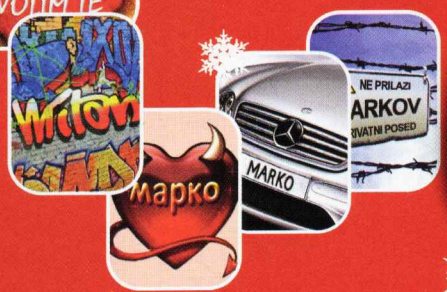
+50 tonova za svakoga

Pošalji ALRM u sms poruci na 6992

COOL IMENA

Slike sa tvojim imenom na tablici, na tetovaži...
Idealno za pozadinu ili screen saver!

Pošalji CIM u sms poruci na 6992 i izaberi svoj lični wallpaper



TXT MANIA

Potrebna ti je inspiracija za sms poruku?

txtMania je mesto na kome ćeš naći najlepše ljubavne poruke, najsmešnije viceve, najblesavije čestitke...

Za samo 5 din+pdv dnevno* imaćeš pristup najvećoj zbirci najboljih poruka koja se svaki dan dopunjuje.

Pregledaj, izaberi, preuzmi, dostavi svoje poruke, upoznaj druge korisnike...

Na novom portalu txtMania možeš naći sledeće tipove poruka:

- **Poruke za startovanje** za siguran uspeh :)
- **Ljubavne poruke** za tvoju dragu ili dragog...
- **Kletve i psovke** ako te neko nervira...
- **Poruke za pedalu** kad hoćeš da raskineš
- **Blesave i smešne** našali se sa drugovima
- **Vicevi** kad želiš da se nasmeješ

Pošalji TXMN u sms poruci na 6992 da bi pristupio i preuzeo poruke koje želiš. Izaberi između stotina poruka, svakog dana nove, ostavi svoju, upoznaj druge...

Recepti

NOVO!

Uzmi ili ostavi svoj recept... za sve i svašta...

- ...za idealan odnos u ljubavi
- ...za slaganje horoskopskih znakova
- ...za extra zezanje
- ...za fit formu

Za samo 5 din+pdv dnevno* uzmi ili ostavi svoj recept.

Pošalji RC u sms poruci na 6992

lični dnevni Horoskop

NOVO!

Želiš svoj lični dnevni horoskop?

Pošalji HR u sms poruci na 2229 i svakog dana horoskop stiže na tvoj mobilni sa tekstom i grafikom samo za tebe!

Samo 15 din+pdv!

Pošalji HR u sms poruci na 6992

Fazoni za zvono i sms

Pijani Deda Mraz
Novogodišnje zvono

Madagascar Hor
Novogodišnje zvono

Božićni SMS ton
Novogodišnji ton

Boss, you have text message!
Telefon te obaveštava kao pravog gazdu!

Food around the corner
Buva iz crtača

+50 drugih fazona

Pošalji ZVONO u sms poruci na 6992

Video SMEH

Ooops! Tanja Savić!
Pad u velikom stilu zvezde Granda!!!

HIT!

Leto i životinje!
Šta sve životinje rade u vrelim letnjim danima! Urnebesno smešno!

+80 najsmešnijih videa

Pošalji SV za smešni video u sms poruci na 6992

★ **MTS / TELENOR:** Slanjem sintakse TXMN tj. RC aktivirate uslugu txtMania tj. Recepti tj. po ceni 15 din+pdv za tri dana pristupa. Za odjavu pošaljite STOP TXT tj. STOP RCP na 6992. Slanjem sintakse HR aktivirate Horoskop po ceni od 15 din+pdv dnevno. Ostale sintakse aktiviraju uslugu WAP LAND koja se tarifira jednom nedeljno i pri aktivaciji CIM, LW, SV sa 75 din+pdv, HT, ZVONO, IMENA, ALRM sa 90 din+pdv, JG sa 150 din+pdv. Za odjavu pošaljite STOP na 6992. Prijava i odjava se tarifiraju sa 5 din+pdv. Za podešavanje GPRS-a pozovite korisnički servis na broj 789 (MTS) ili 9863 (TELENOR).

U zavisnosti od modela mobilnog telefona može se dogoditi da pojedini servisi i/ili sadržaji ne rade. U tim slučajevima WAP Land neće biti odgovoran. Korišćenjem ovih usluga prihvatate da budete povremeno obaveštavani o novim uslugama.

lmg mobile business solutions

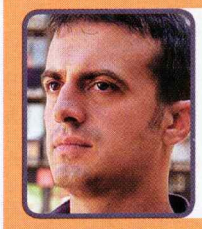
Top-lista video igara

Mesec za nama nije doneo mnogo igara, ali su se zato pojavili veliki hitovi. Konačno su PC igrači dobili priliku da zaigraju GTAIV i, naravno, on se odmah našao na prvom mestu.

No. Igra	Platforma	Žanr
1. Grand Theft Auto IV	**PC, PS3, 360**	**akcija**
2. Prince of Persia	PC, PS3, 360	arkadna avantura
3. Fallout 3	PC, PS3, 360	RPG
4. Tomb Raider: Underworld	PC, PS3, 360, PS2, WII, NDS	akciona avantura
5. NfS: Undercover	PC, PS3, 360, PS2, WII, PSP, NDS	vožnja
6. Red Alert 3	PC	RTS
7. Call of Duty 5	PC, PS3, 360	shooter
8. WoW: Wrath of Lich King	PC	MMORPG
9. Far Cry 2	PC, PS3, 360	shooter
10. Rise of Argonauts	PC, PS3, 360	RPG

Igre za pusto ostrvo

Koje bi igre Sergej Trifunović poneo sa sobom?



Verovatno ne znate da jedan od naših najpoznatijih mladih glumaca Sergej Trifunović redovno igra igre... ili bolje reći – igru. On u suštini igra samo PES i to na skoro kupljenom PlayStationu 3.

1 Pro Evolution Soccer 2009 (PS3)

Ovo je definitivno najbolja igra i jedino nju i igram. Nedavno sam kupio "trojku", veliki LCD televizor i spojio ih preko HDMI porta. Zakon!

2 Pro Evolution Soccer 2008 (PS2)

Ova igra me je zaista dugo držala i stvarno je dobra. Naravno, kada sam nabavio verziju 2009, prethodnu sam brzo zaboravio.

3 FIFA 08 (PS2)

Počeo sam sa ovom igrom, ali kada sam video PES, shvatio sam da je FIFA, u stvari, igrica u PES prava fudbalska simulacija.

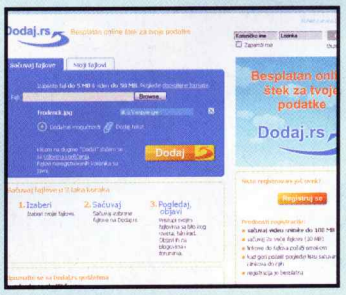
Surftips

Moj heroj

Mislite da ste heroj? Posetite www.mojheroj.com

Moj heroj je priča o ljudima koji svojim delom pružaju dobar primer. Na njemu ćete naći priče o običnim ljudima koji su se svojom hrabrošću, poštenjem, istrajnošću i plemenitošću, uspešno uhvatili u koštac sa izazovima života i ćudljivim putevima sudbine. Tu je, na primer, priča o taksisti koji vozi klijente besplatno, ali i o najmlađem prevodiocu u našoj zemlji. www.mojheroj.com

Online štek



Linkovi do uploadovanih fajlova su direktni

Svi smo navikli na poznate svetske sajtove za skladištenje podataka poput RapidSharea, međutim, sada se pojavio domaći sajt za online štek koji je potpuno besplatan. Nažalost, maksimalna veličina fajla koji može da se uploaduje jeste 5 MB odnosno 50 MB ukoliko se radi o video-zapisu. Može se uploadovati više fajlova odjedanput tako što ćete ih zipovati, a sajt će ih kasnije raspakovati i dodati u arhivu. www.dodaj.rs

Reciklirane jelke

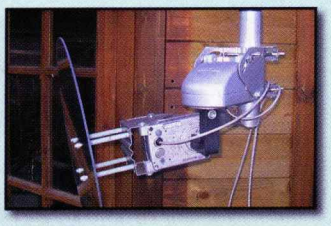
Ne kupuju svi jelke sa busenom da bi bili ekološki svesni. Neki prave sopstvene jelke i to od materijala koji se može reciklirati. Posetite sajt http://tinyurl.com/4g2zg7 i pogledajte kako ljudi prave jelke od konzervi, tegli i novina.

Siguran vozač

Vi pijete, mi vozimo – glavna je parola novog web sajta i usluge. Nesavesni vozači koji malo popiju u izlasku mogu da kontaktiraju sa SafeDriverom, koji će doći skuterom do vas, spakovati ga u vaša kola i odvesti vas kući. www.safedriver.rs

Pustite sunce u sobu

Mračno vam je u sobi, iako napolju sija sunce. Kakva šteta! Kada bi samo postojala neka sprava koja bi mogla da ubaci sunčevu svetlost u vašu sobu. Neko se potrudio, napravio rešenje i stavio ga na net. http://tinyurl.com/6dxpr8



PowerPoint out

Kome treba PowerPoint, kada prezentacije možete da pravite online preko servisa SlideRocket. Tu su svi mogući efekti i tranzicije, kao i mogućnost za online i offline razmenu fajlova. www.sliderocket.com

C slike u koloru

Ako želiš kolornu sliku pod brojem 4445 samo ukucaj C 4445 i pošalji na 7070. Cene **50DIN**. Važi za sve mreže.

4445

2015

2114

4447

4430

4439

4433

4333

4424

4403

4444

4374

4375

4376

4432

4438

4446

4443

V animacije

Ako želiš animaciju pod brojem 6117 samo ukucaj V 6117 i pošalji na 7070. Cene **50DIN**. Važi za sve mreže.

6117

6116

6125

6134

6096

6138

6126

6135

6108

6109

6139

6074

6027

6136

6132

6128

6137

6078

MP3

Ako želiš MP3 pod brojem 6055 samo ukucaj MP3 6055 i pošalji na 7070. Cene **90DIN**. Važi za sve mreže.

Ekstra hitovi
6055 Ivkova Slava - Nesanica
6134 Himna Navijača Partizana - Volim Parizan
6100 Srbija - Navijačko skandiranje
6118 Prijatelji - Tema iz serije
6106 Under the Sea - Dizni
6116 Otpisani - Trubači
6091 Bože pravde - Himna (instumental)
Hitovi narodne muzike
6170 Tozovac - Vlajna
6159 Dragana Mirković - Ako me ostaviš
6157 Bora Drljača - Otišla je Danijela
6169 T. Zdravković - Ispod palme na obali mora
6302 B. Zdravković - Kako starim sve te više volim
6305 Emina Jahović - Dal ona zna
6304 Donna Ares - To mi nije trebalo
6307 Sinan Sakić - Lepa do bola
6219 Blek Panters - Kakvu ženu imam
6211 Bojan Bjelić i Indy – Ekspresno
6208 Indy - Bato, bre
6206 Halid Beslic - Tuga
6201 Tina Ivanović - Kabrio porše
6188 Neda Ukraden - Januar i februar
6187 Mira Skorić - Ista nam je tuga
6001 Ceca - Pazi s kime spavaš
6073 Nikola Rokvic - Oprosti mojoj mladosti
6025 Ceca - Neodoljiv
6046 Elma - Gradske priče
6040 Silvana Armenulić - Šta će mi život
6087 Ljuba Aličić - Vrati se na mesto zločina

Hitovi zabavne muzike
6212 Marija Šerifović - Molitva
6217 Blizanci - Mambo Jambo Serbiano
6209 Željko Samardžić - Lice ljubavi
6214 Negativ - Prava stvar
6195 September - Cry For You
6185 Freestylers – In Love With You
6174 Zdravko Čolić - Sto Puta
6167 Marija Šerifović - Nije mi prvi put
6301 Ana Nikolić - Devojka od čokolade
6308 Željko Samardžić - Lice ljubavi
6172 Zdravko Čolić - Hajmo negdje nasamo
6166 Magazin - Oko moje sanjivo
6190 Nelly Furtado - Maneater
6076 50 cent - Candy shop
6151 Justin Timberlake - Sexy back
6138 Pussycat Dolls & B. Rhymes - Dont Cha
6111 Metallica - Nothing Else Matters
6077 Crazy Frog - Axel F
6149 Beyonce ft. JayZ - Deja Vu
6020 Shakira - La tortura
6090 Lordi - Hard Rock Hallelujah (Finland)
6136 Black Eyed Peas - My Humps
6069 Ana Nikolic - Romale romali
6139 Us5 - Maria
6104 Sting - Desert Rose
6060 Madonna - Sorry
6099 Santana - Maria Maria
6052 Funky G - U tvojim kolima
6079 Željko Joksimović - Michelle

P

Ako želiš polifonu melodiju pod brojem 71004 samo ukucaj P 71004 i pošalji na 7070. Cene **50DIN**. Važi za sve mreže.

EUROSONG 2007

71004 Marija Šerifović - Molitva
71104 Bugarska - Elica Todorova & S. Jankulov
71204 Gruzija - Sopho Khalvashi - My Story
71304 Rusija - Serebro - Song Number One
71404 Slovenija - Alenka Gotar - Cvet z juga
71504 Ukrajna - Verka Serduchka - Danzing

hitovi narodne muzike

71483 Sinan Sakić - Lepa do bola
71283 Emina Jahovic - Dal ona zna
71183 Donna Ares - To mi nije trebalo
71973 B. Zdravković - Kako starim sve te više...
71992 Seka Aleksić - Iskoristi moje mane
71991 Nedeljko Bajić Baja - Mini Suknja
71953 Sako Polurgenta - Dočekajmo jutro...
71923 Mile Kitić - Sampanjac
71863 Dragana Mirkovic - Luče moje
71772 Seka Aleksić - Dodji i uzmi me
71743 Milica Todorović - Uporedi me
71702 Sejo Kalač – Ala ala
71670 Dragana Mirković - Kroz šljivike i livade
71612 DJ Krmak - Šumaher
71542 Tanja Savić – Tako mlada
71472 Tina - Bunda od nerca

hitovi zabavne muzike

71583 Željko Samardžić - Lice ljubavi
71383 O. Dragojevic - Sa dva zma lažnog srebra
71083 Djogani - Kralj diskoteka
71873 Ana Nikolic - Devojka od čokolade
71942 Global Deejays - The sound of S. Francisco
71933 Coolio - Gangstas paradise
71892 Metallica - Nothing Else Matters
71890 Kylie Minogue - I believe in you
71861 Gwen Stefani - Rich Girl
71832 Shakira - La Tortura
71812 Linkin Park & Jay-Z - Numb-Encore
71782 Rihanna - Pon De Replay
71771 Iron Maiden - The number of the beast
71752 Djogani - Čekaj me kod kolima
71723 The Doors - Break on through
71703 Madonna - Hung up
71661 Prodigy - Smack My Bitch Up
71643 Ana Nikolić - Romale Romali
71641 Ogi - Cico
71613 Black Eyed Peas - My Humps
71603 Bob Sindair - Love Generation
71573 Bob Marley - I Shot The Sheriff
71572 Djogani - Oženi me
71553 Sting - Desert rose
71503 50 Cent - Window Shopper
71492 HIM - Wings Of A Butterfly
71482 50 Cent - Outta Control
71473 Luna - Seoeru
71471 50 Cent Ft Olivia - Candy Shop
71453 Santana - Maria, maria
71443 Tatu - All about us
71413 Željko Joksimović - Mišel
71401 Nataša Bekvalac - Nikotin
71363 The Prodigy - Out of space
71352 T. Dapčević - Sve je isto samo njega nema
71351 Ekv - Par godina
71343 Shakira - Dont bother
71320 Ac/Dc - Highway To Hell
71263 The Eagles - Hotel California

ekstra hitovi

71491 Top Gun - Tema iz filma
71460 New York, New York
71412 Bijelo dugme - Uspavanka za Radmilu M
71380 Star Wars - The Imperial March
71342 Sundjer Bob - Tema iz crtanog filma
71151 Liga Sampiona
71100 Goran Bregović – Kalašnikov
71081 Shrek - Tema iz crtanog filma
71062 Crazy Frog - Axel F
70993 Kum - Tema iz filma
70921 Otpisani - Tema iz serije
70898 Ljubišino kolo
70883 Prijatelji - Muzika iz serije
70828 Pink Panter – Tema iz filma
70816 Sex i grad - Muzika iz serije
70752 Adams Family - Tema iz filma
70731 Nemoguća misija - Tema iz filma
70687 Cari – Muzika iz serije
70610 Crvena Zvezda - Himna
70510 Partizan - Himna
70470 Bože pravde - Himna

MONOFONE MELODIJE Bez obzira čije si mreže korisnik, a želiš melodiju pod brojem 71400, i imaš telefon NOKIA ukucaj MN 71400, ALCATEL-MA 71400, SONY ERICSSON-ME 71400, MOTOROLA-MM 71400, SAMSUNG-MSS 71400, SIEMENS-MS 71400, i za ostale EMS telefone-ME 71400 i pošalji na 7070. Cene 40DIN. Važi za sve mreže.

SMS LJUBAVNI CHAT

Želiš li da upoznaš dečka? DA
Želiš li da upoznaš devojku? DA
Želiš li da imaš sms simpatiju? DA
Diskretno i anonimno? DA

Ukucaj DA i pošalji na 7070

ostale KOMANDE za LJUBAVNI CHAT:

Traži korisnike koji su prijavljeni:
Ukucaj - DA trazi pol godine od do grad
primer: **DA trazi pol z god 20 35 grad Beograd**
(z - ženski pol / m - muški pol)
Pošalji SMS na 7070

Vidi šta je korisnik napisao o sebi:
Ukucaj - DA vidi ime korisnika
primer: **DA vidi marija23**
Pošalji SMS na 7070

Šta želi korisnik i šta su očekivanja:
Ukucaj - DA zeli ime korisnika
primer: **DA zeli marija23**
Pošalji SMS na 7070

Da pošalješ poruku i ostvariš kontakt:
Ukucaj - DA poruka ime korisnika tekst poruke
primer: **DA poruka marija23 cao kako si**
Pošalji SMS na 7070

za 064 i 065 mrežu

7070

mt:s telenor vip

preko ovog fiksnog broja možete naručiti polifone melodije, kolorne slike i igrice
0900/555-555
CENA POZIVA NA 0900 JE 50 din.+PDV
bez obzira na dužinu trajanja poziva

G rečnici

Ako želiš JAVA APLIKACIJU pod brojem 3807 jednostavno ukucaj G 3807 i pošalji na 7070. Cena **150DIN**. Važi za sve mreže.

java igre

cena 150 din

3786

3660

3738

3803

3785

3789

3777

3804

cena 110 din

3807

3747

3800

3661

3788

3697

hit meseca

3843

MULTIMEDIA

Morate imati podešen i aktiviran GPRS na svom telefonu. Svi korisnici čiji aparat podržava GPRS, mogu ga aktivirati pozivom CALL CENTRA na brojeve 789 (064 mreža) , 9863 (063 mreža) i 060/1234 (za Vip mrežu). Nakon što aktivirate GPRS potrebno je samo da okrenete 0900/555-555 i pratite uputstva govornog aparata. Sve cene su bez PDV-a (18%).

PODRŽANI MODELI: Polifone melodije,kolor slike, real audio: **NOKIA** svi modeli sa kolor ekranima; **SIEMENS** SX1, ST55, ST60, A60, C55, C65, CX65, C6V, C60, M55, M65, MC60, S55, S65, SL55, S57C, **SL65: SONY ERICSSON** P800, P900, K700i, K500i, F500i, S700i, T610, T630, T300, T310, Z600, Z1010; **ALCATEL** ONE TOUCH 531, ONE TOUCH 535, ONE TOUCH 735, ONE TOUCH 525, ONE TOUCH 332; **MOTOROLA** V300, V400, V500, V600, V620, T720, A835, C385, C450, C550, C650, V180, V220, V525M, E365; **SAMSUNG** E105, E700, E710, E715, X600, X100, C100, S500, S600, E100, E800, E820, S500, X100A, X600A, C100, C100G, D410, D410C, D415, E105, E300, E310, E600, E608, E710, E715, P100, P400, P510, P730, S100, S105, S200, S300, S300M, V200, V205, X430, X450; **PANASONIC** G50, G60,

IGRAČKI HOROSKOP

Vodolija (20. 1 – 18. 2)

Vodolijama preti smrzavanje ako u predstojećem periodu posete Northrend!

Na poslovnom planu stvari idu nabolje jer konkurs za mesto menadžera u kompaniji za flaširanje vode može da donese ostvarenje vaših snova. "Tiha voda breg roni" izreka je koja će vas voditi na emotivnom planu: pomažete joj prilikom questova u WoW-u, što vam podiže reputaciju sa emotivnom frakcijom njenog srca. Što se tiče zdravlja, imajte na umu da Mars pomračuje Jupiter, ali vas boli uvo za takve gluposti. Eksperimentisanje sa vodenim hlađenjem procesora nije preporučljivo u ovom periodu.

Arthas vam prazni aukcijsku kuću

ScreenFunShot

Je li ovo Trojanski konj? (Milan, Sacred 2)

Zanimljive screenshotove iz igara pošaljite na e-mail **shot@screenfun.rs** zajedno sa komentarom. Screenshotove možete praviti pomoću softvera (npr. SnagIt www.snagit.com ili FRAPS www.fraps.com), tasterom Print Screen (+ Paste u Paintu) ili iz same igre (konsultujte uputstvo). Željno iščekujemo vaše ScreenFunShotove!

BRAVO SCREENFUN

BRAVO SCREENFUN No. 45 – 1/09 • Po licenci: HEINRICH BAUER ZEITSCHRIFTEN VERLAG KG Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Osnivač-izdavač: NID "Color Media International" d.o.o.
Adresa redakcije: Temerinska 102, 21000 Novi Sad
Poštanski fah 269
Tel. 021/489-71-00, Fax: 021/489-71-26
E-mail: bravoscreenfun@color.rs

REDAKCIJA
Glavni i odgovorni urednik: Igor Conić (igor.conic@color.rs)

SARADNICI
Mihailo Tešić, Vladislav Herbut, Stojan Karamatijević, Vladimir Dolapčev

PRODUKCIONI TIM
Šef produkcije: Aleksandra Prusina (aleksandra.prusina@color.rs)
Art direktor: Aleksandar Ružičić (aleksandar.ruzicic@color.rs)
Redaktor: Dragana Prodanović (dragana.prodanovic@color.rs)

GRAFIČKA PRIPREMA
Grafički urednik: Valentina Arambašić (valentina.arambasic@color.rs)
Obrada fotografija: Igor Pejović (igor.pejovic@color.rs)

LEKTURA I KOREKTURA
Ištvan Dević (istvan.devic@color.rs)
Snežana Matić (snezana.matic@color.rs)
Nataša Nikolić (natasa.nikolic@color.rs)

PRETPLATA
polugodišnja 360 din., godišnja 720 din.
Telefon: 021/641-44-01, e-mail: pretplata@color.rs

COLOR MEDIA INTERNATIONAL
Direktor: Milan Šobot (milan.sobot@color.rs)
Direktor razvoja: Miroslav Vajda (miroslav.vajda@color.rs)
Direktor produkcije: Bojan Vulin (bojan.vulin@color.rs)
Tehnički direktor: Srđan Plavšić (srdjan.plavsic@color.rs)
Direktor korporativnih komunikacija: Milica Milić (milica.milic@color.rs)
Direktor promocija: Dražen Ćurčić (drazen.curcic.c@color.rs)
Web urednik: Goran Aničić (goran.anicic@color.rs)
PR asistent: Jovana Manojlović (jovana.manojlovic@color.rs)
Grafički dizajner: Nataša Dragišić (natasa.dragisic@color.rs)

"Color Media International" je članica:
COLOR PRESS GROUP

ADVERTISING
Advertising direktor grupe: Goran Radulović (goran.radulovic@color.rs)
Advertajzing direktor izdanja: Tijana Svorcan (tijana.svorcan@color.rs)
Strahinja Antonić, advertajzing menadžer grupe (strahinja.antonic@color.rs)
Snežana Topolić, advertajzing menadžer grupe (snezana.topolic@color.rs)
Dragan Vučević, advertajzing menadžer grupe (dragan.vucevic@color.rs)
Saša Maćešić, advertajzing menadžer grupe (sasa.macesic@color.rs)

Novi Sad
Adresa marketinga: Temerinska 102
Tel. 021/489-71-00, Fax: 021/489-71-26
Beograd
Adresa marketinga: Ljubostinjska 2
Tel. 011/3-810-810, Fax: 011/3-810-888

COLOR PRINT
Štampa: "Color Print" d.o.o.
Adresa: Mileve Simić 27, 21000 Novi Sad
Tel./fax: 021/641-73-33; 641-73-35
E-mail: colorprint@color.rs

distri press
DISTRIBUCIJA
"DISTRI PRESS" d.o.o.,
Adresa:Surčinski put 1N, 11070 Novi Beograd
Tel./fax: 011/312-9371, 312-9446, 312-9502

CIP – Katalogizacija u publikaciji
Biblioteka Matice srpske, Novi Sad
681.32 : 794
BRAVO screen fun / urednik Igor Conić. – 2005, 1– . – Novi Sad : Color Media, 2005–. – Ilustr. ; 28 cm
Mesečno
ISSN 1451-9925
COBISS.SR-ID 202489351

CRNA GORA
Uvoznik i distributer: "Monte Color" d.o.o.
Adresa: Đoka Miraševića 15, Podgorica
Direktor: Milivoje Čalić
Tel. 081/206-155, 206-156, 269-029
e mail: montecolor@cg.yu

BOSNA I HERCEGOVINA
Uvoznik i distributer: "Svet Print" d.o.o.
Adresa: Slobodana Jovanovića 28, Banja Luka
Direktor: Ibojka Milošević
Tel./fax: 051/308-343; 308-349
e mail: svetprint@color.co.ba
Predstavništvo i distribucija u Sarajevu: "Svijet Print"d.o.o., Senada Poturka Sencija 120, Sarajevo
Tel./fax: 033/768-986
Direktor: Džafer Olević

List je registrovan u Ministarstvu prosvete i kulture Republike Srpske pod brojem: 533 i upisan u Registar javnih glasila pod brojem: 6-01-407-27/06 od 28.12.2006
Nacionalna biblioteka Sarajeva ISSN: 1840-1961

MAKEDONIJA
Uvoznik i distributer: "Svet Press" dooel
Adresa: Debarca 3, 10000 Skoplje
Direktor: Kolja Miladinov
Tel./fax: 02/322-30-64
e mail: svet@colormedia.com.mk

Kompanija COLOR PRESS GROUP i redakcija Bravo ScreenFuna ne odgovaraju za sadržaj i istinitost objavljenih reklamnih poruka i preuzetih sadržaja sa pomenutih ili oglašavanih elektronskih lokacija.

Zabranjeno je reprodukovati i koristiti u komercijalne svrhe štampane sadržaje izdanja Bravo ScreenFuna bez pismenog odobrenja izdavača.

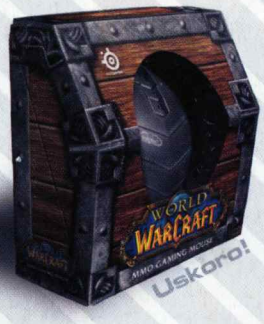
Redakcija Bravo ScreenFuna nije obavezna da vraća i odgovara na primljene rukopise, fotografije i internet poštu.

COLOR PRESS GROUP izdaje magazine: Lepota i zdravlje, CKM, JOY, Moja kosa, Svet, Bravo, Bravo Girl, Moja beba, Brava Casa, Alan Ford, FHM, Beauty Expert, Moje Dete, Hello, TV novele, Astro, Lekovito bilje, Sfinga, Skandi svet, Moja tajna, Moja romansa, Junior i mnoge druge

COLOR PRESS GROUP je član:
FIPP
International Federation of the Periodical Press
www.fipp.com

ENEMY TERRITORY QUAKE WARS
PC PS3 X360
2K SPORTS NHL 2K9
PS2 PS3 Wii X360
CHAMPIONS LEAGUE
PES 2009
PRO EVOLUTION SOCCER
KONAMI
PC PS2 PS3 PSP Wii X360
STAR WARS THE FORCE UNLEASHED
PC PS2 PS3 PSP DS Wii X360
LEGO INDIANA JONES THE ORIGINAL ADVENTURES
PC PS2 PS3 PSP DS Wii X360
TNA IMPACT! TOTAL NONSTOP ACTION WRESTLING
PS2 PS3 Wii X360
ALONE IN THE DARK
PC PS2 PS3 Wii X360
HELLBOY THE SCIENCE OF EVIL
KONAMI
Odaberi svoju igru.
Započni zabavu!
GUITAR HERO
AEROSMITH
game and wireless guitar controller
Special Edition
Aerosmith
Faceplate
& Tour Book
Box Includes:
ACTIVISION
PS2 PS3 Wii X360
Osvojite Sony PS2
GMC-YU (www.gmc-yu.co.yu), poklanja vam Sony PlayStation 2 konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj 6945 pošaljete SMS sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun ps2.
Na kraju poruke dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a:
sfun ps2 a Paja Pejić, Ulica 23, Grad
Odgovor na pitanje iz prošlog broja:
b (Paja Patak) Teodor Konjević, Novi Sad (064333xxxx)
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV i važi za korisnike MT:S i Telenor mreže. Oglašivač A&K d. o. o. preuzima odgovornost za funkcionisanje SMS Medij servisa.
Izbacite uljeza:
a) kvadrat
b) zvezda
c) trougao
Generalni distributer:
videotop multimedia
info@videotop.si
Prodaja:
GMC
www.gmc-yu.co.yu, Telefon: 021/4722-992

Specijalna akcija 22.12. - 13.01.2009. • Kupite za druge poklon u GameSu, dobijate poklon i vi!



Uskoro!

steelseries
professional gaming gear

WHERE SHOPPING IS FUN
www.game-s.rs

kompletan steelseries program

kompletan steelseries program

gameS

© 2008-2009 Steelseries. All rights reserved.

GameS d.o.o.

Lanac specijalizovanih radnji za prodaju igara, konzola i prateće igračke opreme.

GameS Beograd
Dečanska 12,
Tel/Fax: 011/3345 062
decanska@game-s.co.yu

GameS Novi Sad
TC "Sad Novi Bazaar",
Bul. Mihajla Pupina 1,
Tel.: 021/521 357
bazaar@game-s.co.yu

DeltaCity

GameS Delta City
Jurija Gagarina 16,
Tel.: 011/3129 552
city@game-s.co.yu

USKORO NA JOŠ PAR LOKACIJA!

NINTENDO DS. Wii PC XBOX 360.

PlayStation.2 PSP PLAYSTATION 3

XBOX 360™ © Microsoft Corporation. Nintendo, Nintendo DS™ i Wii™ © Nintendo. Playstation 2, Playstation Family, Playstation Portable i Playstation 3 su robne marke kompanije Sony.